
Por sólo 2'99€
REVISTA DE PLAYSTATION 100% NO OFICIAL
#144
8 424094 800032 00144
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
EN LOS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.83
•ASSASSIN'S CREED II + LA HERMANDAD PS3
•GRAN TURISMO 5 (ED. COLECCIONISTA) PS3
•TIME CRISIS RAZING STORM PS3
•EYEPET + CÁMARA PSP
•INVIZIMALS 2 + CÁMARA PSP
Play manía
Portugal 2,99 €
» A TODO GAS
¡YA ESTÁ AQUÍ GRAN TURISMO 5!
Analizamos el simulador más esperado de la historia
¡ACCIÓN Y AVENTURA!
Mass Effect 2, Dragon Age II, Hunted, Final Fantasy XIV, La Guerra del Norte...
EL ROL DEL FUTURO
» REPORTAJE
MARVEL VS CAPCOM 3
La lucha definitiva entre héroes y villanos del cómic y los videojuegos
» GUÍAS Y TRUCOS
GOD OF WAR GHOST OF SPARTA
Te desvelamos los secretos de la aventura
» DESCÚBRELO
ASSASSIN'S CREED LA HERMANDAD
Analalizamos el juego y de regalo la guía de secretos
» REPORTAJE
¡EL REGALO PERFECTO!
10 ideas para acertar con tu regalo esta Navidad


3,323,84
NIVELES Y SUMANDO*
LittleBIG Planet 2
EL MUNDO ENTERO ESTÁ CREANDO JUEGOS PARA TI.
Rio Carnival Dance-Off
creado por Wexfordian
Rogue Panda Rescue
creado por Jackofcourse
La rebelión de las fallas
creado por Vdoble23
69,99€
Reserva Little BIG Planet 2 y ahorra 20€*
BREAKING NEWS
VIVE MILLONES DE AVENTURAS EN LAS QUE DISFRUTARÁS DE INFINITOS JUEGOS DE PLATAFORMAS, CARRERAS, PUZZLES Y MUCHOS MÁS. CON LITTLE BIG PLANET 2
DESCUBRIRÁS QUE EL MUNDO ESTÁ LLENO DE COSAS QUE INSPIRAN NUEVOS JUEGOS.
¿QUÉ TE INSPIRARÁ A TI PARA CREAR EL TUYO?
EL JUEGO ES SÓLO EL PRINCIPIO
LITTLEBIGPLANET.COM
7
www.pegi.info
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Also, "PS3" is a trademark of the same company. LittleBigPlanet™ 2 ©2010 Sony Computer Entertainment Europe. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Media Molecule. "LittleBigPlanet", "LittleBigPlanet logo", "Sackboy" and "Sackgirl" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.
*Number based on levels uploaded globally to date. Levels can be downloaded via PlayStation®Network. PlayStation®Network subject to terms of use and not available in all countries and languages. See eu.playstation.com/legal for details. Broadband internet service required. Users are responsible for broadband access fees. Charges apply for some content. Users must be 7 years or older and users under 18 require parental consent.
*Para más información consulta www.playstation.es
PS3
PlayStation 3
SONY
make.believe

SUMARIO #144

EN PORTADA

REPORTAJE

PÁGINA 16

La nueva era del rol

En los próximos meses PS3 va a recibir una buena colección de juegos en la que destaca la variedad y, sobre todo, la acción. Un concepto del rol más accesible y divertido que tiene su mejor exponente en *Mass Effect 2*.

PÁGINA 12

REPORTAJE Marvel vs Capcom 3. Los héroes y villanos de los cómics de Marvel se ven las caras con los personajes más emblemáticos de los juegos de Capcom.

PÁGINA 34

NOVEDAD Gran Turismo 5. El juego de velocidad más esperado de todos los tiempos ya está a la venta y lo hemos analizado en profundidad.

PÁGINA 58

REPORTAJE ¡Monta una fiesta en casa! Te damos un montón de ideas para que cualquier reunión de amigos en casa se convierta en una auténtica fiesta.

EDITORIAL

NAVIDAD CON OLOR A GASOLINA

Como muchos de vosotros, llevo 5 años esperando *Gran Turismo 5*. Y conste que los juegos de coches no me apasionan. Me apasiona *Gran Turismo*: disponer de cientos de vehículos, poder afrontar docenas de competiciones, tener que tunear mi coche para ver si así gano otra Copa... Me encanta que me premien con un modelo nuevo, sacarme una licencia y bucear en los concesionarios... Además, me gusta lo agradable que es de pilotar y descubrir que conducir un Yaris no tiene nada que ver a llevar un BMW M3...

El caso es que cuando metí, ansiosa, *Gran Turismo 5* en mi PS3 no me sentí en absoluto decepcionada. Encontré todo lo que esperaba y algunas cosas más. He leído por ahí críticas feroces, que la verdad es que no entiendo. ¿Tiene fallos? Pues sí, nadie es perfecto. Pero la sensación de velocidad me compensa las sombras dentadas y sus miles de opciones me hacen olvidar que "sólo" hay 200 coches Premium... Cuando las virtudes superan con creces a los defectos, no entiendo porqué hay que hacer sangre...

Si quisiera quejarme de algo sería de que incluso antes de salir a la venta un juego necesite parches para funcionar correctamente, aunque *Gran Turismo 5* no es el único... Hablaremos de ello otro día...

Sonia Herranz

Agenda PlayStation

DEL 15 DE NOVIEMBRE AL 15 DE DICIEMBRE

Para saber lo que está pasando en el mundo PlayStation échale un ojo a nuestra agenda. Eso sí, de Navidad a finales de enero no hay mucho que echarse al pad, así que podéis seguir disfrutando de los grandes juegos de noviembre...

15 DE DICIEMBRE MIÉRCOLES

- Barra de sonido Surround Sound System · PS3
- Final Fantasy VII: Advent Children · Blu-Ray
- Predators · Blu-Ray
- The Karate Kid · Blu-Ray Combo
- Trilogía Predator · Blu-Ray RECOMENDADO

17 DE DICIEMBRE VIERNES

- Campeonato MVP F1 2010 · Evento PSN
- Guitarra Fender Telecaster · PS3
- Guitarra Fender Mustang · PS3

20 DE DICIEMBRE LUNES

- Torneo Online Naruto Ninja Storm 2: La Venganza de los Uchiha · Evento PSN

22 DE DICIEMBRE MIÉRCOLES

- Beat Sketcher · PSN
- N.O.V.A. Near Orbit Vanguard Alliance · PSN

24 DE DICIEMBRE VIERNES

- Campeonato MVP F1 2010 · Evento PSN

29 DE DICIEMBRE MIÉRCOLES

- Top Darts · PSN
- Pipe Madness · PSN

12 DE ENERO MIÉRCOLES

- PixelJunk Shooter 2 · PSN
- Tokyo Jungle · PSN

14 DE ENERO VIERNES

- LittleBigPlanet 2 · PS3 RECOMENDADO



ENERO 14

LittleBig Planet 2

El concepto de juego, crea, comparte del primer *LBP*, llevado a su máxima expresión. ¡Ahora podemos crear nuestros propios juegos!

www.littlebigplanet.com

Preview en página 96

DICIEMBRE 15

Trilogía Predator

Para fans de la ciencia ficción, una edción muy especial que contiene "Depredaror", "Depredador 2" y la reciente "Predators", todas en Blu-ray y por 49,95 euros.

www.fox.es/games/


16
www.pegi.info
DC UNIVERSE and all related characters and elements are trademarks of and © DC Comics.
WB GAMES LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s10)
PlayStation Network
SONY ONLINE ENTERTAINMENT
DC UNIVERSE ONLINE
¡LA PRÓXIMA LEYENDA ERES TÚ!
¡ENTRA EN DC UNIVERSE™!
12 de enero de 2011
Entra en DC Universe™ y crea tu propio superhéroe o archivillano, haz uso de superpoderes únicos y únete a cientos de jugadores online.
Lucha en las filas de los legendarios personajes en los icónicos escenarios de METROPOLIS y GOTHAM CITY, entre otros,
disfrutando de un argumento trepidante mientras peleas por salvar -o dominar- el universo.
Suscríbete a DC UNIVERSE™ con las tarjetas prepago PSN
de 20 ó 50 euros y olvídate de la tarjeta de crédito.
DISPONIBLE EN
PC DVD-ROM
Descubre más en
DCUNIVERSEONLINE.COM



L.A. Noire será una aventura policíaca, en la que buscar pistas e interrogar a sospechosos y víctimas será el eje central y principal elemento diferenciador.

L.A. NOIR | PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | ROCKSTAR | PRIMAVERA

El crimen, con todo el sabor de los años 40

ROCKSTAR NOS ENSEÑA SU NUEVA Y PROMETEDORA AVENTURA **POLICÍACA**

Tras muchos dimes y diretes, retrasos y cambios de última hora, todo parece estar a punto para el primer juego de Team Bondi (estudio liderado por Brendan McNamara, el creador de *The Getaway*), que será editado por Rockstar en primavera. En él viajaremos al Los Angeles de finales de los años 40, una de las épocas más corruptas y convulsas de la meca del cine. En este marco encarnaremos al detective Cole Phelps, un tipo que tras volver de la II Guerra Mundial encuentra en el cuerpo de policía su lugar en la vida.

Uno de los principales atractivos del juego es que los casos que tendremos que investigar estarán basados en hechos y casos reales, y que lo que parece un simple accidente de tráfico puede esconder un intento de asesinato... y mucho más. Para descubrirlo, el juego apostará por un desarrollo diferente a lo que nos tiene acostumbrados Rockstar: será un sandbox (o mundo abierto) como *GTA*, pero lo más importante será la investigación. Podremos visitar el escenario del crimen, cotejar pruebas en busca de pistas y, sobre todo, interrogar a los sospechosos, víctimas o testigos. Además tendremos siempre tres posturas: la de creernos el testimonio, dudar para presionar un poco más o directamente negar lo que nos dicen mostrando una prueba. Y será igual de importante fijarnos en los gestos de los interrogados o sus voces, porque dirán incluso más que sus declaraciones y nos pueden conducir a nuevas pistas e inculpados. Aquí destacará la tecnología MotionScan, con la que los rostros de los personajes transmitirán más emociones de las que hayas visto antes en otros juegos. También habrá hueco para la acción, las persecuciones... pero, como hemos dicho, lo que hará especial a *L.A. Noire* será la investigación. Nosotros ya tenemos ganas de volver a verlo...

El juego nos invitará a resolver casos de tráfico, homicidios... La ambientación estará muy lograda y reflejará con acierto la estética de los años 40.

También conduciremos bólidos de los 40. Algunos trayectos se podrán "saltar"...

Podremos revisar hasta la más ínfima pista en busca de nuevos indicios. Y todo se quedará anotado en nuestro cuaderno...

El actor Aaron Staton da vida a Cole Phelps, el prota. Y gracias a la tecnología MotionScan, sus gestos serán muy reales...

También habrá hueco para los tiroteos y las persecuciones... aunque no serán tan frecuentes y abundantes como en un *GTA*.

EL TERMÓMETRO



SUBEN

LA SIMULACIÓN DE *GRAN TURISMO 5*...

Pese a las críticas que ha recibido y sus fallitos, nos parece el mejor juego de velocidad de PS3. No encontrarás algo tan completo y con tantas opciones ni en PS3 ni en otros sistemas...

LAS VENTAS DE ALGUNAS SAGAS...

En su primera semana en España, *Black Ops* vendió 120.000 copias, mientras que *GT5* en sus primeros 4 días colocó 92.000. *Castlevania LOS* y *La Hermandad* ya han vendido más de un millón en Europa...

NACE UN NUEVO ESTUDIO EN ESPAÑA

El estudio se llama Spaniard Blend, y tras concluir su proyecto actual trabajarán en PS3. Ojalá nos deleiten como Mercury Steam... ¡Mucha suerte!

BAJAN

LOS NUEVOS CIERRES DE ESTUDIOS

La crisis ha llegado a nuevos estudios. Budcat, los creadores de los últimos *Guitar Hero* de PS2, han echado el cierre. Otros, como Bizarre (padres del último Bond) o Harmonix (*Rock Band*) están a la venta...

EL ABUSO DE LAS DESCARGAS DE PAGO

Las descargas de pago están bien para prolongar la vida de un juego... pero no la de uno que acaba de salir, como *NFS Hot Pursuit* que tras 7 días de vida ya tiene 6 € en descargas...

LOS PARCHES DEL DÍA DE LANZAMIENTO

Es inconcebible que juegos como *Gran Turismo 5*, con más de 5 años de desarrollo, requieran un parche el mismo día de lanzamiento para poder acceder a la parte Online del juego. Y *AC La Hermandad* también tenía parche antes del lanzamiento. Lo peor es que esto antes no pasaba...



ÚLTIMA HORA

ANUNCIO PS3

THOR Y SU MARTILLO GOLPEARÁN EN ABRIL

Sega sigue preparando **el juego de la peli de Thor**, el famoso superhéroe de Marvel que golpeará en nuestros **cines el 28 de abril**. Será un juego de acción en el que el Dios del Trueno se enfrentará contra su antagónico hermano Loki. Y ya está confirmado que los actores que darán vida a sendos personajes (**Chris Hemsworth y Tom Hiddleston**) prestarán su voz y su imagen al juego. Sale en PS3 y en PSP.



NUEVA PELÍCULA

NATHAN DRAKE SE CASA Y TIENE HIJOS

No, no es el argumento de *Uncharted 3* ni nos hemos pasado a la prensa del corazón. **Se trata de la premisa de la que parte la película de "Uncharted"** confirmada por su propio director, David O. Russell ("Tres Reyes"). El film presentará un Nathan Drake (**interpretado por Mark Wahlberg**, quien dio vida a Max Payne en el film homónimo) casado y con al menos un hijo, viviendo sus aventuras "en familia" (suponemos que al estilo de las pelis de "La Momia"). Veremos qué sale esto...

RECREATIVA

NUEVO JUEGO DE "DRAGON BALL"

***Dragon Ball Zenkai Battle Royal* es una recreativa** que ofrecerá combates para 4 jugadores simultáneos con toda la espectacularidad de la inmortal obra de Akira Toriyama. Por supuesto, no la veremos por aquí, aunque **no sería raro ver este juego en el futuro en PS3**, ya que corre sobre la placa System 357 (que se basa en PS3). Namco Bandai no lo ha confirmado, pero ya hay un precedente (*Super Dragon Ball Z*, que salió primero en recreativa y luego en PS2), así que suponemos que acabara saliendo...



Play ¡Primeras imágenes!

Carreras nocturnas, vehículos y pistas que se deterioran durante la competición, nuevas vistas... *Shift 2* llegará cargado de novedades.

NEED FOR SPEED SHIFT 2 UNLEASHED | PS3 | EA GAMES | VELOCIDAD | PRIMAVERA

La simulación no se acaba con *GT5*...

SHIFT 2 LLEGA EN PRIMAVERA CARGADO DE **NOVEDADES**

Capturar la tensión y emoción de competir a 200 km/hora ha sido uno de los principales objetivos de la rama *SHIFT* de *Need For Speed*, la cara más "simulador" de esta saga. Y con esta la secuela, van a profundizar en esa misma línea, ofreciendo un renovado motor gráfico (mucho más espectacular), una nueva cámara desde el casco que captará mejor la tensión de la carrera, competiciones nocturnas, vehículos y circuitos que se deteriorarán con el tiempo y una nueva versión de Autolog, el modo Online que ha debutado con *Hot Pursuit*, que permitirá estar al tanto, de forma muy intuitiva, de lo que han hecho nuestros amigos en el juego. Promete...

BINARY DOMAIN | PS3 | SEGA | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR



El hombre contra la máquina

SEGA PRESENTA ***BINARY DOMAIN***, OTRO JUEGO DE ACCIÓN FUTURISTA QUE ENFRENTARÁ A HUMANOS Y ROBOTS

Toshihiro Nagoshi, productor de la serie *Yakuza* y de otras exitosas sagas de Sega, es el creador de *Binary Domain*, un nuevo juego de acción de corte futurista. Ambientado en el año 2080, controlaremos a un escuadrón que lucha en las derruidas calles de Tokio por la supervivencia humana ante el ataque de los robots. Aunque pronto descubriremos que no todo es lo que parece... como se ha podido ver en el trailer de presentación del juego, que además muestra intensos tiroteos en tercera persona con un gran arsenal y sistema de coberturas. Saldrá en algún momento de 2011.



Controlaremos a un escuadrón que lucha contra los robots en las devastadas calles de Tokio en 2080.

DISSIDIA 012 | PSP | SQUARE-ENIX | LUCHA | PRIMAVERA

Play ¡Nuevos datos!

La lucha entre el bien y el mal aún no ha acabado

MÁS HÉROES DE *FINAL FANTASY* SE UNEN A LA BATALLA

Dissidia 012 (*Duodecim* en Japón), será una secuela del anterior juego de lucha y su trama nos contará una nueva batalla entre el bien y el mal. Volverán con nuevas habilidades todos los personajes del primer *Dissidia*, a los que se unirán nuevos luchadores, como Tifa (*FFVII*), Vaan (*FFXII*) o Lightning (*FFXIII*), cada uno con sus peculiaridades, como Lightning, que podrá cambiar su rol como en *FFXIII*. Si nada se tuerce, llegará para primavera.



Los luchadores de *Dissidia* estarán disponibles, junto con otros nuevos, como Vaan (*FXII*), Tifa (*FFVII*), Lightning (*FFXIII*)...



GRAN TURISMO 5 | PS3 | SONY | PRESENTACIÓN | 24 DE NOVIEMBRE

Play ¡Estuvimos allí!

¡Gran Turismo 5 arrasa en Madrid!

LA PRESENTACIÓN MUNDIAL DE *GT5* CONTÓ CON LA PRESENCIA DE YAMAUCHI

El 24 de noviembre se puso a la venta el esperado *GT5* y Sony lo celebró por todo lo alto. El día 23 puso a la venta las primeras unidades en la tienda Game de Preciados, con el extra de que el padre de la saga, Kazunori Yamauchi estuvo firmando juegos. El mismo día 24 organizó la presentación mundial del juego en el Palacio de Cibeles (sede del ayuntamiento de Madrid), donde se dieron cita periodistas de 25 países para probar el juego, oír a Yamauchi explicar las muchas relaciones de *GT5* con el mundo del motor y disfrutar de alucinantes coches reales repartidos en el patio acristalado del palacio. Al día siguiente se organizó una mesa redonda en la que Yamauchi dejó claro que *GT5* "acaba de nacer" y que "seguirán trabajando en el juego" para añadir nuevos contenidos. En cuanto a la próxima entrega, ni siquiera sabe si saldrá en PS3...



Yamauchi firmó juegos en Madrid y se montaron largas colas. Aquí firma nuestro juego...



Alguersuari, Armstrong (Sony), Yamauchi y Cobo (vicealcalde) en un momento de la presentación.

Alberto charló con Yamauchi, que le comentó que GT5 acababa de nacer y su intención es hacer que madure.

EN POCAS PALABRAS

» ANUNCIO PS3
KINGDOM UNDER FIRE II PARA PS3

Inédita hasta ahora en una consola de Sony, la serie *Kingdom Under Fire* ofrece **espectaculares y masivas batallas** que mezclan acción con toques estratégicos. Pues ya está confirmado que *Kingdom Under Fire II* también saldrá en PS3, con mejoras y nuevos añadidos. Este capítulo añade el Online a las batallas, **creando una especie de mundo persistente** en el que los jugadores podrán aliarse o combatir en guerras de hasta 15 vs 15. Pero no lo veremos hasta 2012...



» ANUNCIO
NUEVO JUEGO DE LEGO A LA VISTA

Disney Interactive ha anunciado ***LEGO Piratas del Caribe*** para PS3 y PSP. Abarcará las cuatro películas (incluyendo la nueva peli de la franquicia, "En Mareas Misteriosas", que se estrenará en mayo, a la vez que el juego). Y el desarrollo será similar al de los otros juegos de LEGO y **podremos controlar a más de 70 personajes** de las pelis, además de cooperar con un amigo.

» ANUNCIO PS3
MOTO GP 10/11 EN LA PARRILLA

Capcom ha confirmado que **en marzo tendrá listo su nuevo *Moto GP 10/11*.** Al igual que el del año pasado, contará con una **descarga gratuita** al comienzo de la nueva temporada con las actualizaciones pertinentes. Además, van a implementar **un nuevo sistema de físicas** y un modo de conducción más asequible para los menos hábiles. Y aparte del modo Campeonato, no faltarán los Desafíos y las carreras Online para hasta 20 jugadores.



» ANUNCIO
OTRO JUEGO DE TRANSFORMERS

Hasbro ha anunciado que en 2012 veremos **la secuela de *Transformers: La Guerra por Cybertron*,** otro juego de acción protagonizado por estos enormes robots que enfrentará de nuevo a Autobots y Decepticons.

» PROMOCIÓN PS3
¿QUIERES UN MAZDA 787B?

Ya que suponemos que no podrás pagártelo, al menos **podrás pilotar en *Gran Turismo 5* un exclusivo Mazda 787B** en una edición especial denominada Stealth. ¿Cómo? Pues **acércate a cualquier concesionario** oficial de la red Mazda y pide sin compromiso tu código de descarga.



» JUEGO PS3
EL CAMINO DEL SAMURÁI SIN FIN

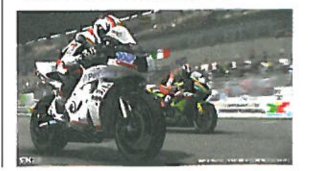
Hace pocos meses que recibimos por aquí *Way of the Samurai 3*, **un correcto y muy bien ambientado "sandbox"** que nos trasladaba al Japón feudal. Pues la cuarta entrega ya está en camino. En Japón saldrá en 2011 en exclusiva para PS3, aunque todavía no hay fecha para Europa.

» ANUNCIO PS3
¿A QUIÉN VAS A LLAMAR?

¡A los Cazafantasmas! Ya les vimos en un notable juego no hace mucho y van a regresar a PS3, aunque esta vez en formato **descargable vía Store.** Bajo una vista isométrica, en ***Ghostbusters: Sanctum of Slime*** manejaremos a un cazafantasmas novato en un **juego de acción muy enfocado hacia el cooperativo** (para 4 jugadores Online u Offline). Ninguno de los actores de las pelis saldrá en este juego.

» ANUNCIO PS3
PUESTA A PUNTO DE *SBK 2011*

En mayo está previsto que llegue a las tiendas la nueva entrega de *SBK*, con la que sus creadores, Black Bean, **esperan corregir todos los fallos y carencias** de los que se han quejado los fans de la saga en su página web. Por ahora han dejado caer que la dirección artística ha seguido una nueva línea, más realista y cuidada a la hora de recrear las motos y los efectos, por no hablar de mejoras en jugabilidad. Y todo actualizado (escuderías, pilotos...) con las novedades de esta temporada.





HEMOS OÍDO QUE...

... *The Elder Scrolls V* será anunciado pronto.
Se rumorea que Bethesda lleva dos años desarrollando en secreto la quinta entrega de su exitosa saga de rol *The Elder Scrolls*. Podría continuar la trama de *Oblivion*....

... *Uncharted 3* podría ambientarse en Egipto.
La nueva aventura de Nathan Drake podría tener una "calurosa" ambientación. ¿Tal vez en el desierto? Pronto lo sabremos...

... hay planes para una secuela de *Bayonetta*.
O eso se desprende de las palabras de Hideki Kamiya, creador del primer juego, que vía Twitter avivó el rumor, afirmando incluso que tendrá contenidos descargables.

... la "solución" es vender juegos incompletos.
Rod Cousens, CEO de Codemasters, cree que la solución para combatir la piratería es vender "juegos sin completar y ofrecer a los compradores micropagos para adquirir el producto completo". ¿Por qué siempre pagamos "el pato" los mismos?

... *Sly Raccoon 4* ya está en camino para PS3.
Si tienes *The Sly Trilogy* y te sacas todos los trofeos de los tres juegos (incluyendo los minijuegos), podrás ver un teaser trailer de *Sly 4*. No es que sea muy revelador, pero sirve para confirmar que está en camino.





Play ¡Nuevos datos!

■ *Deux Ex Human Revolution* aúna acción y rol. Es la tercera entrega de una saga cuya primera parte también vimos en PS2 en 2003. Y contará con una edición especial.

DEUX EX: HUMAN REVOLUTION | PS3 | EIDOS | ACCIÓN/ROL | MARZO

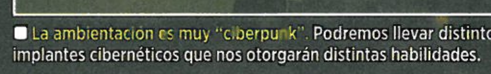
Renacimiento cibernético

DESCÚBRELO EN EL NUEVO *DEUX EX*

Con dos entregas para PC, Eidos retomará su saga futurista *Deux Ex* en PS3 con *Human Revolution*, una precuela que se desarrolla en 2027, 25 años antes del primero. El protagonista será Adam Jensen, un "segurata" que trabajaba para una gran corporación biotecnológica y que sufre un ataque que le deja al borde de la muerte. Sobrevivimos gracias a los implantes cibernéticos, destapando una conspiración que iremos descubriendo mediante un desarrollo abierto en el que nuestras decisiones tendrán su influencia. Alternando vista subjetiva y en tercera persona (para ciertos momentos), cumpliremos variadas misiones usando un gran arsenal y mejorando a Jensen con nuevos implantes que nos otorgarán distintas habilidades. Y todo bajo una impresionante estética "ciberpunk". Promete mucho.

■ La ambientación es muy "ciberpunk". Podremos llevar distintos implantes cibernéticos que nos otorgarán distintas habilidades.

■ El desarrollo será abierto y muy variado, con acción, sigilo... Y nuestras decisiones afectarán al desarrollo de la trama.



EL QUIOSCO

MICROMANÍA
» 3,99€ » XX DE DICIEMBRE

¡EL MEJOR ROL!
Descubre con Micromanía *Dragon Age 2*, la continuación de uno de los mejores juegos de rol de todos los tiempos. Además, el análisis del esperado: *Call of Duty Black Ops*. Y de regalo en su DVD, dos juegos completos: *The Silver Lining, Runes of Magic. The Elder Kingdoms.*



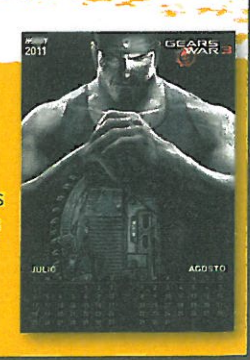
NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

LLEGÓ LA HORA DE LOS SIMIOS
Análisis de los dos juegos de las Navidades: *Disney Epic Mickey* y *Donkey Kong*. Además, participa en su concurso para ganar los 75 juegazos de 2010. Y descubre los bombazos de 2011. Ah, y la revista Pokémon...



HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 23 DE DICIEMBRE

¡ADELÁNTATE AL PRÓXIMO AÑO!
El número 232 de Hobby Consolas se asoma al 2011: **regalan un calendario** con las imágenes más potentes, y os ofrecen un **reportaje con los 150 juegazos** del año que viene. ¡No os perdáis la exclusiva que incluye!









EL VIDEOJUEGO



EL JUEGO DEJA DE SER UN JUEGO

25 . 11 . 10

CONÉCTATE A UN VASTO MUNDO DIGITAL DE LA MANO DE ANON, UN PROTOTIPO CREADO PARA LUCHAR CONTRA UN PELIGROSO VIRUS. GRACIAS A SU DISCO DE ENERGÍA Y A SU MOTO DE LUZ PODRÁS RECORRER ESTE IMPREVISIBLE MUNDO ENFRENTÁNDOTE A SUS ENEMIGOS. PORQUE DENTRO DE TRON EL JUEGO DEJA DE SER UN JUEGO. Y AHORA PODRÁS ADENTRARTE EN EL FUTURO CON PLAYSTATION MOVE Y LA ASOMBROSA COMPATIBILIDAD CON EL 3D ESTEREOSCÓPICO. TAMBIÉN DISPONIBLE PARA PSP Y PC.





www.disney.es/tron









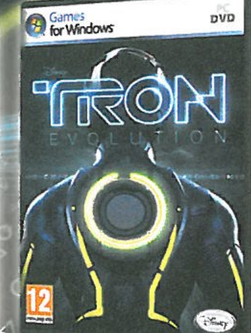






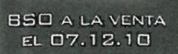






TRON

BSO A LA VENTA EL 07.12.10



PlayStation



UN IMPACTANTE CHOQUE ENTRE DOS MUNDOS

MARVEL® VS. CAPCOM® Fate of Two Worlds



Tras revolucionar el género con *Street Fighter IV*, Capcom nos sorprende ahora con el regreso de otra de sus sagas de lucha más recordadas. ¿Listo para un combate inolvidable?

PS3 | LUCHA | CAPCOM | 18 DE FEBRERO

Capcom es una compañía especialista en juegos de lucha. En sus 31 años de vida, la compañía de Osaka ha desarrollado juegos memorables en prácticamente todos los géneros, pero siempre han tenido un amor especial por la lucha "tipo versus". Ellos popularizaron el género con el glorioso *Street Fighter II* en 1991 y tras muchos años en la "cresta" (y una etapa posterior con el género de capa caída) volvieron a revolucionarlo con *Street Fighter IV* en 2008. Pues si alguien pensaba que con *Super Street Fighter IV* Capcom había dicho su última palabra en este género, se equivocaba doblemente...

El futuro de la lucha.
Primero, porque están preparando *Street Fighter X Tekken*, un "crossover" que enfrentará a sus luchadores contra los de *Tekken* en un juego de lucha de estilo similar a *SFIV* (mientras que Namco prepara otro juego, *Tekken X Street Fighter*, que sí presentará combates 3D). Y segundo, por este *Marvel vs Capcom 3: Fate of Two Worlds*, la tercera entrega de una saga de lucha 2D que enfrenta a los héroes y villanos de Marvel contra personajes de distintas sagas de Capcom. En realidad, esta "batalla" empezó bastante antes, concretamente en 1994 cuando Capcom desarrolló para los salones recreativos *X-Men: Children of the Atom*, que enfrentaba a los mutantes más famosos del cómic (con Akuma como personaje oculto y

■ **Hulka y Ryu son dos de los luchadores** de *MvC3*. Están confirmados 32 (incluyendo a Tormenta y Crimson Viper), pero habrá más...



■ *Marvel vs Capcom 3* es un juego de lucha 2D que enfrenta a personajes de Marvel y Capcom en combates 3 vs 3.

■ Podremos alternar el control de nuestros tres luchadores y pedir su ayuda, con golpes asistidos que podremos enlazar en imparables combos.

■ *Marvel vs Capcom 3* contará con un gran catálogo de golpes por personaje. Y cada uno tendrá sus movimientos característicos.

Carismáticos personajes de los juegos de Capcom se enfrentan contra héroes y villanos de los cómics de Marvel en un juego de lucha brutal.

posterior conversión a PSone). Después, Capcom aumentaría el "espectro superheroico" con *Marvel Super Heroes* (además de algunos X-Men presentaba otros superhéroes como Spider-Man o el Capitán América). Y poco después decidió enfrentarlos contra sus propios personajes, primero en *X-Men vs Street Fighter*, luego en *Marvel Super Heroes vs Street Fighter* y finalmente ya en el primer *Marvel vs Capcom* (estos dos últimos con su correspondiente versión para PSone). En este primer *MvC* ya se enfrentaban "supertipos" de Marvel contra carismáticos personajes de distintas sagas de Capcom, aunque fue *Marvel vs Capcom 2* (que salió también en PS2 y con una versión en HD para PS3 disponible en el Store), el que estrenó los combates 3 vs 3 que veremos en esta tercera entrega.

10 años de espera.

Y es que 10 años después de *MvC2*, estos dos universos vuelven a fundirse en el "crossover" definitivo. Resulta que el Doctor Muerte, junto a otros supervillanos, une fuerzas con Albert Wesker (el malo de *RE5*) para conquistar ambos mundos. Esta amenaza hace que superhéroes de Marvel y personajes de varias sagas de Capcom entren en acción... Aunque en la beta que hemos manejado no estaba implementado el modo Historia, al parecer cada personaje contará con su trama y final propios, escrito por el guionista de cómics Frank Tieri. A día de hoy aún no está cerrado el elenco de luchadores, cuyo número final podría rondar la cuarentena. De momento, están confirmados 32 personajes. Del lado de Marvel tenemos a »

» ASÍ SE LUCHA EN *MARVEL VS CAPCOM 3*

LUCHA 3 VS. 3 En *MvC3* los combates son por equipos de 3 vs 3, con lo que las posibilidades se disparan: podemos ser asistidos por otro luchador, alternarlos...

COMBATES EN 2D Después del arrollador éxito de *Street Fighter IV*, Capcom vuelve a apostar por las dos dimensiones en los combates. Una decisión acertadísima.

GRÁFICOS ROMPEDORES Los gráficos serán impresionantes, gracias al uso del motor gráfico MT Framework, que dio vida a juegos como *Resident Evil 5*



Habrá varios trajes por personaje (para Spidey ya hemos visto 4). Suponemos que algunos serán descargas de pago...





Con la configuración "Simple", ejecutaremos los especiales con un botón. Así los menos hábiles podrán medirse Online contra los que usen la "Normal".

Spider-Man, Capitán América, Iron Man, Lobezno, X-23, Thor, Tormenta, Hulk, Magneto, Dormmamu, Doctor Muerte, Super Skrull, Hulka, M.O.D.O.K. y Masacre (Deadpool). Por parte de Capcom, controlaremos a Ryu, Chun Li y Crimson Viper (*Street Fighter*), Dante y Trish (*Devil May Cry*), Chris Redfield y Wesker (*Resident Evil*), Tron y Zero (*Megaman*), Felicia y Morrigan (*DarkStalkers*), Sir Arthur (*Ghouls'n Goblins*), Amaterasu (*Okami*), Spencer (*Bionic Commando*) y Viewtiful Joe. Además, hay que sumar dos personajes que serán descargables: Shuma-Gorath y Jill Valentine, abriendo así la posibilidad de ampliar el juego vía DLC con más personajes y/o trajes (de momento, de Spider-Man hemos visto 4 distintos, pero no sabemos si estarán todos en el juego o tendremos que comprarlos aparte como en *SFIV*). Sí podemos mencionar algunos personajes que, según Ryota Niitsuma (productor del juego) no aparecerán, como Némesis, Daredevil o Los 4 Fantásticos (al parecer por un problema de derechos).

Los combates son realmente fluídos y el acabado gráfico es tan asombroso como el mismísimo Spider-Man.

Tres no son multitud.

Como ya hemos dicho, en estos combates en 2D se enfrentarán dos equipos de tres personajes. Nosotros manejaremos al primer personaje elegido, pero en cualquier momento podremos alternarlos y pasar a controlar a cualquiera de los otros dos integrantes de nuestro equipo. O bien realizar lo que llamamos un "ataque asistido", que no es otra cosa que "llamar" a nuestros compañeros para que entren en combate, den un golpe y vuelvan al "banquillo". Las posibilidades de estas acciones son enormes, ya que podremos hacer combos enlazando golpes de los tres personajes de forma rápida y sencilla, además de poder elegir entre distintos "ataques asistidos" antes de empezar la pelea. El combate acabará cuando no quede en pie ningún integrante del mismo equipo.



Habrá un edición especial, aún no han desvelado su contenido...

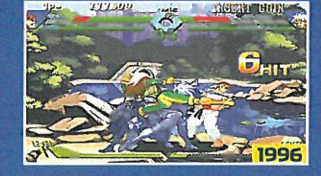


Las melodías de los *Marvel vs Capcom* clásicos están remezcladas para la ocasión, junto a temas nuevos.

OTROS CROSSOVERS DE LUCHA "MADE IN CAPCOM"

Un "crossover" es cuando varios personajes de distintas sagas o universos se juntan en un mismo juego. Capcom es muy dada a hacerlo y más en juegos de lucha, donde podemos encontrar series con varias entregas, tanto en recreativa como posteriores conversiones a consolas. No están todos los que son, pero aquí os recordamos las más significativas:

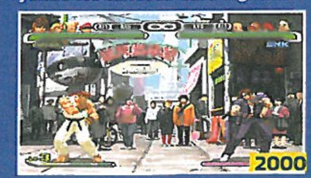
X-MEN VS STREET FIGHTER Ryu y compañía luchan por parejas contra los X-Men que 2 años antes pelearon en *Children of the Atom*.



MARVEL VS CAPCOM Tras *Marvel vs Street Fighter*, Capcom siguió ampliando los límites de este croossover con el primer *MvC*.



CAPCOM VS SNK Dos entregas por parte de Capcom y otras cuatro desarrolladas por SNK, incluyendo los curiosos *Card Fighters*.





■ Aún no hemos visto todos los modos de juego, pero habrá modo Historia, otro para practicar y un Online con un sistema similar al de *SFIV*.

En cuanto al control, se apuesta por la clásica división de ataques básicos (fuerte, medio y débil), que junto a las direcciones darán lugar a múltiples movimientos. Y no faltará la "barra de especiales" que cuando esté llena nos permitirá realizar golpes realmente devastadores. Pero en Capcom quieren que *MvC3* sea un juego accesible para todos, y también ofrecerá una configuración de control llamada "Simple" que permitirá a los menos hábiles realizar todos los golpes especiales pulsando sólo un botón (ahorrándonos así memorizar y ejecutar combinaciones de botones). Con esta configuración, por ejemplo, Ryu ejecutará su "hadouken" con sólo pulsar un botón, sin hacer la "media luna".

Gráficamente alucinante.

Y si todo lo que os hemos contado hasta ahora no os ha convencido, esperad a verlo en movimiento. Los combates son superfluídos, tanto el movimiento de los luchadores como sus golpes y transiciones. Por primera vez en la saga, los personajes son en 3D aunque las peleas sean en 2D. El motor gráfico MT Framework (usado también en *RE5* y *Lost Planet 2*) le otorga un acabado espectacular, con un toque cómic que le sienta de lujo. Y todos los escenarios que hemos visto (Asgard, Manhattan, los laboratorios de Tricell, Kattelox Island...) rebosan vida y un gran nivel de detalle. Resumiendo, que Capcom lo ha vuelto a hacer. Si ya acabaste con *SSFIV* y tienes más ganas de pelea, no te pierdas este impactante choque entre dos mundos a cual más atractivo.



■ Los laboratorios de Tricell (de *RE5*), Kattelox Island (*Megaman*) y Asgard o Manhattan (escenarios de Thor y Spidey, respectivamente) serán algunos de los entornos.

» EN EL FUTURO PELEARÁ CONTRA:

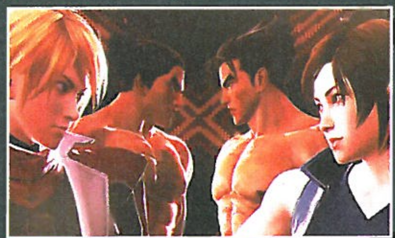
Marvel vs Capcom 3 no es el único gran juego de lucha que nos aguarda en el futuro. *KOF XIII* y el nuevo *Mortal Kombat* quieren recuperar el prestigio perdido. Y luego le tocará el turno a Namco con su *Tekken Tag Tournament 2* y otro "crossover": *Tekken X Street Fighter*.



THE KING OF FIGHTERS XIII SNK Playmore planea una conversión para PS3 de su última recreativa. Esperemos que supere a *KOF XII*...



MORTAL KOMBAT En 2011 esta mítica saga volverá a sus orígenes con peleas en 2D (con gráficos en 3D y 3-D) y sangrientos "fatalities".

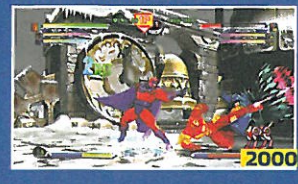


TEKKEN TAG TOURNAMENT 2 Namco prepara la secuela del primer juego de lucha de PS2, centrada en los combates por parejas.



TEKKEN X STREET FIGHTER Este "crossover" enfrentará a los luchadores de Namco y Capcom en peleas 3D al estilo de *Tekken 6*.

MARVEL VS CAPCOM 2 Ya tenía combates 3 vs 3 con ataques asistidos. Salió también en PS2 y hay una versión HD en el Store.



CAPCOM FIGHTING JAM Peleas 2 vs 2 entre personajes de juegos de lucha de Capcom (*SFII, SFIII, SF Alpha, DarkStalkers* y *Red Earth*).



TATSUNOKO VS CAPCOM Peleas 2 vs 2 pero con héroes del estudio de animación japonés Tatsunoko. Aquí salió en Wii en 2010.



STREET FIGHTER X TEKKEN Dos de las mejores sagas de lucha pelearán en PS3 con estilo cercano al de *SFIV*. Aún no tiene fecha.





DESCUBRE LOS PRÓXIMOS **ÉXITOS** DEL ROL EN PS3

El Rol del futuro

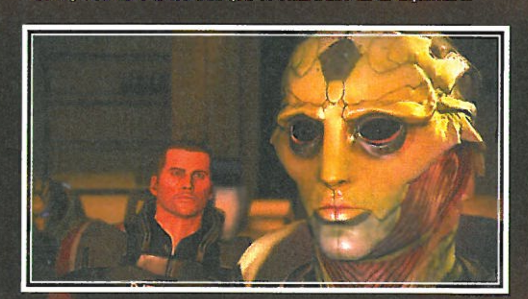


- Mass Effect 2
- Dragon Age II
- Final Fantasy XIV
- DC Universe Online
- The Cursed Crusade
- El Señor de los Anillos: La Guerra del Norte
- Hunted: The Demon's Forge
- Trinity: Souls of Zill O'll

Se avecinan buenos tiempos para los fanáticos del rol. En los próximos meses recibiremos un aluvión de títulos variados y de gran calidad. ¡Descúbrelos!



■ *Mass Effect 2* es un futurista juego de rol de acción que salió en PC y 360 hace un año. El que no saldrá en PS3 es el primero.





■ Aunque es un juego de rol, los combates están cerca de los juegos de acción (con sus coberturas y todo). Pero también habrá ruleta de habilidades y daremos órdenes a aliados.

PS3 | EA GAMES | ROL DE ACCIÓN | 28 DE ENERO

MASS EFFECT 2

Bioware, un sello mítico si hablamos de rol occidental, estrena ahora en PS3 uno de sus últimos éxitos. Bienvenidos a la epopeya espacial de *Mass Effect 2*.

Bioware es la compañía responsable de joyas del rol occidental como *Baldur's Gate*, *Neverwinter Nights*, *Star Wars: KOTOR* o *Dragon Age*. Algunos de estos títulos no hemos podido disfrutarlos en consolas de Sony, pero esto no ocurrirá con *Mass Effect 2*, una verdadera epopeya espacial que nos dejará sin aliento por su profundidad, su sistema de juego y su espectacular puesta en escena. Manejando al comandante Shepard (que podremos personalizar a nuestro antojo), deberemos investigar la extraña desaparición de las colonias humanas en distintos puntos de la galaxia.
A bordo de nuestra nave, visitaremos multitud de planetas cumpliendo variadas misiones y en un universo consistente y repleto de detalles. Los combates están muy cerca de los juegos de acción (con su sistema de apuntado y sus coberturas) aunque estará la típica ruleta de habilidades y podremos dar órdenes a aliados. Y nuestras decisiones tendrán mucho peso en el desarrollo, haciendo que seamos más "buenos" o "malos", con sus consecuencias. Un soberbio apartado técnico y todos los DLC de las versiones PC y 360 incluidos "de serie" redondearán un juego de rol de acción ENORME. Y al parecer, llegará con un cómic interactivo que narrará la historia del primer *Mass Effect*.



■ Exploraremos planetas cumpliendo misiones. Nuestras decisiones afectan al desarrollo de la trama y del personaje.





■ Podremos personalizar a Shepard a nuestro antojo: apariencia, clase...

■ El comandante Shepard debe investigar la extraña desaparición de colonias humanas en los confines de la galaxia.



El protagonista de *Dragon Age II* es Hawke, un refugiado de incierto pasado que se convierte en el campeón de su ciudad.



La historia de *Dragon Age II* es paralela a la de *Origins*. Abarcará una década y encontraremos referencias a sucesos del primero.





Dragon Age II será un juego de rol con combates más cercanos a los juegos de acción que en el primero. La cámara también será más cercana.

PS3 | EA GAMES | ROL DE ACCIÓN | 11 DE MARZO

DRAGON AGE II

Volveremos a vivir emocionantes aventuras en el universo de *Dragon Age* con una secuela mucho más orientada al público "consolero" que su predecesora.

En marzo volveremos a sumergirnos en el universo de espada y brujería de *Dragon Age* con una secuela que promete superar al original en todo. *Dragon Age II* narrará una historia paralela a los acontecimientos de *Origins*, en una trama llena de giros que abarcará una década. El protagonista será Hawke, un humano que tras contemplar impotente la destrucción de su hogar se convierte en el campeón de la ciudad de Kirkwall. Y aquí encontramos la primera diferencia con *Dragon Age*: narra la historia de un héroe mucho más definido y con menos opciones de personalización (no podremos cambiar su raza, por ejemplo). Otros cambios tienen que ver con los combates, mucho más cercanos a los juegos de acción de consola y menos estratégicos que en el anterior (aunque también contaremos con aliados), apoyados por una cámara en tercera persona más cercana y espectacular. Lo sentimos por los fans del PC, pero parece que Bioware ha desarrollado esta secuela teniendo más en mente a los "consoleros"... Lo que no cambiará será la libertad con la que podremos encarar las múltiples misiones principales y secundarias, tomando decisiones que afectarán al devenir de la trama. En suma, otro juego de rol con una pinta impresionante.



Aunque sigue habiendo varias razas, esta vez el protagonista será humano y no podremos cambiarlo.



Gráficamente será similar a *DA Origins*, que ya era bastante espectacular.

Iremos acompañados de aliados, aunque el combate será más ágil y menos estratégico que en *Origins*.



Tras crearnos a nuestro personaje, en *FFXIV* cumpliremos multitud de misiones interactuando con miles de jugadores reales.



La versión de PC tuvo algunos defectos que esperemos que se subsanen en PS3, como mucho retardo y un incómodo interfaz.



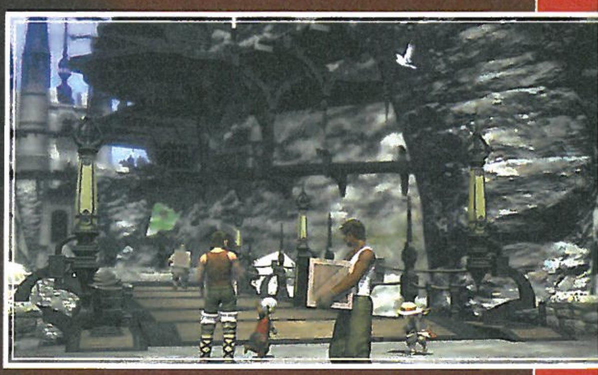
Como en todo MMORPG, hay que echarle horas para mejorar al personaje a base de matar enemigos y comprar y vender equipo.

PS3 | SQUARE ENIX | MMORPG | MARZO

FINAL FANTASY XIV ONLINE

FFXI fue el primer juego de rol Online masivo de la saga (aunque no llegamos a verlo aquí en PS2). Afortunadamente _FFXIV_ sí llegará a nuestras consolas.

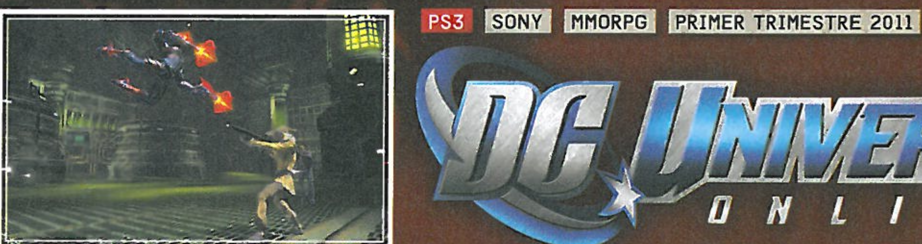
Después de ofrecernos un espectacular pero lineal *FFXIII* y sin demasiadas noticias de *FF Versus XIII*, en los próximos meses Square Enix va a centrarse en la versión PS3 de *FFXIV*, su segundo juego de rol multijugador masivo Online tras *FFXI*. Tras crearnos nuestro personaje, nos lanzaremos a explorar el mundo persistente de Eorzea, cumpliendo multitud de "quests" y mejorando a nuestro héroe (a base de matar enemigos) mientras interactuamos con miles de jugadores reales (la base de cualquier MMORPG). Una experiencia nueva para los usuarios de PS3, aunque los de PC llevan años disfrutándola. De hecho, *FFXIV* para PC lleva ya un tiempo a la venta y esperemos que de cara a nuestra versión se pulan algunos de sus defectos, como problemas de "lag" o un incómodo interfaz. Otro tema al que no estamos acostumbrados en PS3 es a pagar cuotas. Los usuarios de PC, además de comprar *FFXIV*, tienen que pagar 10 euros al mes y 3 euros por cada personaje creado. ¿Se mantendrán estas cuotas en PS3 ? Pronto lo sabremos.



En PC hay que pagar una cuota mensual de 10 euros y 3 euros por cada personaje. En PS3 suponemos que será muy similar...







PS3 | SONY | MMORPG | PRIMER TRIMESTRE 2011



DC UNIVERSE ONLINE

Combate junto a miles de jugadores en este juego de rol masivo Online ambientado en el universo de DC.

Superman, Batman, Wonder Woman, Flash, Green Lantern, Joker, Lex Luthor, el Espantapájaros... No podrás controlarlos, pero sí pelear con o contra ellos en un mundo persistente junto a miles de jugadores reales en *DC Universe Online*. Se trata de un MMORPG (juego de rol multijugador masivo Online), ambientado en el universo de los personajes de DC Comics. Tras crearnos a nuestro superhéroe (o supervillano) usando un potente editor, combatiremos contra el otro bando cumpliendo misiones en escenarios como Metropolis o Gotham City y con apariciones estelares de los personajes ya mencionados. Gráficamente no parece muy espectacular y falta por concretarse el tema de las cuotas mensuales (en Estados Unidos pagarán 15 dólares al mes, suponemos que aquí rondará los 12 euros) pero si te gustan los superhéroes de DC, seguro que no podrás resistirte a probarlo y le darás una oportunidad.

Tras crearnos un héroe o villano, pelearemos con o contra otros jugadores y los personajes de DC.



The Cursed Crusade es un Action RPG ambientado a finales del siglo XII pero con toques sobrenaturales.





Los protagonistas serán dos guerreros, Denz y Esteban, que lucharán codo con codo para salvar su alma de la "maldición de los Templarios".

PS3 | ATLUS | ROL DE ACCIÓN | VERANO

The Cursed Crusade™



Podremos jugar la aventura cooperando tanto Online como a pantalla partida.

En una oscura Europa medieval, dos guerreros iniciarán su propia cruzada para salvar su alma de una maldición. ¿Estamos ante el heredero del gran *Demon's Souls*?

Atlus, responsables de la saga *Persona*, y el estudio francés Kylotonn están preparando un nuevo juego de rol de acción que inevitablemente nos recuerda a *Demon's Souls*, para muchos el mejor RPG de 2010. Se trata de *The Cursed Crusade*, una aventura ambientada a finales del siglo XII en una oscura Europa medieval (de hecho, visitaremos algunos lugares históricos) pero con toques sobrenaturales. Los protagonistas serán Denz y Esteban, dos guerreros muy humanos (y por ello susceptibles de caer en tentaciones) que deberán iniciar su propia cruzada para salvar su alma de la "maldición de los Templarios" y no descender a los infiernos... Aunque tendrá sus toques de rol, la acción parece ser la reina del desarrollo. Según sus creadores, podremos realizar más de 90 combos con cerca de 130 armas distintas. Y lo mejor de todo es que podremos disfrutarlo en plan cooperativo tanto Online como a pantalla partida (si jugamos en solitario, el otro personaje lo manejará la consola). Un gran apartado gráfico (con una oscura ambientación medieval que nos remite a *Demon's Souls*) pone la guinda a un título al que habrá que seguirle la pista...



Sus gráficos y su oscura ambientación medieval nos recuerdan inevitablemente al gran *Demon's Souls* de From Software.


La Guerra del Norte será un juego de rol de acción ambientado en la Tierra Media que presentará nuevas situaciones, además de personajes ya conocidos.

PS3 | WARNER INTERACTIVE | ROL DE ACCIÓN | 2011

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA GUERRA DEL NORTE™

Crea tu héroe y forma tu propia Comunidad del Anillo con otros dos amigos. Necesitan vuestra ayuda contra las fuerzas de Sauron en el norte...

Tras el infantilón *Las Aventuras de Aragorn*, Warner Interactive (propietaria de los derechos tanto del libro como de las pelis de ESDLA), ya prepara *La Guerra del Norte*, un juego de rol de acción mucho más orientado al público adulto. En él descubriremos nuevas situaciones peleando contra las fuerzas de Sauron en el norte (de las 12 localizaciones que presentará el juego, sólo 3 han sido sacadas de las pelis). Para ello, nos crearemos un personaje eligiendo entre tres razas (humano, elfo o enano) que podremos ir mejorando y personalizando a nuestro antojo. Pero eso no es todo: podremos cooperar con otros dos amigos para superar estas emocionantes batallas, tanto Online como en la misma consola (a pantalla partida sólo pueden jugar dos, pero se puede unir un tercero Online). Y también habrá desafíos cooperativos fuera de la historia principal que le darán un plus de duración. Saldrá a lo largo de 2011.


Habrá que crearse un héroe (humano, elfo o enano), que podremos personalizar y mejorar.

Podremos cooperar con dos amigos, tanto Online como en la misma PS3. A pantalla partida solo pueden 2 y el tercero Online.

¿Los veremos algún día aquí?

PS3 | SONY | ROL | SIN CONFIRMAR

White Knight Chronicles II

El verano pasado salió en Japón la secuela de *White Knight Chronicles*, con un sistema de juego mejorado y con una particularidad: sólo podremos empezarlo si hemos terminado el primero. Para "compensar", la secuela incluye el primer *WKC*.



PS3 | NAMCO BANDAI | ROL | SIN CONFIRMAR

Tales of Vesperia

Casi hemos perdido la esperanza de ver aquí la versión PS3 de *Tales of Vesperia*, un RPG de Namco Bandai que salió en Japón en 2009 (la versión de 360 sí llegó). Sus responsables no confirman si saldrá aquí, pero a estas alturas, es difícil.



PS3 | LEVEL 5 | ROL | SIN CONFIRMAR

Ni No Kuni

Los autores de *Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito* están terminando *Ni No Kuni*, un RPG de corte clásico pero con todo el encanto del Studio Ghibli (el equivalente a Disney en Japón). Promete tanto que rezamos para que llegue aquí...




Hunted es un Action RPG protagonizado un bruto guerrero y una arquera elfa. Los manejamos de forma alternativa o cooperando Online con un amigo.

PS3 | BETHESDA | ROL DE ACCIÓN | MARZO-ABRIL



HUNTED THE DEMON'S FORGE

Espalda contra espalda, dos guerreros muy diferentes cooperarán para explorar peligrosos escenarios habitados por las criaturas más arquetípicas del género.

Explorar mazmorras, derrotar todo tipo de monstruos a espadazos o usando magia y recoger los tesoros que guarden. Esta premisa, tan vieja y simple pero a la vez tan divertida, es la esencia de *Hunted*. Sus autores son los chicos de InXile, estudio dirigido por Brian Fargo (creador de los *Bard's Tale* y uno de los fundadores de Interplay). Y nadie mejor que ellos para volver a las raíces de los "dungeon crawler" clásicos, pero aprovechando el potencial de PS3. Manejando alternativamente al bruto Caddoc y a la arquera elfa Elara, exploramos las típicas localizaciones del género (bosques, cuevas, ruinas...), enfrentándonos a esqueletos, arañas gigantes y "fauna" similar. Cada personaje tendrá sus habilidades, que podremos mejorar usando una especie de cristales. Y lo mejor de todo es que podremos cooperar (sólo Online) con un amigo, haciendo la experiencia de juego mucho más divertida. Muy pronto veremos hasta dónde puede llegar.


Cada personaje tendrá sus puntos fuertes. Podremos mejorar las habilidades de cada uno usando una especie de cristales.



PS3 | KOEI | ROL DE ACCIÓN | PRIMER TRIMESTRE 2011

TRINITY Souls of Zill O'll™

La franquicia *Zill O'll* es una serie de culto en Japón, que nunca había salido de allí... hasta ahora.

La serie *Zill O'll* cuenta con una entrega en PSone y otra en PS2 (llamada *Zill O'll Infinite*, a la que siguió una versión ampliada para PSP). Nunca han salido de Japón, aunque esta tercera entrega, exclusiva de PS3, sí la veremos por aquí gracias a Koch Media. En *Trinity: Souls of Zill O'll* alternaremos el control de tres personajes muy distintos: un hercúleo guerrero, un mago/espadachín y una ágil ladrona. Combinando bien sus distintas habilidades exploraremos ciudades, mazmorras y campo abierto en un desarrollo no lineal que tendrá misiones principales y secundarias. En cuanto al argumento, narrará sucesos anteriores al primer *Zill O'll* pero tranquilos, que no será necesario conocer la saga para disfrutar de *Trinity*.






Para enfrentarnos al malvado rey Balor combinaremos las habilidades de tres personajes muy distintos.

PARA PlayStation3™

ardistel
Feel the experience

CRYSTALPAD™ RF
6-axis motion & vibration
PARA PS3™ REAL FUTURE PEOPLE

▶ PRO ELITE CONTROLLER
¡Siente la experiencia 360 en tu PS3!

▶ HF1 CONTROLLER
Tecnologia Bluetooth®





Feel the experience

LOS MEJORES **REGALOS** PARA QUEDAR COMO UN AUTÉNTICO REY

10 IDEAS PARA REGALAR ESTA NAVIDAD

Las navidades ya están aquí. ¿Sabes ya lo que vas a regalar? ¿Y lo que vas a pedir? Este año hay más opciones que nunca, y para todo tipo de bolsillos. Con nuestras sugerencias seguro que no te equivocas.



PS3: el regalo más deseado



Si tienes "pasta", no se nos ocurre ningún regalo mejor

No hay duda de que es el regalo perfecto para cualquier amante de los videojuegos. Vale, no es barata, pero no nos negarás que quedarás como un auténtico Rey Mago si regalas una PS3. Sólo tienes que imaginarte tu reacción si te la regalaran a ti. Además, no sólo estás regalando una consola de videojuegos: es un vídeo Blu-ray, compatible con las televisores 3-D, conexión a internet... Vamos, que lo tiene todo para convencer a cualquiera. Sólo hace falta pasta...

Desde 299,99 € a 249,99 €

■ **Si tienes 300€, no te lo pienses:** PS3 es el regalo perfecto para estas navidades.

» Y MEJOR SI VIENE CON UN **JUEGO**

Si te decides por regalar la consola en un pack, nuestro consejos es que mires varios comercios, ya que cada cadena suele tener bundles exclusivos a muy buen precio. De entre los bundles oficiales nosotros nos quedamos con estos...

Desde: 349,99 €.



■ *Gran Turismo 5.* Un juego del que vas a tardar meses en cansarte y consola con disco duro de 320 GB.

■ **Move.** Esto de jugar con el cuerpo está muy de moda y con este bundle lo tienes todo: PS3 de 320 GB y Move Starter Pack.

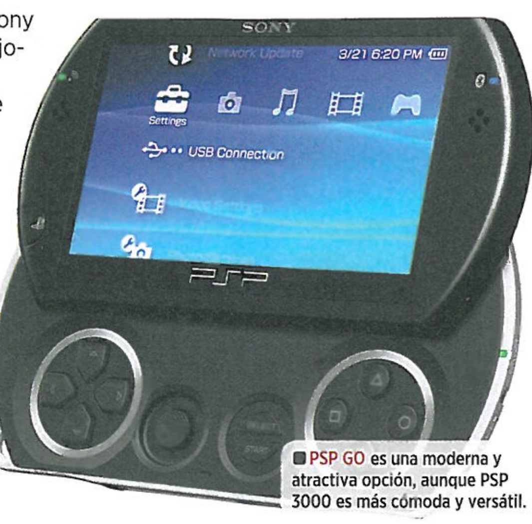


2 PSP: un pequeño gran regalo

Diversión portátil para todos los gustos y bolsillos

Ahora la portátil de Sony está a un precio inmejorable. Puedes decantarte por PSP Go, si te atrae su tamaño descargar los juegos directamente del Store, o quedarte con la clásica PSP 3000 y jugar con los UMD. Además, en la serie Essentials tienes gran variedad de juegos a 9,95 por si quieres completar el regalo.

De 149,99 € a 169,99 €



PSP GO es una moderna y atractiva opción, aunque PSP 3000 es más cómoda y versátil.

» AHORA CON JUEGO

Si te decides por PSP 3000 te la podrás llevar por los mismos 149 euros y un juego. La lista de blundles va desde el nuevo *GOW*, a *EyePet*, *Invizimals*, *Dragon Ball*, *FIFA 11*...



3 MOVE: el regalo de moda

Para los que quieran probar nuevas experiencias

Las cámaras que nos convierten protagonistas de los juegos y los mandos con sensor de movimiento están muy de moda. Lo bueno si tienes una PS3 es que PlayStation Move une las dos cosas. Si quieres iniciarte (o iniciar a alguien) en este estilo de juego, hazte con Starter Pack por 60 euros. Si ya tienes cámara PlayStation Eye puedes comprar Move suelto por 40.

De 39,95 € a 59,95 €

» ACCESORIOS PARA MOVE

Fundas de silicona, bases de carga, carcasas para acoplar el mando con forma de pistola, raqueta o arcos... Si quieres completar tu regalo tienes donde elegir... ¡Y no te olvides de los juegos!

De 4,95 € a 29,95 €.





Las pistolas para acoplar el mando rondan los 10 euros.





Puedes comprar sólo Move o el Starter Pack con la cámara. Los juegos rondan los 40 €.

4 Una orquesta para melómanos

Alucina a tus amigos montando un orquesta completa



Las bases para teclado y micro rondan los 30 euros, igual que el micro. El teclado está en los 80.

La nueva batería cuesta 130 €, las guitarras Pro van de los 100 a los 150.

Rock Band 3 es el juego musical más completo: voz, guitarra, bajo, batería y teclado, con modos Pro que es casi como tocar el instrumento de verdad. El juego cuesta 60 € y es compatible con los instrumentos antiguos (salvo el teclado), pero para flipar a tus amigos puedes conseguir hasta la base del micro...

De 24,95 € a 129,95 €

» IDEAS PARA SIBARITAS

Para jugar en silencio

Si tienes algún colega que le gusta jugar de noche (o no tiene mucho espacio), pero no quiere renunciar al mejor sonido, piénsate lo de estos auriculares Tritton AX Pro: ofrecen sonido 5.1 digital y pueden usarse como Headset.

Desde: 179,99 €



Estos auriculares 5.1 son compatibles con cualquier aparato con salida óptica.

5.1 para flipar jugando

Un equipo 5.1 contundente, de buena factura técnica y una excelente relación calidad precio que hará las delicias de cualquier jugón que quiera disfrutar a tope de la experiencia de juego. Los Logitech Z-5500 son una excelente opción.

Desde: 300 €



Hay muchos equipos 5.1 válidos para PS3, pero esta es una opción buena y asequible.

Barra libre de sonido

Este espectacular Soundbar Surround Sound System ha sido desarrollado para PS3, por los creadores del sistema de sonido de PS3, para que disfrutes en casa de sonido envolvente sin necesidad de tener un equipo de 5 altavoces. Y con un diseño en la línea de nuestra consola favorita.

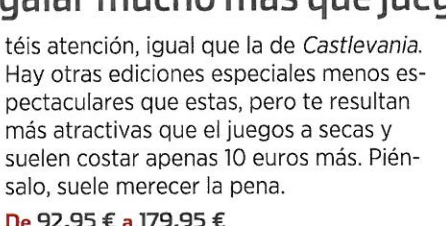
Desde: 199,99 €



Una barra de sonido de atractivo diseño, para disfrutar de sonido envolvente sin necesidad de 6 altavoces.

5 Ediciones especiales

Una manera de regalar mucho más que juegos

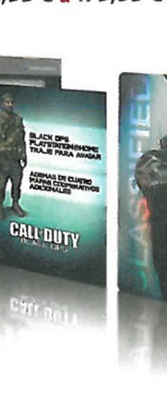


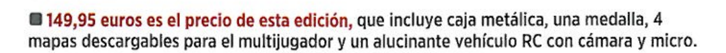
Si quieres regalar un juego y quedar como un señor, pásate por la sección de ediciones especiales. Nosotros te recomendamos cualquiera de estas tres: son juegazos y las ediciones resultan alucinantes. Pero hay más. La de *Fallout New Vegas* también merece que le prestéis atención, igual que la de *Castlevania*. Hay otras ediciones especiales menos espectaculares que estas, pero te resultan más atractivas que el juegos a secas y suelen costar apenas 10 euros más. Piénsalo, suele merecer la pena.

De 92,95 € a 179,95 €



179,95 euros es el precio de la edición Signature: un alucinante regalo con llavero, miniatura, cartera, caja especial...





149,95 euros es el precio de esta edición, que incluye caja metálica, una medalla, 4 mapas descargables para el multijugador y un alucinante vehículo RC con cámara y micro.



La edición Codex vale 91,95 euros y lleva todo el contenido en una preciosa caja.

6 Para exprimir los juegos

DESDE 30€

Regalando periféricos siempre acertarás

Un buen jugador siempre estará encantado de recibir un nuevo periférico. Un mando extra nunca está de más, para los enganchados al online un buen headset es un regalo genial. Y no nos olvidamos de los volantes para los fanáticos de la velocidad. Con una de estas opciones, seguro que no fallas.



De 29,95 € a 99,99 €



29,95€ es el precio de este pequeño Headset, el Gioteck EX 02. Ideal para los jugadores online.



59,99€ es lo que cuesta el mando oficial, que es nuestra primera recomendación. Además, ahora los hay de colores...



79,90€ para el Dual SFX Evolution, un original periférico especialmente pensado para los Shooters. Es wirless.



99,99€ cuesta el Driving Force GT. Hay volantes más caros y más baratos: este nos parece muy equilibrado.

7 Los más originales



Por si quieres dar una buena sorpresa

Si quieres ser original, original, te proponemos dos atractivas opciones. Por un lado, un juego de pesca con caña de pescar incluida, por otro, un gimnasio virtual que ayuda a hacer deporte de la manera más divertida. ¡Los hay hasta con tabla de skate!



De 70,95 € a 99,95 €



70,95€ es el precio de *Rapala*, un juego de pesca con caña de pescar inalámbrica...



99,95 € te costará la suscripción de por vida al gimnasio de EA, *Active 2*. Incluye sensores y pulsómetro.



Diversión en compañía

Por si quieres montar la fiesta en casa



Si estás cansado de pegar tiros por Vietnam, recorrer la Roma renacentista, una versión desolada de las Vegas o los circuitos de carreras más prestigiosos del mundo, a lo mejor ha llegado el momento de que pienses en regalar algún juego social. Seguro que os lo pasáis en grande.

De 29,95 € a 79,95 €



79,95€ para *Buzz* con Buzzers inalámbricos y caja especial. Tienes los juegos desde 39,95.



79,95€ para un SingStar con micros sin cable y una bonita caja. Si sólo quieres juego, te vale con 29,95.



Regalo para indecisos

Por si no tienes claro cuál es el regalo ideal...



Puedes comprar tarjetas de 20 o 30 euros con las que cargar el monedero del Store.

Siempre puedes tener el típico colega que lo tiene todo, se lo compra todo y al que no sabes qué regalar... Pues regala dinero, pero con estilo. Si tu colega tiene conexión a internet en casa, déjale que elija el juego o expansión que prefiera. Pásate por una tienda y cómprale directamente una tarjeta de prepago con la que podrá descargarse lo que quiera y cuando quiera de PlayStation Store.

De 20 € a 50 €

Y, por supuesto, juegos

Calidad para todos los gustos y bolsillos



Regalando alguno de los juegazos que han salido estas Navidades seguro que no fallas. pero si no tienes mucha pasta, tranquilo, que tanto en PS3 como en PSP tienes una serie Platinum de lujo.

De 10 € a 70 €

70€ es el precio medio de una novedad de PS3, aunque si eliges títulos como estos seguro que no te equivocas.





Sobre los 30-40 € rondan todas las novedades de PSP. Pero si te acercas a la serie Essentials encontrarás bombazos desde 10 euros.



30€ es el precio de la serie Platinum. Y atento que hay juegazos como estos o como *GTAIV*, *Killzone 2 Uncharted 2*...

IDEAS PARA APASIONADOS

Si regalar un juego te parece ya algo demasiado "normal" y quieres sorprender, he aquí otras propuestas. Algunas las encontrarás en tiendas fácilmente; para otras tendrás que recurrir a la importación...

Camisetas

Si quieres lucir tus juegos favoritos, GAME tiene unos cuantos modelos inspirados en *Black Ops, Assassin's Creed, Medal of Honor*... Rondan los 15 €.



Si buscas algo un poco más original o retro, existen multitud de páginas a tal uso, por ejemplo: **www.80stees.com**

Figuras

En la FNAC puedes encontrar personajes de *Street Fighter* (18,95 €) o *BioShock* (28,95 €). El filón lo tienes en tiendas de importación o en ebay, donde es muy fácil conseguir a precios "razonables" la impresionante figura de Big Boss de Play Arts. Antes de hacer la compra, fíjate bien en los precios y en si lo envían a España...



Libros y bandas sonoras

Para un fan, prolongar la experiencia más allá del juego puede ser muy gratificante. Puedes conseguir las BSO tanto en descarga digital (en iTunes Store rondan los 10 €), como en CD (busca en tiendas de cómics, en las web de algunos editores o en páginas como www.vgmworld.com). En cuanto a libros y cómics, La Casa del Libro es un buen referente.

Lo más original

Existe gran variedad de objetos relacionados con videojuego, desde cubiteras a felpudos, pasando por despertadores, corbatas... Eso sí, toca bucear en Internet, porque encontrar muchos de estos artículos aquí es casi imposible...



TERROR EN GRAVEDAD CERO

DEAD SPACE 2



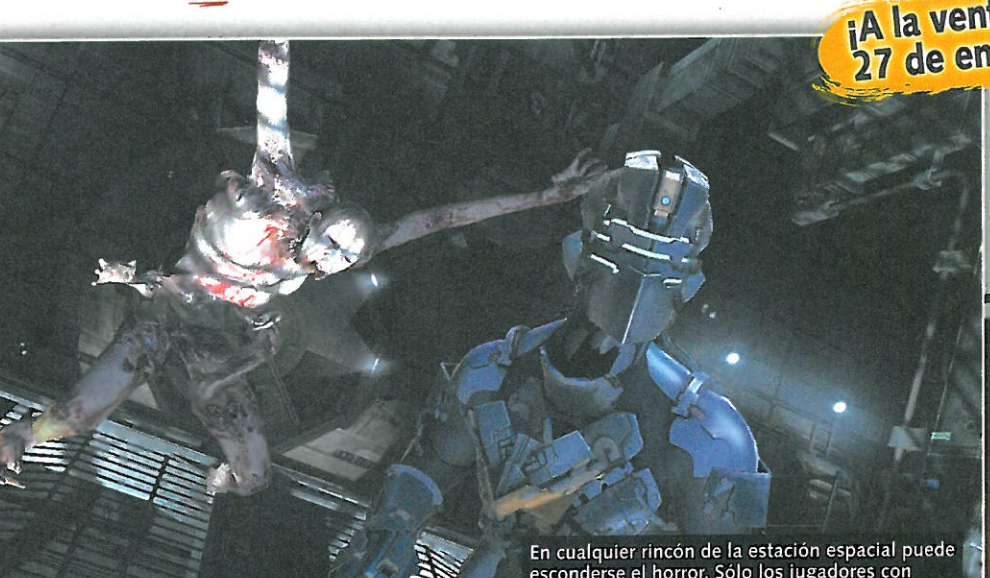
Si lo que te gusta es pasar miedo, auténtico miedo, acabas de encontrar el juego que buscabas.

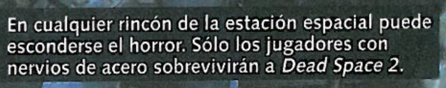
Juegos auténticamente terroríficos no hay muchos en PS3. Y es que aunque hemos masacrado zombis, huido de espectros y machacado criaturas monstruosas, sólo un juego de nueva generación nos ha hecho sentir auténtica angustia: *Dead Space*. Pues con la intención de que no se nos pase el susto, Electronic Arts se prepara para atemorizarnos con una secuela que mantiene las líneas maestras del original, pero arropadas con un montón de novedades: desde un nuevo escenario, más grande y lleno de peligros, a criaturas aún más escalofriantes, peligrosas y resistentes... Y es que Isaac Clarke logró huir de los oscuros pasillos de la nave USG Ishimura sólo para acabar en una enorme colonia espacial donde los horribles necromorfos han evolucionado y crecido y están esperando tu llegada...
Isaac deberá de luchar contra su propia locura, perseguido por el gobierno y atormentado por las visiones de su novia muerta, al tiempo que se enfrenta a los necromorfos con un nuevo y destructivo arsenal y nuevas y mejoradas habilidades, como la lucha cuerpo a cuerpo, los ataques en salto, la telequinesis y la capacidad para inmovilizar. Y todo con un escalofriante apartado técnico que llevará el horror a nuevas cotas: empala a los necromorfos con tu jabalina, desmémbralos con tu cortadora de plasma y usa sus miembros como armas, coloca destructivas minas o haz una grieta en el casco de la estación que absorba los monstruos al espacio mientras enciendes los propulsores de tu nuevo traje para moverte en gravedad cero. Y todo mientras exploras la enorme estación espacial y resuelves complejos puzzles... ¿Qué te parece poco? Pues apúntate un rompedor modo online con épicas batallas de humanos contra necromorfos. ¿Serás capaz de resistirte al terror del espacio profundo?

Isaac Clarke tendrá armas más potentes, nuevas habilidades, un nuevo traje... **¿Será suficiente contra los necromorfos?**





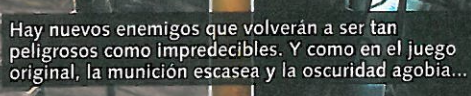




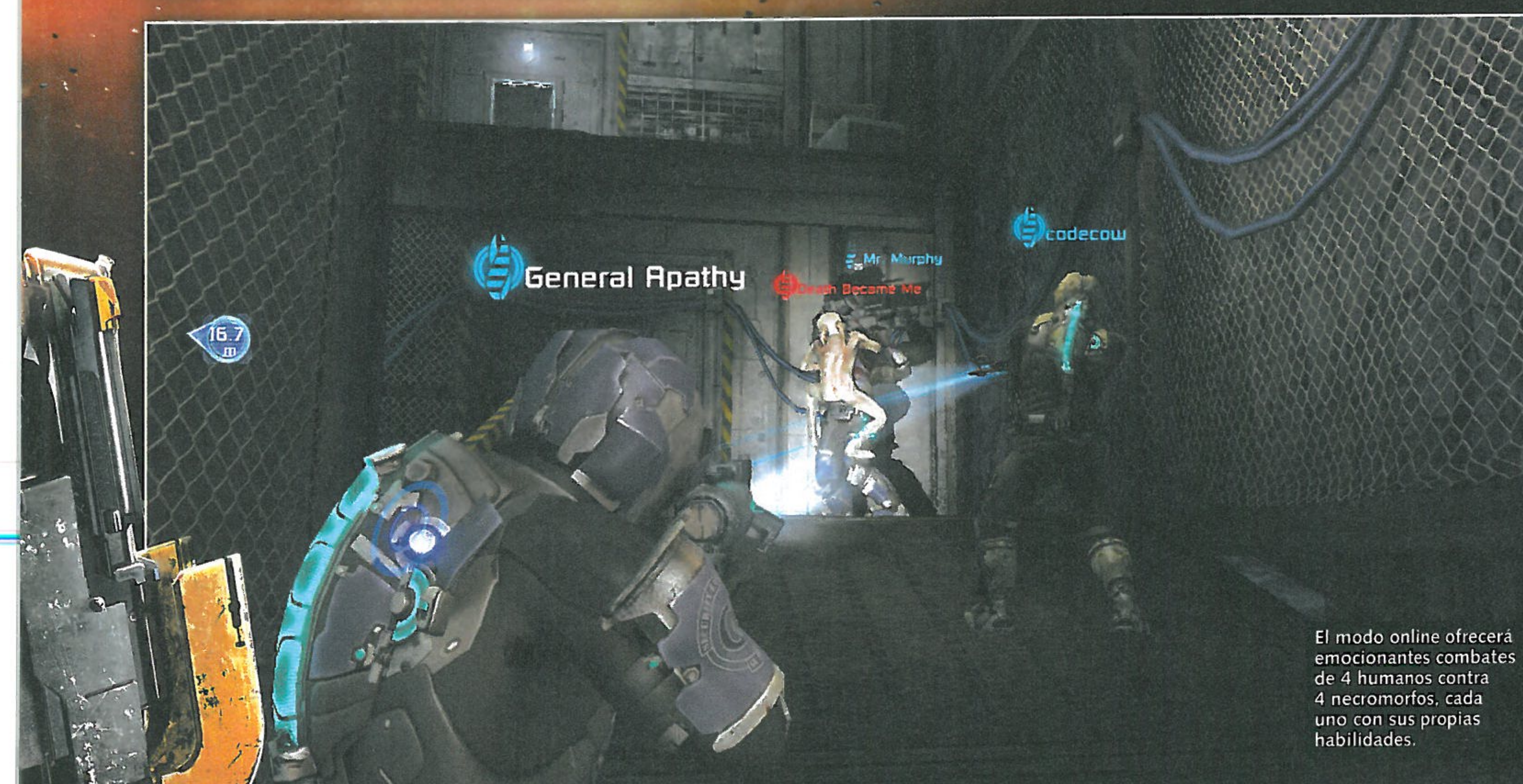
En cualquier rincón de la estación espacial puede esconderse el horror. Sólo los jugadores con nervios de acero sobrevivirán a *Dead Space 2*.







Hay nuevos enemigos que volverán a ser tan peligrosos como impredecibles. Y como en el juego original, la munición escasea y la oscuridad agobia...



El modo online ofrecerá emocionantes combates de 4 humanos contra 4 necromorfos, cada uno con sus propias habilidades.

¡LA IMAGINACIÓN AL PODER!

create™

¡Ya a la venta!

¿Te gusta resolver puzzles? ¿Y además eres creativo? Pues *Create* te obligará a sacar lo mejor de ti mismo.

A través de más de 10 mundos, tendrás que resolver desafíos de todo tipo y, al mismo tiempo, a decorar el escenario. Así, usando un grupo de utensilios (rampas, globos, ventiladores...), tendrás que conseguir que, por ejemplo, un vehículo pase por un aro en llamas. Y ganarás más "chispas" para desbloquear nuevos mundos si además decoras el escenario, eligiendo texturas, colores, objetos y hasta animales. Una idea sencilla que se va complicando con retos cada vez más difíciles, que pondrá a prueba tanto tu ingenio como tu imaginación. Un juegos para mentes inquietas, y además compatible con Move.

Tendrás que cumplir los más variados desafíos colocando en el escenario todo tipo de elementos y creando artefactos.



Por si cumplir el objetivo fuera poco, además tendrás que decorar los escenarios.



VIVE TU VIDA SOÑADA

Los Sims 3™

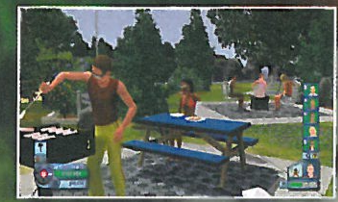
¡Ya a la venta!

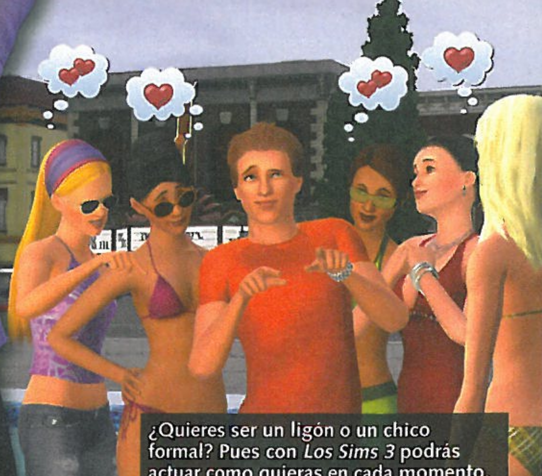


El simulador social más vendido de la historia se estrena en PlayStation 3

Ya puedes vivir la vida que siempre imaginaste gracias a *Los Sims 3*. Crea a tu personaje, desde su aspecto a su personalidad, y lánzate después a cumplir tus metas en la vida: enamórate, construye y decora tu casa, asciende en el trabajo... ¡O todo lo contrario! Tendrás libertad total para decidir qué hacer y cómo. Además, en PS3 podrás desbloquear "Karma Powers", ventajas especiales que deberás usar con cuidado porque nunca se sabe cuando una "Belleza Instantánea" puede ser una bendición o una maldición... Por si fuera poco, podrás compartir online tus creaciones y descargar contenidos de otros jugadores sin salir del juego.







¿Quieres ser un ligón o un chico formal? Pues con *Los Sims 3* podrás actuar como quieras en cada momento.

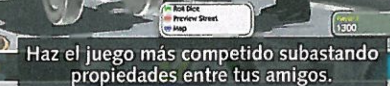
MUCHO MÁS QUE UN TABLERO

MONOPOLY STREETS



Jugar al Monopoly nunca fue tan divertido como en esta nueva versión que celebra su 75 cumpleaños.

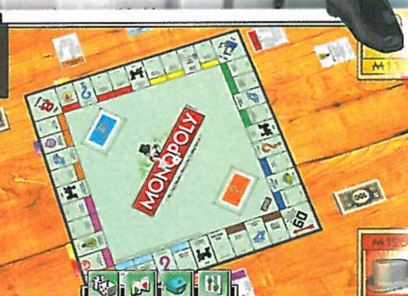
El clásico Monopoly cumple 75 años y lo celebra con su versión digital más original y divertida, en la que el tablero toma vida y va cambiando y creciendo a medida que compras propiedades y construyes desde las casas más humildes a los hoteles más lujosos. Además, *Monopoly Streets* ofrece distintos tableros, desde los clásicos a "Monopoly City" o "Monumento City". Y, por supuesto, podrás jugar en compañía de tres amigos más, ya sea en el salón de tu casa o a través de PlayStation Network, eligiendo distintos tipos de partida según el tiempo del que dispongas. ¡Qué empiece la subasta!





Haz el juego más competido subastando propiedades entre tus amigos.



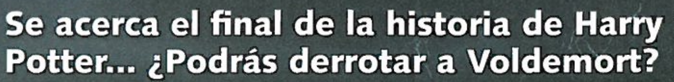


Podrás jugar sobre un tablero que es una ciudad viva o en el clásico.

HOGWARTS NO TE PROTEGERÁ

Harry Potter y las Reliquias de la Muerte Parte I

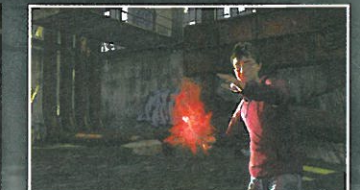


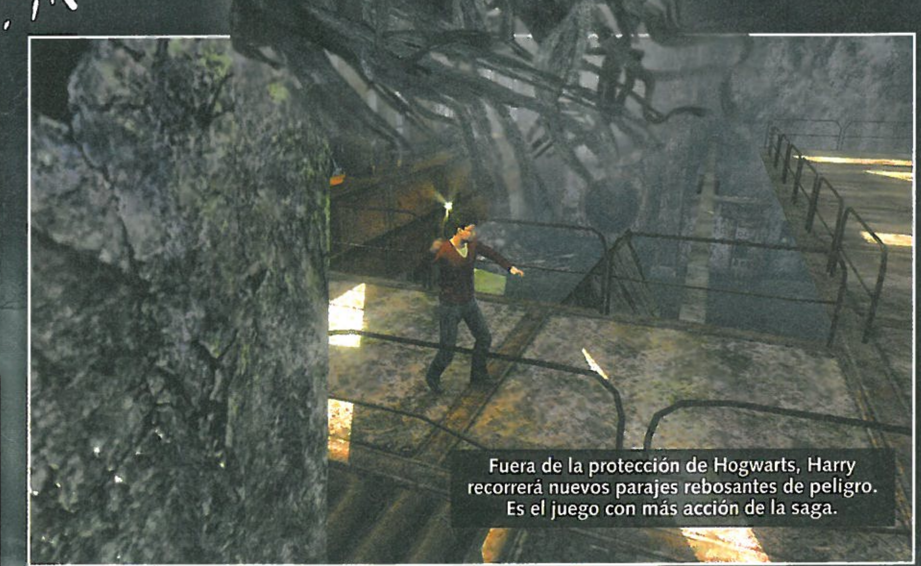


Se acerca el final de la historia de Harry Potter... ¿Podrás derrotar a Voldemort?

Harry se enfrenta a su penúltima aventura, en el juego con más acción de toda la saga. Acompañado de Ron y Hermione debe encontrar los Horrocruxes de Voldemort y eso le lleva fuera de los muros de Hogwarts, donde recorrerá nuevos y peligrosos parajes enfrentándose a los poderosos Mortífagos y a las terroríficas criaturas que forman el ejército del Mago Oscuro. Y para salir airoso cuenta con su capa de invisibilidad que le ayudará a pasar desapercibido, y su magia, que ha crecido con él y ahora es más poderosa. ¡Prepárate para la última batalla contra Voldemort!







Fuera de la protección de Hogwarts, Harry recorrerá nuevos parajes rebosantes de peligro. Es el juego con más acción de la saga.

Sorteamos

¡¡¡Juegos *Splatterhouse* PS3, camisetas, ediciones especiales, zapatillas, Máscara del Terror!!!

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!!
¡Envía un SMS al número 27565!

Coste del SMS: 1,42 € IVA incluido. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad.
Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

Si te va la acción, el gore y la casquería, ahora puedes disfrutar en tu PS3 de un clásico del género y además llevarte por la cara un montón de merchandising exclusivo. Para participar envía un SMS poniendo "splaplay144 (espacio) y una palabra que defina el juego".

1 Zapatillas

1 Máscara

7 Juegos PS3

5 Ataúdes

7 Camisetas

» BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número **27565**, poniendo: **splaplay144** (espacio) **y una palabra que defina el juego.**
Ejemplo: splaplay144 Trepidante.

Coste máximo por mensaje 1,42 Euros IVA incl. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.

1.- De entre los mensajes recibidos los redactores elegirán los 7 mejores. 1 recibirá un pack compuesto por Juego+Zapatillas exclusivas+Camiseta de realidad aumentada. Otro recibirá un pack de Juego+Máscara del terror+Camiseta de realidad. Los 5 restantes recibirán cada uno una edición de prensa con juego + camiseta + disco de imágenes en una caja-ataúd.
2.- Plazos de participación: del 15 de diciembre de 2010 al 15 de enero de 2011.
3.- Válido para Vodafone, Movistar, y Orange.
4.- Premios no canjeables por dinero.
5.- Habrá 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo. No se admitirán reclamaciones por pérdida por parte de Correos. Válido en España.
6.- Participar implica la aceptación de las bases.
7.- Cualquier supuesto no especificado será resuelto por los organizadores, Namco-Bandai y Playmanía.
8.- **Política de protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales.**

namco

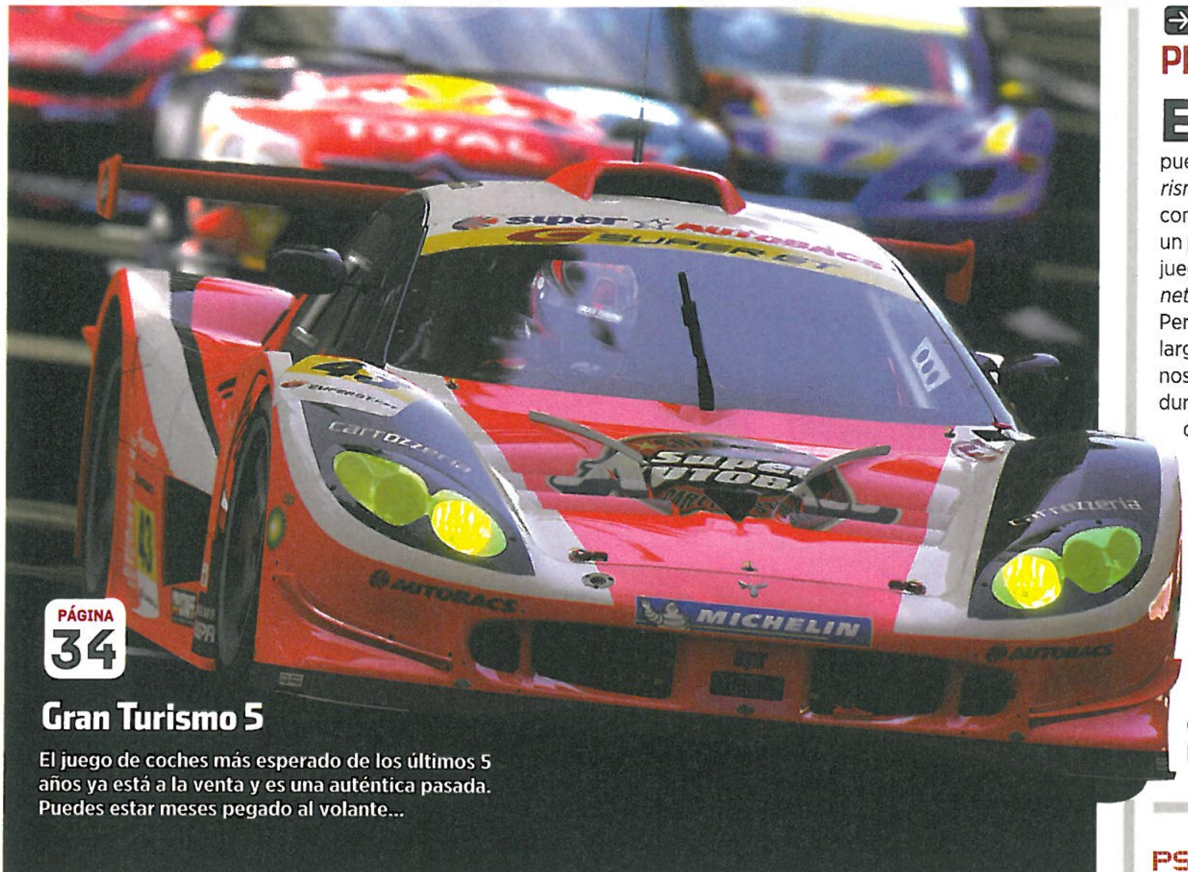








NOVEDADES



PÁGINA 34

Gran Turismo 5

El juego de coches más esperado de los últimos 5 años ya está a la venta y es una auténtica pasada. Puedes estar meses pegado al volante...

LA CUESTA DE ENERO PERO A TODA VELOCIDAD

El momento fuerte de los lanzamientos navideños ya ha terminado. Tras la puesta a la venta de los geniales *Gran Turismo 5* y *Assassin's Creed: la Hermandad* comienza la "cuesta de enero", que tiene un prometedor final con el lanzamiento de juegazos tan esperados como *LittleBigPlanet 2, Dead Space 2, Mass Effect 2*...
Pero tranquilos, que no se nos va a hacer larga la espera, porque este final de 2010 nos ha dejado juegos tan impactantes y duraderos que seguro que os tienen pegados al pad varios meses. La estrella de la corona es el esperado *Gran Turismo 5*, un simulador que a poco, poquito, que te gusten los coches deberías tener sí o sí. *La Hermandad* es otra opción que deberías marcar en tu lista de reyes... Y por si quieres cosas más frescas y menos "jugonas" acuérdate de los *Buzz!*, los *SingStar* y, claro, de Move, que aunque aún no ha despegado, ya demuestra que va a hacernos disfrutar de lo lindo. Lo dicho, enero va a ser un poco menos frío este año...

PÁGINA 38

Red Dead Redemption Undead Nightmare. Las expansiones descargables para *Red Dead Redemption* juntas en un Blu-ray, que se puedes jugar sin tener el juego completo.



PÁGINA 40

Assassin's Creed La Hermandad. El regreso de Ezio a PS3 nos deja una aventura cargada de novedades en la que la Hermandad de asesinos toma casi todo el protagonismo

PS3

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:




EDAD RECOMENDADA

CONTENIDO DISCRIMINATORIO


DROGAS

SE DICEN PALABROTAS

SEXO

JUEGO DE TERROR

CONTENIDO VIOLENTO

ENSEÑA A JUGAR


EDAD JUEGO EN RED

JUEGO RECOMENDADO Play

VÍDEO REVIEW EN HOBBYNEWS.es

18

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
POLYPHONY DIGITAL
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Precio Edición Coleccionista
79,95 €
Precio Edición Firmada
179,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO/INGLÉS
Resolución máxima
1080P
Instalación
DE 250 MB A 8 GIGAS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.GRAN-TURISMO.COM

Gran Turismo 5 es un simulador de velocidad que apuesta por el realismo y por ofrecer unas opciones inmensas...

EL SIMULADOR MÁS **COMPLETO** DE TODOS LOS TIEMPOS

Gran Turismo 5

1000 vehículos, climatología variable, Nascar, rally, karts, editor de circuitos... llevamos 5 años leyendo y oyendo maravillas sobre este esperado simulador, ¿pero está a la altura de lo prometido?

Kazunori Yamauchi, máximo responsable de Polyphony Digital, ha necesitado más de 5 años para terminar la quinta entrega de la saga *Gran Turismo*. Con ella, quería llevar la saga a un nuevo nivel, tanto de simulación como de opciones. Y tras jugar unas cuantas horas, ya podemos decir si lo ha conseguido... o no.

***Gran Turismo 5* sigue la herencia** de anteriores entregas y es un completo simulador de velocidad, si no el más completo de la historia. Entre sus muchas virtudes está ofrecer más de 1000 vehículos reales, un espectacular y duradero modo carrera que ofrece variadas disciplinas (desde Nascar a rally), modo Online y un millar de opciones que te mantendrán pegado a la consola durante meses. Y lo mejor de todo es que, si eres seguidor de la saga, encontrarás un montón de opciones conocidas (como la ya clásica Copa Sunday), mezcladas con otras nuevas. Así, por primera vez en la saga, hay experiencia. Cuanto más corremos y más pruebas ganamos (desde las pruebas de licencias hasta campeonatos), más experiencia acumulamos y subimos de nivel. Y es este nivel el que va marcando el ritmo de juego: a medida que subimos de nivel accedemos a nuevos eventos especiales (karts, pruebas en el circuito del programa "Top Gear"...), vehículos (todos tienen un nivel también) e incluso a pruebas y campeonatos.

Vida GT vuelve a ser el eje central del juego y es la "versión 2.0" del modo GT. En él se reúnen todas las opciones conocidas, desde los concesionarios, al mercado de segunda mano, el taller donde comprar piezas, GT Auto para poner a punto el vehículo... y por supuesto las competiciones de los modos A-Spec (en el que conducimos nosotros) y B-Spec (en el que damos órdenes a los pilotos). La novedad es que Vida GT también integra





1 REALISTA. Tanto en el control como en la recreación gráfica y física, *GT5* apuesta por el realismo en todas las facetas del juego.



2 MIL BÓLIDOS. Todos reales. 200 premium, 800 con menor grado de detalle... pero todos con un control lleno de matices y rico en diferencias.



3 MÁS DE 70 CIRCUITOS. Muchos son variaciones del mismo (más cortos, espejo, etc.), pero hay de todo: circuitos reales, urbanos...





■ El control es una los claves del juego. No hay 2 coches iguales, algo que se trasmite al pad de forma genial, y al volante de forma increíble.



■ Vida GT es el modo principal y ofrece 2 tipos de competición. En A-Spec nosotros pilotamos, mientras que en B-Spec damos órdenes.



■ Gráficamente el juego es una pasada. Destacan los modelos premium y los circuitos nuevos, como Madrid. Hay detalles, como las sombras, mejorables.





» TIENES UNA VIDA COMO CONDUCTOR...

Vida GT es el modo principal de juego y en él se integran competiciones, licencias, concesionarios, Online... y mucho más.



MENÚ. Desde aquí accedes a casi todo, incluidas las salas Online. Es personalizable (color, fondo...) y marca el día, la hora...



COMPETICIONES. A-Spec y B-Spec, divididas en 5 categorías y cerca de 50 campeonatos por marcas, modelos...



TUNING. Puedes comprar piezas de todo tipo, desde turbo a amortiguadores, para optimizar el rendimiento de tu vehículo.

_GT5_ ha conseguido mejorar la sensación de velocidad, una de las pocas asignaturas pendientes de la saga.

otros muchos aspectos, como acceder a nuestro garaje, las opciones de comunidad (ver qué nivel tienen nuestros amigos, acceder a nuestra sala para partidas privadas o "foro" en el que dejar mensajes...), el modo Foto o el cine para ver nuestras repeticiones guardadas. Y eso por no hablar de que todo es configurable, desde el aspecto del menú a nuestro perfil. No os vamos a engañar: al principio es fácil perderse por este lío de menús, porque son muchas y muy variadas las opciones, pero en cuanto le cojas el truco, seguro que te gustará todo el sistema... aunque por culpa de los tiempos de carga, moverse por ellos es a veces es más lento de lo que nos gustaría.

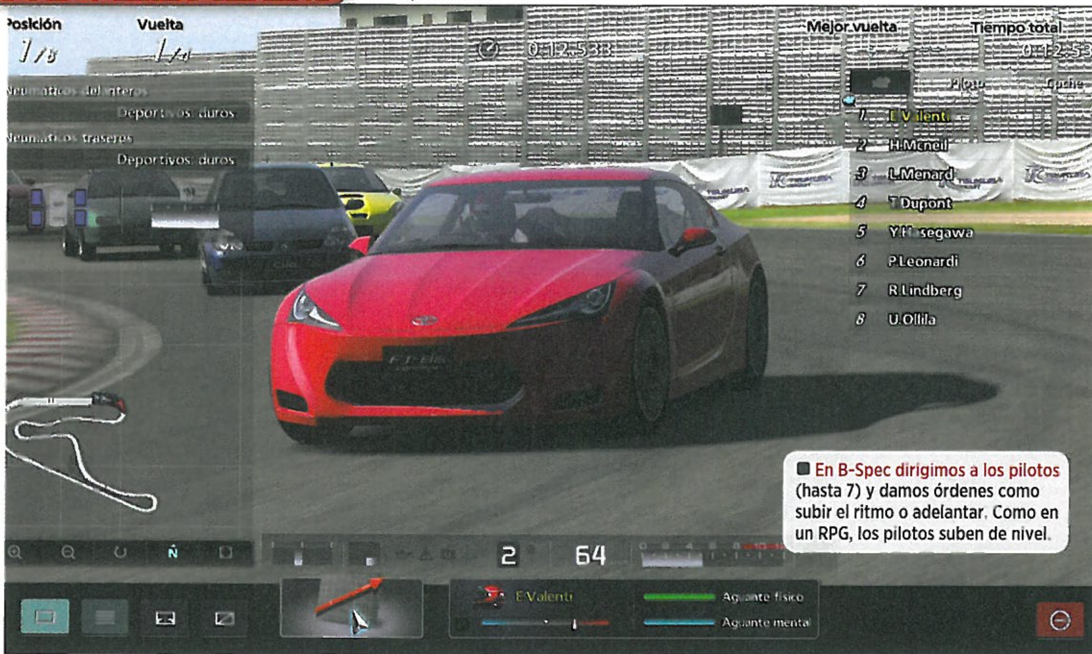
A la hora de "competir", _GT5_ apuesta por el sistema conocido: de primeras tenemos acceso a unas pruebas sencillas, que no requieren carné, y organizadas por marcas, regiones, modelos específicos, peso reducido... Pero a medida que ganamos campeonatos y subimos de nivel, tendremos que superar las pruebas de las 6 licencias disponibles para acceder a competiciones de rango más alto. En total hay cerca de 50 campeonatos divididos en diferentes categorías (principiante, iniciado, profesional, experto y extremo) y superarlos todos te llevará bastante tiempo. Además, se han introducido los llamados eventos especiales, donde podrás aprender a pilotar karts, descubrirás la verdadera complejidad de las carreras NASCAR o todos los entresijos del complicado circuito Nurbürgring. Y eso sin pararnos a hablar del tiempo que perderás comprando piezas y ajustando tu coche para que rinda como tú quieras. Vamos, que en términos de duración, _GT5_ es lo más colosal que hay, hoy »



■ El sistema de daños sólo afecta de verdad a los coches Premium, que se deforman de forma lograda.



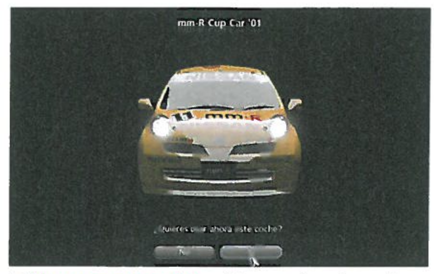
■ Limpiaparabrisas, claxon, luces largas... Los coches ofrecen más opciones que nunca. Y algunas son muy necesarias en carrera...



En B-Spec dirigimos a los pilotos (hasta 7) y damos órdenes como subir el ritmo o adelantar. Como en un RPG, los pilotos suben de nivel.



También ofrece modo Arcade, para carreras rápidas, modo a pantalla partida o un modo de derrapes.



Al ganar campeonatos recibimos coches de regalo. La novedad es que podemos regalarlos a otros jugadores.



En Foto de Viaje podemos sacar fotos (hasta de las repeticiones de las carreras) y elegir entre opciones como el enfoque. Es muy profesional.



La grandeza de la saga *GT* es que tan pronto pilotamos bólidos como tartanas, como la furgoneta Samba.

Al comenzar a jugar te sentirás abrumado por todo lo que puedes hacer: licencias, eventos especiales, A-Spec...

Sebastian Vettel, el actual campeón del mundo de F-1, también tiene su hueco en *GT5*.

» por hoy, en las estanterías de las tiendas. Y eso que aún no hemos hablado de la inclusión de climatología variable, ciclo día/noche para los eventos de larga duración, detalles como activar el limpiaparabrisas o las luces largas o eventos especiales como manejar el prototipo X1 de Red Bull (un cacharro que supera los 350 km/h). Y, lo más importante, *GT5* es colosal por las sensaciones que transmite a la hora de conducir: cada vehículo es "de su padre y de su madre" y no encontrarás 2 coches que sean iguales a la hora de manejarlos. Y eso por no hablar de los cuidados sonidos de los motores, la mejorada sensación de velocidad respecto a anteriores *Gran Turismos*... Lo dicho, una pasada.

Gráficamente tiene altibajos. En líneas generales es un juego preciosista, que cuida el detalle y ofrece aspectos como reflejos en tiempo real sobre la carrocería de los coches, por no hablar de los nuevos circuitos, como Madrid, Roma o Nurbürgring, que son simplemente espectaculares. En este sentido, Destacan los más de 200 coches "Premium" o altamente detallados, en los que se ha cuidado hasta el más mínimo detalle del interior. No podemos decir lo mismo de los 800 restantes, los coches "normales", que carecen ese detalle y que, desde una vista exterior, resultan hasta pixelados. Otros detalles, como las sombras, tampoco están a la altura del resto, sobre todo si juegas en 1080p. Pero, en el momento que te pongas a pilotar y estés a lo que pasa



EVENTOS ESPECIALES: APRENDIENDO A CONDUCIR

Más allá de las competiciones A-Spec y B-Spec, *GT5* añade la categoría Eventos Especiales, centrada en varias disciplinas del motor, como los karts, el rally o dominar algunos de los circuitos más difíciles del mundo... Tienen varios niveles.



EVENTOS. Hay karts, rally, Nascar... y eventos de circuitos, como Top Gear. Todos tienen varios niveles.



NASCAR. Dominar las carreras en óvalos a altas velocidades no es algo sencillo... y pronto lo comprobarás.



NURBÜRGRING. El "infierno verde" es el circuito más complejo del juego. Aquí descubrirás sus secretos...


La sensación de velocidad ha mejorado, y mucho, respecto a otros *GT*. Ahora, conducir a 120 km/h en un kart da vértigo...


El juego también incluye un creador de circuitos. Es muy básico (elegir escenario, número de tramos y complejidad) pero da juego.


Las repeticiones son ahora más fotorrealistas, y se pueden guardar en el disco duro para verlas cuando quieras...





El modo Online destaca por ser muy estable y ofrecer un amplio abanico de opciones que aún crecerá más...

en la carretera, seguro que estos detallitos pasan a un segundo plano. Tampoco vamos a negar que el comportamiento de los rivales sufre el llamado "mal del tren": ellos van por una vía y si les sacas a empujones, harán lo posible por volver a su camino, forzando situaciones un poco absurdas (como verte atravesado y empujado por un rival). No obstante, si conduces de forma "real", es decir, sin tocar al rival y adelantando de forma cuidadosa, lo más fácil es que este tipo de cosas no te ocurran.

Por todo ello *GT5* es un juegazo que no puede faltar en tu estantería. Vale que tiene fallitos y hueco para mejorar en futuras entregas, pero si te gusta el mundo del motor, no vas a encontrar nada tan completo y tan apasionante a la hora de conducir. Y encima, con una duración que pocos juegos de velocidad ofrecen hoy en día. Además, tal y como nos dijo el propio Kazunori Yamauchi en su reciente visita a Madrid, *GT5* es un "animal vivo", que acaba de dar sus primeros pasos y se dispone a crecer... o lo que es lo mismo, que van a seguir trabajando en el juego y habrá actualizaciones para añadir nuevas funciones, como ya han hecho con el modo Online y la actualización 1.02. De momento, a nosotros con la "cría" nos basta y nos sobra para disfrutar de un sobresaliente simulador...



Las pruebas de licencia vuelven. Siguen la tónica de otros *GT*, pero son más variadas por licencia. Hay de frenado, conos, vueltas rápidas...


Tiene algunos fallos técnicos, como popping, screen tearing (la imagen se parte) o "dientes de sierra" en los coches menos detallados.

COMPITE CONTRA MILES DE RIVALES...

GT5 incluye un gran componente Online, que viene cargado con opciones para todos los gustos. Y funciona muy bien...


COMUNIDAD. Puedes revisar de un plumazo el nivel de tus amigos, dejarles mensajes, ver su historial, darles coches...


HASTA 16. Las carreras tienen hueco hasta para 16 jugadores. Las que hemos probado no tienen NADA de LAG...


OPCIONES. Elige el circuito, limita el uso de ciertos coches, chatea o selecciona la calidad de sonido del headset. Es completo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La cantidad de opciones, vehículos, modos y extras que ofrece. El online va de fábula.

» LO PEOR
Algunos fallos gráficos (como las sombras), los tiempos de carga, la I.A. rival...

Te gustará + que... F1 2010



Te gustará + que... DIRT 2



94 » **GRÁFICOS** La parte "premium" es espectacular, como los nuevos escenarios.

97 » **SONIDO** Variada música, cuidados efectos, voces en castellano e inglés.

96 » **DIVERSIÓN** Cada vehículo es una sensación. Y las carreras son muy intensas.

97 » **DURACIÓN** Muchas competiciones, vehículos, Online, licencias... da mucho de sí.

NOTA 96 Un excepcional y completo simulador que es de lo mejor del catálogo actual de PS3, incluso con fallos técnicos.

JUEGO Play RECOMENDADO

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
ROCKSTAR SAN DIEGO
Editor
TAKE 2
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
2427 MB
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
REDDEADREDEMPTION-ELJUEGO.COM

■ *Undead Nightmare* es una "expansión" de *RDR* que incluye una nueva aventura para un jugador y modos Online. Con esta edición no te hace falta tener una copia de *RDR*.

LA "NO MUERTE" TENÍA UN PRECIO... REALMENTE ASEQUIBLE

Red Dead Redemption Undead Nightmare

Rockstar lanza en formato físico un recopilatorio con todos los contenidos descargables de *RDR*, incluido el terroríficamente divertido *Undead Nightmare*.

Después de lidiar con bandidos, federales sin escrúpulos, líderes revolucionarios (también sin escrúpulos), "científicos" con teorías muy particulares, sepultureros locos y todo tipo de animales salvajes en *Red Dead Redemption*, ¿qué más le podría pasar al pobre John Marston? Pues que los muertos se levantaran de sus tumbas para zamparse a los vivos. Y eso es lo que sucede en *Undead Nightmare*, el último contenido descargable de *RDR* que ahora Rockstar lanza en formato físico incluyendo además todo el contenido de la expansiones anteriores ("Leyendas y Asesinos", "Forajidos hasta el Final" y "Mentirosos y Tramposos") en un Blu-ray que funciona sin necesidad de tener una copia de *RDR*.

Un auténtico broche de oro para uno de los mejores juegos del año. Y es que sólo por disfrutar de *Undead Nightmare* ya merece la pena comprarlo. Controlando de nuevo a John Marston, recorremos otra vez todo el enorme mapeado de *RDR* tratando de averiguar por qué los muertos no descansan en paz y cómo frenar esta especie de epidemia zombi. 19 misiones principales nos separan de nuestro objetivo final. Y mientras las cumplimos, tendremos múltiples nuevas tareas para hacer que seguro nos "distraerán" de nuestra meta: rescatar y defender las ciudades invadidas por los zombis, 4 nuevas misiones de Persona, localizar y rescatar a 16 supervivientes, encontrar 6 criaturas míticas, limpiar los cementerios de

■ Los zombis son los protagonistas de esta nueva aventura para un solo jugador.

LA NOCHE DE LOS VAQUEROS MUERTOS VIVIENTES

1 **GRAN MAPA.** 19 misiones principales con todo el mapa de *RDR* para que lo recorramos con libertad a lomos de nuevas monturas.



2 **TAREAS SECUNDARIAS.** Aparte hay muchas tareas alternativas: como proteger ciudades de ataques de los zombis al estilo *GTA San Andreas*.



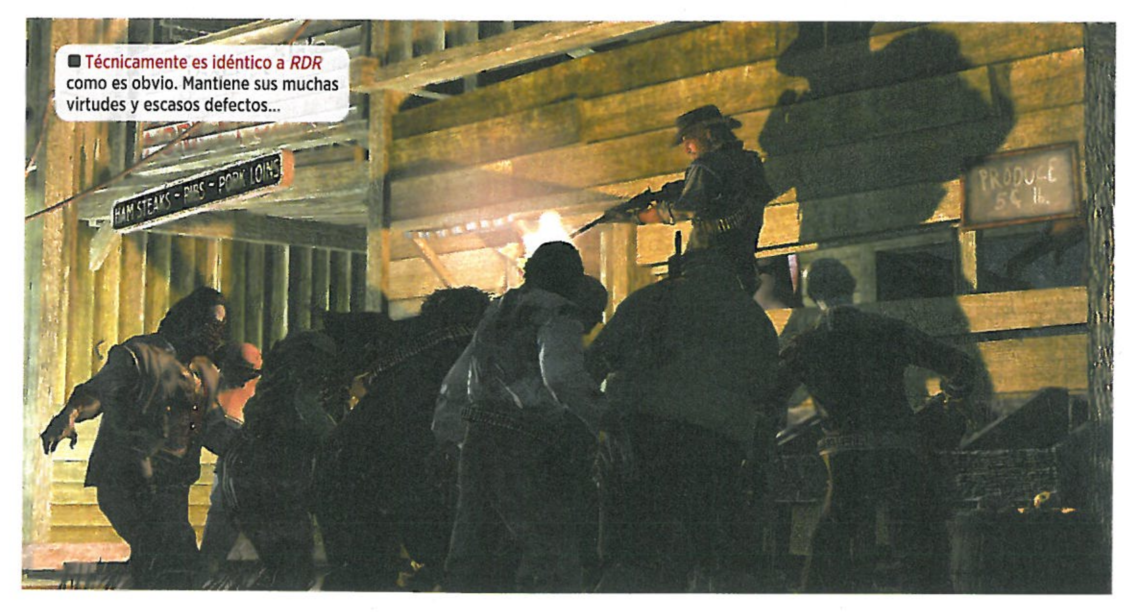
3 **CAMBIOS JUGABLES.** En *Undead Nightmare* tenemos un Dead Eye (tiempo bala) aumentado. Pero hay menos munición y no hay tiendas.



Los muertos se alzan de sus tumbas y Marston tendrá que descubrir qué ha pasado para detener la epidemia zombi que hace estragos.



La historia principal recupera muchos personajes ya conocidos, aunque incluye también alguno nuevo y alguna nueva localización.



Técnicamente es idéntico a *RDR* como es obvio. Mantiene sus muchas virtudes y escasos defectos...





Undead Nightmare es una nueva aventura en el Oeste de *RDR* plagado de zombis que dura más de 15 horas.

zombis, nuevos Desafíos ambientales de Cazador, Tirador, Buscatesoros... En suma, un desarrollo que para completarlo al 100% os puede llevar más de 15 horas de diversión, con nuevas monturas para la ocasión, más trajes y armas (como el trabuco, la antorcha o el agua bendita) y el impagable sentido del humor de Rockstar, que se mantiene hasta el final del juego, con sorpresita incluida que por supuesto dejaremos que descubráis por vosotros mismos. Y cuando acabéis con *Undead Nightmare*, todavía os quedan horas y horas de diversión jugando Online.

El nuevo modo Apocalipsis Zombi es un cooperativo para hasta 4 jugadores Online en el que tendremos que resistir ante oleadas y oleadas de muertos vivientes. Pero aparte está el modo Libre y todos los tipos de partidas Online (tanto cooperativas como competitivas), incluidas en los DLC ya mencionados, incluyendo todos los "skins", las nuevas armas y los minijuegos, como el póquer o el dado mentiroso. Y además, los poseedores de esta versión en disco podrán jugar Online sin problemas con otros jugadores que ya tengan el DLC descargado vía Store. Sólo se nos ocurre una razón por la que no te recomendaríamos que te compraras este Blu-ray: que ya tengas alguno de los DLC instalados en tu PS3. Si no los tienes y quieres seguir disfrutando de *RDR* o empezar a descubrirlo, es compra obligada. ○



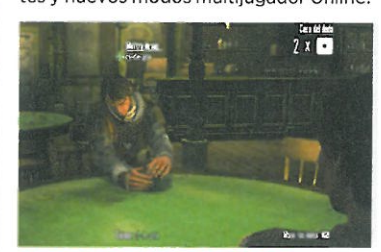
Aquí tenéis al unicornio, la última de las seis criaturas míticas de *Undead Nightmare*. ¿Seréis capaces de encontrarlo y domarlo?



Purificar los cementerios de zombis a balazos es sólo un ejemplo de los "trabajitos" que debemos realizar en *Undead Nightmare*.

» SOLO CONTRA LOS ZOMBIS Y MUCHO MÁS

Además de una nueva aventura para 1 jugador, incluye todos los DLC ya existentes y nuevos modos multijugador Online.



MENTIROSO Y TRAMPOSO. Juega Online al póquer y al dado mentiroso y demuestra que eres el mejor.



NUEVAS ARMAS Y SKINS. Trabuco, tomahawk o rifle explosivo son algunos ejemplos. Y hay trajes sorprendentes...



APOCALIPSIS ZOMBI. Un nuevo modo cooperativo para 4 jugadores que se une a todos los modos Online del resto de DLC.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Una aventura duradera y divertidísima, a la que hay que sumar un potente Online.

» LO PEOR

Que ya tengas alguno de estos DLC en tu PS3 y no quieras volver a "pasar por caja".

Te gustará + que... **DEAD RISING 2**



Te gustará − que... **RED DEAD REDEMPTION**



95	**» GRÁFICOS** Idénticos a los de *RDR*, es decir, soberbios con fallitos disculpables.
96	**» SONIDO** Gran banda sonora, alucinantes voces en inglés, brutales efectos...
93	**» DIVERSIÓN** Tan grande y variado como *RDR*, pero a una escala menor...
92	**» DURACIÓN** Completarlo al 100% te lleva unas 15 horas. Y luego está el Online.
NOTA 93	Una excelente aventura de acción con un brutal Online que es un perfecto ejemplo de lo que debe ser una "expansión".

JUEGO RECOMENDADO Play Manía

VÍDEO REVIEW EN HOBBYNEWS.es

18

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
UBISOFT MONTREAL
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
70,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
3552 MB
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.ASSASSINSCREED.COM

■ *La Hermandad* es una aventura de acción, que continúa los hechos de *ACII* y nos convierte en un letal asesino en la Roma renacentista.

EZIO VUELVE... ¡¡¡Y CON **REFUERZOS**!!!

Assassin's Creed La Hermandad

En sólo 12 meses Ubisoft retoma las andanzas de Ezio en el punto exacto donde terminó *ACII*: en Roma. Aunque parezca poco tiempo, tranquilos, que hay novedades

La Hermandad comienza con Ezio volviendo a su guarida en Monteriggioni, donde es atacado por los Borgia que le roban el fruto del Edén... y casi la vida. Tras recuperarse decide viajar a Roma (donde transcurre todo el juego) para recuperar el Fruto y acabar con Rodrigo y su hijo, César Borgia, comandante del poderoso ejército de la familia. Así, a lo largo de 9 secuencias (o capítulos), tendremos que superar numerosas memorias o misiones, como colarnos en un castillo sin ser detectados para salvar a un prisionero, con la ya conocida mezcla de plataformas, sigilo, acción... pero con muchas novedades.

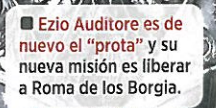
Para empezar, podremos superar estas misiones como queramos, pero para que la "sincronización" de esa memoria sea perfecta, tendremos que hacerlo con un requisito adicional: sin ser detectados, sin perder vida... Esto prolonga la vida del juego y lo hace más rejugable, ya que algunos requisitos tienen "miga". Las misiones principales de la historia siguen, en general, la estela de *ACII*: sigue a personajes sin ser detectado, limpia el camino de enemigos, protege a un personaje... Donde da el "do" de pecho es en todo lo opcional. Para empezar, Roma es una ciudad que no ha prosperado por culpa de la influencia de los Borgia, materializada en 12 torres, custodiadas por un capitán. Si le eliminamos e incendiamos la torre "liberamos" la zona y

» LAS **AVENTURAS** (Y ASESINATOS) CONTINÚAN EN ROMA


① **NUEVA TRAMA.** Ezio repite como prota y la trama continúa justo donde acabó *ACII*. Y vuelven algunos personajes, como Zorro, Maquiavelo...


② **ROMA.** La capital italiana es el nuevo escenario de juego (y es el más grande de toda la saga). Y no faltan sus principales monumentos...


③ **NUEVAS ARMAS.** Dardos venenosos, ballesta, paracaídas... Ezio dispone de nuevos recursos, aunque algunos están bastante escondidos.


■ Ezio Auditore es de nuevo el "prota" y su nueva misión es liberar a Roma de los Borgia.



La aventura se divide en 9 secuencias o "niveles" y estos a su vez en memorias o misiones, donde debemos seguir de cerca, asesinar...



Una novedad es que cada misión ofrece un reto, como no perder nada de vida, para lograr el 100%. Algunos son difíciles...



Destruir 12 torres Borgia es otra de las novedades. Al hacerlo, podremos comprar negocios, monumentos... y reunir a gente para la Hermandad.





LA HERMANDAD DE LOS ASESINOS

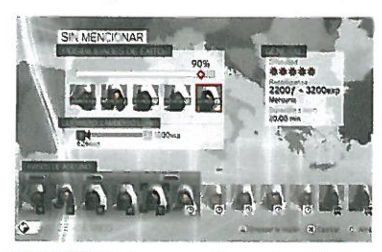
Avanzado el juego podemos reclutar ciudadanos para convertirlos en asesinos que nos ayudarán. Así funciona...



¡SALVA! Por cada torre Borgia tumbada (de un total de 12) podemos reclutar a un ciudadano y convertirlo a nuestra causa.



ENTRENA. Los aprendices suben de nivel cumpliendo misiones "fuera" de Roma. Al hacerlo, mejoran su equipo.



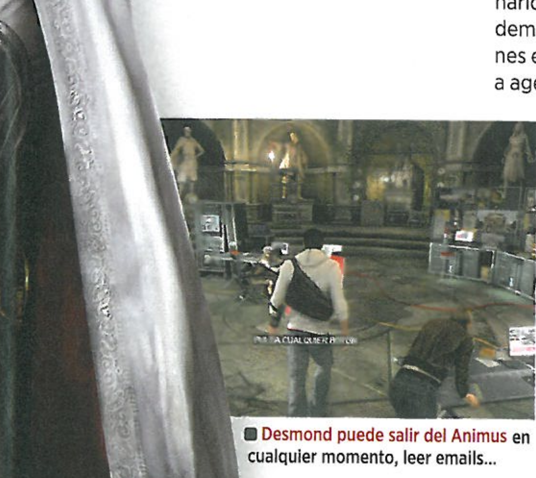
AYUDA. Con pulsar L2 podemos llamar a los asesinos para que acaben con objetivos por nosotros o lancen una lluvia de flechas.



Si te gustó *ACII*, *La Hermandad* te conquistará con la cantidad de nuevas acciones opcionales que puedes realizar, el modo Online...

podremos reabrir tiendas (herreros, caballerizas, doctores...), comprar monumentos o reparar construcciones, como el acueducto, para mejorar la ciudad y con ella nuestros ingresos. Y todo sin olvidar los tesoros escondidos, nuestras colecciones personales (armas, cuadros...). Además, se han añadido misiones de las tres facciones del juego (cortesanas, ladrones, mercenarios), que tienen minijuegos propios, como los mercenarios y su club de lucha donde podemos apostar. Además, hay misiones en las que tenemos que eliminar a agentes concretos de abstergo, misiones de asesinato, memorias en las que recordamos el pasado de Ezio en Florencia, glifos con puzzles, santuarios de Rómulo (como las tumbas de asesinos en *ACII*) e incluso misiones en las que debemos destruir las máquinas de guerra de Leonardo. Y también podemos formar nuestra Hermandad de asesinos, con hasta 12 miembros (uno por cada torre), quienes nos ayudarán en batalla, luchando o lanzando una lluvia de flechas.

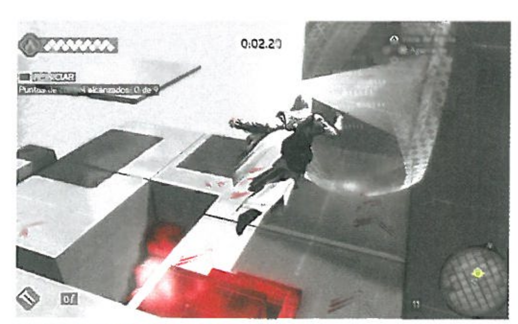
Nuestra Hermandad de asesinos también tiene un papel extra: cumplir contratos. Son como las "Operaciones Exteriores" de *MGS Peace Walker*, en las que mandamos a los asesinos a misiones en las que no jugamos, pero en las que ganan experiencia para subir de nivel y obtienen dinero y objetos que podemos vender o que son necesarios para los encargos de las tiendas y conseguir armas y piezas especiales de armaduras. Puede que la trama principal sea algo más corta que la de *ACII*, pero con todo lo extra que hay para hacer (recoger 10 plumas, 101 estandartes...) seguro que le sacas más de 25 horas. Y eso sin contar el nuevo modo Online. Vale que es un poco »



Desmond puede salir del Animus en cualquier momento, leer emails...



Los santuarios del culto de Rómulo son como las tumbas de asesinos de *ACII*, donde las plataformas son las verdaderas reinas.



Tampoco faltan los puzzles, coleccionables como estandartes, cuadros y armas que compramos, un entrenamiento virtual...



■ Las misiones siguen la tónica general de la saga, aunque hay novedad, como guiar a unos soldados atendiendo a sus comentarios...



■ Otra de las tareas opcionales es destruir las 4 máquinas de guerra de Da Vinci, como un tanque o una gatling gun. Dan variedad al desarrollo.



■ El sistema de combate se ha revisado y ahora es posible enlazar muertes de forma más sencilla, divertida y espectacular.

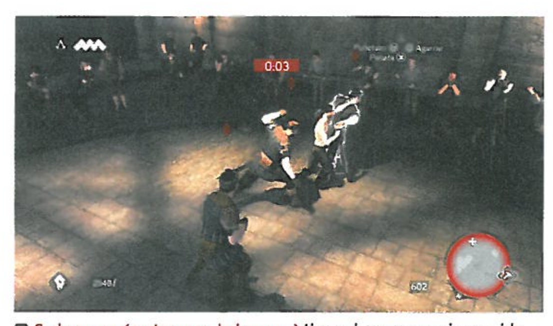




El doblaje sigue siendo soberbio y gráficamente ha mejorado, aunque tiene "fallitos" perdonables...

corto (sólo 4 modos de juego y hasta 8 jugadores), pero resulta lo suficientemente divertido como para engancharte. Imagina el juego del gato y el ratón, en el que eres el gato con un objetivo que eliminar y, al mismo tiempo, eres el ratón o el blanco de uno o más jugadores. Además, hay subida de niveles, mejora de habilidades, variados personajes, numerosos mapas... Vamos, que te proporcionará muchas horas de diversión a poco que le des una oportunidad.

Técnicamente ha mejorado respecto al año pasado, con modelos mejor definidos, rostros mejor animados y un mayor grado de detalle aunque hay un poco más "popping" (la ciudad es la más grande de la serie) e incluso ocasionalmente algo de "screen tearing" (cuando parece que la pantalla se "parte"). Quitando estos dos detallitos, el resto está a un excelente nivel, desde el continuista y sobresaliente doblaje al castellano (sólo falta la voz de Leonardo) o la genial banda sonora de Jesper Kyd. Y todo junto hace de *La Hermandad* la entrega más completa. Vale que su historia es un poco más floja y que no hay muchas novedades en el desarrollo de las misiones, pero si disfrutaste con *ACII* no te defraudará. ■



■ Cada grupo (cortesanas, ladrones...) tiene ahora su propia guarida, misiones e incluso algunos minijuegos, como un club de la lucha...



■ El juego tiene secretos y curiosidades como la armadura de Raiden, de *Metal Gear Solid 4*. No añade ninguna habilidad... pero es una pasada.

EL JUEGO DEL RATÓN Y EL... ASESINO

Otra de las novedades del juego es su modo multijugador para hasta 8 jugadores. Por ahora ofrece 4 modos de juego...



ELIGE TU CLASE. Podemos elegir entre variados personajes, que suben de nivel y van desbloqueando habilidades.



4 MODOS. Tanto jugando solos como por parejas, consisten en acabar con un rival y evitar que otros nos eliminen.



INDICADORES. La brújula indica dónde está el objetivo y la flecha roja la posición de nuestro cazador (si ha sido detectado).

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sigue divirtiendo como el anterior, hay mucho más para hacer. El interesante Online.

» LO PEOR
La trama principal es un poco más floja que en *ACII*, y algunas misiones se repiten.

Te gustará + que... ASSASSIN'S CREED



Te gustará = que... ASSASSIN'S CREED II



95	**» GRÁFICOS** Mejores animaciones, escenarios más detallados, pero con popping.
97	**» SONIDO** Excepcional doblaje, mejor música y sobresalientes efectos.
95	**» DIVERSIÓN** Si te gustó *ACII*, te encantarán las novedades y lo opcional. Si no...
97	**» DURACIÓN** La aventura da para más de 20 horas y añade el modo Online...
NOTA 96	Una soberbia aventura que, sin revolucionar la saga, eleva un poco más el listón y añade el ansiado modo Online.



Toda la actualidad del mundo de los videojuegos
HOBBYNEWS.es
¡te vas a enterar!
La ACTUALIDAD antes que nadie
VIDEOREPORTAJES únicos de producción propia
ENTREVISTAS inéditas
EXCLUSIVAS mundiales, AVANCES, REVIEWS
Los FOROS más activos
Y mucho más: concursos, premios...
BLOGS
Nuestro equipo mucho más cerca
Comenta tus opiniones con los redactores de las revistas de videojuegos más vendidas
Vanessa Carrera
Redactora jefe de E-girl
Francisco Delgado
Director de Micromanía
Manuel del Campo
Director de Hobby Consolas
Javier Abad
Subdirector de Hobby Consolas
Daniel Quesada
Redactor de Hobby Consolas
José Luis Sanz
Director de Hobbynews.es
Sonia Herranz
Directora de Playmania
Oscar Díaz
Redactor de Hobbynews.es
Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción
NOS APASIONAN LOS VIDEOJUEGOS ¿Y A TI?
Por los expertos de Hobby Consolas, Playmanía, Nintendo Acción, Egirl y Micromanía
ADEMÁS: HOBBYTRUCOS.ES Y CONECTAJUEGOS.COM





12

Género
ARCADE DE VELOCIDAD
Desarrollador
TECHLAND
Editor
KOCH MEDIA
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
60,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 12 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR CARRERA
Página web
WWW.NAILDGAME.COM



Elige conducir motos o quads en este espectacular arcade de carreras dominado por los saltos imposibles y la velocidad extrema.

VUELO CON MOTOR... ¡PERO **SIN ALAS**!

Nail'd

¿Qué es aquello? ¿Un pájaro, un avión? No, son los vehículos de este arcade de carreras en el que saltos imposibles y velocidad se dan la mano.

Los títulos de carreras off-road son uno de los subgéneros más populares dentro de los juegos de velocidad y cuenta con exponentes tan importantes y exitosos como *MotorStorm*, *Pure* o *MX vs ATV*. Ahora este *Nail'd* trae por enésima vez un desarrollo basado en las carreras campo a través, aunque ahora apostando por los saltos más espectaculares, una velocidad de vértigo y un concepto totalmente arcade. Baste decir como ejemplos que podemos circular boca abajo por algunos túneles si vamos a suficiente velocidad o que los saltos pueden conllevar caídas de decenas de metros...

Controlando quads y motos de cross en las 14 competiciones que componen el modo "Campeonato" (divididas a su vez en diversas carreras ambientadas en cuatro zonas: Grecia, el Parque Yosemite, las nevadas cordilleras de los Andes y el desierto de Arizona), corremos por circuitos de muy diversa índole mientras esquivamos los más insospechados peligros (un avión que vuela directo a nosotros, letales máquinas de un aserradero, las aspas de un molino de viento, ruinas de un templo...). Además, tan importante como correr a toda "castaña" (mucho ojo a la sensación de velocidad porque es una pasada), es atravesar zonas concretas para obtener "nitro", así como controlar la altura de salto (podemos darnos impulso antes de cada salto y elegir entre varios atajos o caminos situados a diferentes niveles de altitud) y el ángulo de caída de nuestro vehículo. Pero tranquilo, porque pese a que puedan



Los quads tienen más estabilidad aunque las motos tienen un giro más pronunciado. ¡Tú eliges!

» HACIENDO EL "CABRA" CON VELOCES VEHÍCULOS



① **POR LOS AIRES.** Corre a toda velocidad y prepárate para abordar saltos de vértigo. ¡Incluso hay caídas de cientos de metros!



② **MECÁNICO.** Cambia diferentes piezas de los vehículos para modificar su aspecto y mejorar su rendimiento en carrera.



③ **MORDER EL POLVO.** Las carreras multijugador son trepidantes y permiten hasta un total de 12 jugadores.



■ El control es totalmente arcade y su sencillez nos permite realizar giros extremos y dominar los vehículos incluso estando en el aire.



■ Los escenarios presentan una gran variedad de terrenos a los que adaptar nuestra conducción: barro, hielo, asfalto, etc.



■ No hay pruebas específicas para cada vehículo: quads y motos compiten al mismo tiempo en las carreras.





***Nail'd* es un desenfadado arcade con una accesible jugabilidad al servicio de la diversión directa.**

parecer que son muchas las variables que entran en juego durante las carreras, el desarrollo de las mismas y el sistema de control son totalmente arcade y ofrecen espectacularidad y diversión desde el primer momento. Con estos mimbres se tejen unas pruebas emocionantes y plagadas de sorpresas en las que las posiciones del podio están realmente disputadas hasta el último segundo de carrera. Sin duda, un desarrollo accesible que es todo un lujo para los amantes de la jugabilidad directa, que además tendrán la oportunidad de disfrutar de pruebas rápidas, diversos retos contrarreloj o unas divertidísimas carreras multijugador para hasta 12 corredores simultáneos.

En el campo técnico no defrauda con unos gráficos cumplidores, aunque también es verdad que no es un título puntero en el aspecto visual y que en algunas ocasiones la tasa de framerate se resiente levemente. Pequeños defectos estos que quedan compensados con una sonoridad estupenda, especialmente en lo que a la música se refiere, con contundentes temas de grupos como Slipknot o Queens Of The Stone Age.

Todo ello configura un título muy entretenido y vistosos que, pese a no estar entre la élite de los títulos dedicados al mundo del cross y poseer un desarrollo demasiado simple, a buen seguro hará las delicias de los amantes de la velocidad arcade que busquen algo diferente. ●



■ Realiza "acrobacias" (alcanzar la velocidad máxima, aterrizar correctamente tras un salto...) para lograr una mayor cantidad de nitro.



■ Coge impulso o frena antes de cada salto para aterrizar en las zonas más rápidas o pasar a través de las zonas que proporcionan más nitro.

» PILOTOS FLIRTEANDO CON EL PELIGRO

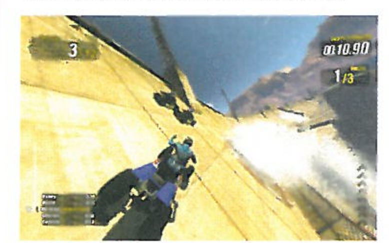
Los escenarios están repletos de atajos, caminos alternativos... ¡Y una cantidad innumerable de peligros!



¡CUIDADO! No sólo rocas y árboles son un peligro, también hay amenazas más sorprendentes: molinos, sierras mecánicas...



ALTERNATIVAS. Gana tiempo con los atajos o controla tus saltos para elegir entre las diferentes rutas del escenario.



¿SPIDER-MAN?. A veces debemos acelerar al máximo para correr por las paredes o el techo de algunas estructuras.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Espectacular y con una alta sensación de velocidad. Control fácil de dominar.

» LO PEOR

Técnicamente cumple pero no deslumbra y tiene ralentizaciones. Desarrollo simple.

Te gustará + que... MX VS. ATV REFLEX



Te gustará − que... MOTORSTORM PACIFIC RIFT



80	**» GRÁFICOS** No es tan llamativo como otros, pero es cumplidor en lo visual.
84	**» SONIDO** Temas propios y de grupos conocidos para la cañera BSO.
82	**» DIVERSIÓN** Circuitos con muchas sorpresas. Carreras accesibles y divertidas.
83	**» DURACIÓN** Un buen número de pruebas. y el multijugador es muy entretenido.
NOTA 82	Saltos increíbles y velocidad de infarto para un arcade que divierte gracias a la espectacularidad de las carreras.



16

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
UBISOFT MONTREAL
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
3721 MB
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.UBI.COM/ES/GAMES



Prince of Persia Trilogy recopila los tres *PoP* de PS2 en un solo Blu-ray a un precio muy ajustado. Pero también te los puedes descargar "sueltos" del Store a 15 euros cada juego.



PoP Trilogy conserva toda la diversión y la variedad (acción, saltos, puzzles...) de las aventuras de PS2.

PRÍNCIPE DE LA ACCIÓN Y LOS SALTOS **TAMBIÉN EN PS3**

Prince of Persia Trilogy

Ubisoft lanza en un solo Blu-ray la trilogía *Prince of Persia* de PS2 en alta definición y con opción de disfrutarla en 3-D.

Después de disfrutar de los dos primeros *God of War* en HD, Ubisoft lanza ahora en PS3 otra de las sagas más laureadas de PS2 en una edición similar, es decir, los tres juegos en un mismo Blu-ray "remasterizados" en alta definición (a 720p) y con trofeos.

Estamos ante una inmejorable ocasión de recordar (o descubrir si en su época no los jugasteis) una trilogía que creó escuela: *Las Arenas del Tiempo, El Alma del Guerrero* y *Las Dos Coronas*. Tres aventuras de acción realmente divertidas, que presentan un desarrollo muy variado (acción, saltos, puzzles, trampas...) y una interesante trama de fondo. En su momento, gráficamente eran muy buenos, pero tampoco os esperéis grandes revoluciones gráficas con esta trilogía, porque no dejan de ser juegos de PS2 y además el "lavado de cara" es menos efectivo que el de *GoW Collection* (algo que se nota en los vídeos, en los modelos, en muchas texturas...). Eso sí, si tienes una tele compatible, podrás disfrutarlos en 3-D estereoscópico. En fin, que *Prince of Persia Trilogy* es una gran oportunidad de revivir tres auténticos juegazos que ningún coleccionista, curioso o fan de la saga debería dejar pasar.



El que más "canta" gráficamente es, lógicamente, el primero. En sus modelos y texturas se nota que es PS2.

El Príncipe vuelve por sus fueros con tres aventuras superiores a las dos que hay en PS3.

EXTRAS QUE JUSTIFICAN SU COMPRA

Si en su momento no disfrutaste de esta trilogía, es una gran ocasión para hacerlo. Y si lo jugaste, te encantará recordarlos ahora en tu PS3 a 720p y sacando todos sus trofeos. Si además tienes una tele 3-D estereoscópica, el efecto está bastante bien hecho. Y no faltan extras como videos de "making of".



1 **720P Y CON TROFEOS.** Aunque la remasterización en HD no impresiona, da gusto volver a ver al Príncipe en plena forma.



2 **EXTRAS.** Como vídeos de "Cómo se hizo" con sus creadores (incluido Jordan Mechner). Eso sí, en inglés subtitulado al castellano.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Volver a disfrutar de las mejores aventuras del Príncipe, muy superiores a las de PS3.

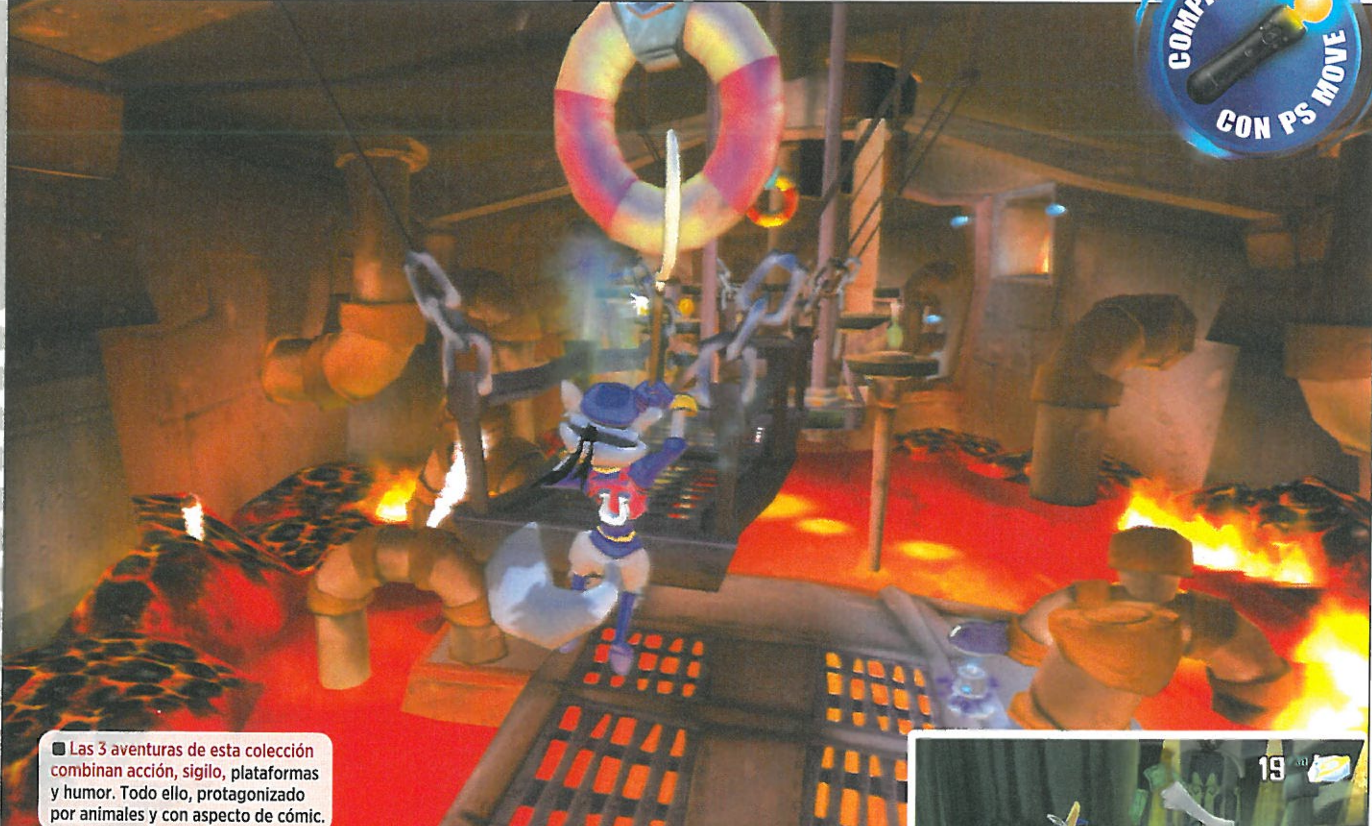
» LO PEOR
La "remasterización" en alta definición no es tan efectista como la de los *God of War*.

83	**» GRÁFICOS** En su época fueron muy buenos, pero esperábamos más en HD...
92	**» SONIDO** La banda sonora de los tres juegos sigue pareciéndonos soberbia.
93	**» DIVERSIÓN** Las 3 aventuras son muy variadas: acción, plataformas, puzzles...
92	**» DURACIÓN** Unas 30 horas en total sumando las tres aventuras y sus trofeos.
NOTA 89	**Tres juegazos de PS2 reunidos en un Blu-Ray que merecen la pena aunque esperábamos que fuera algo más "bonito".**



7

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
SANZARU GAMES
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO TIENE
Página web
ES.PLAYSTATION.COM



Las 3 aventuras de esta colección combinan acción, sigilo, plataformas y humor. Todo ello, protagonizado por animales y con aspecto de cómic.

El prota es Sly, aunque en las dos últimas aventuras podemos controlar a un elevado número de personajes.

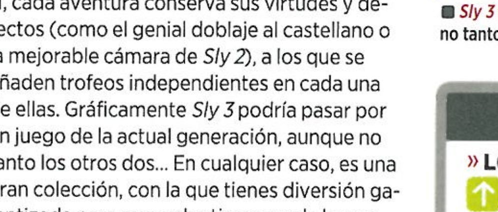
UNA GRAN SAGA DE PS2 QUE **MEJORA** PUESTA AL DÍA

The Sly Trilogy

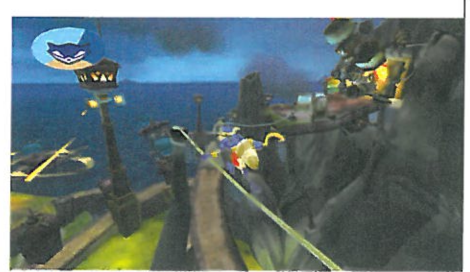
Jak & Daxter y *Ratchet and Clank* no fueron los únicos grandes plataformas de PS2. Si te perdiste las geniales aventuras de Sly, ahora puedes revivirlas...

Sly Cooper es un ladrón de guante blanco que protagonizó unas geniales aventuras en PS2 que ahora podemos disfrutar en HD en PS3. Así, *The Sly Trilogy* reúne los 3 juegos de la saga, con gráficos HD, nuevos minijuegos para Move y compatibles con las teles 3-D. Y todo por un ajustado precio...

Cada aventura dura entre 8 y 12 horas y, como su desarrollo es bastante variado (la primera es muy lineal, la segunda es más "mundo abierto"...) en ningún momento tendrás la sensación de estar jugando siempre a lo mismo. Aunque en todas hay una serie de elementos comunes: acción, sigilo, plataformas, enemigos finales, armas y habilidades que conseguimos al avanzar, minijuegos... Eso sí, cada aventura conserva sus virtudes y defectos (como el genial doblaje al castellano o la mejorable cámara de *Sly 2*), a los que se añaden trofeos independientes en cada una de ellas. Gráficamente *Sly 3* podría pasar por un juego de la actual generación, aunque no tanto los otros dos... En cualquier caso, es una gran colección, con la que tienes diversión garantizada para muuucho tiempo y de la que disfrutarán tanto los fans de la saga como los que se la perdieron en PS2.



Sly es un mapache de una legendaria familia de ladrones... pero de buen corazón.



Sly 3 luce de muerte en HD. Las otras dos aventuras no tanto, sobre todo la primera. Todas tienen trofeos.

» UN CLÁSICO QUE **OFRECE** LAS NOVEDADES DE PS3

The Sly Trilogy no se ha limitado sólo a recopilar las 3 aventuras y lavarles la cara con gráficos HD. La trilogía es compatible con las nuevas teles 3-D y añade minijuegos (un poco chorras) para aquellos que ya tienen un mando Move. Y, por supuesto, ¡trofeos!



1 **ESTEREOSCÓPICO.** Las tres aventuras se pueden jugar en 3-D estereoscópico. El efecto, en algunos casos, está logrado...



2 **MINIJUEGOS.** Desde duelos a muerte a pantalla partida para 2 a matamarcianos. Algunos son nuevos y pensados para Move.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Tener esta genial saga en un único disco. El acabado gráfico de *Sly 3*. El doblaje.

» LO PEOR
Los minijuegos de Move son pobretones. Algunos problemas puntuales de sonido.

86	**» GRÁFICOS** Soberbios en *Sly 3*, buenos en *Sly 2*... y mejorables en *Sly 1*.
91	**» SONIDO** Sobresaliente doblaje, buenos efectos y músicas que encajan.
90	**» DIVERSIÓN** 3 aventuras, con desarrollo variado, minijuegos, mucho humor...
93	**» DURACIÓN** Entre 10 y 12 horas cada aventura, más trofeos, minijuegos...
NOTA 90	Si no jugaste estas aventuras en PS2, no te puedes perder esta genial trilogía: sus 3 juegos te engancharán más de 30 horas.

18

Género
ACCIÓN
Desarrollador
BOTTLEROCKET ENT.
Editor
NAMCO BANDAI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
60,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.SPLATTERHOUSEGAME.COM

Splatterhouse es un juego de acción muy "gore" que resucita una vieja saga de Namco. Conserva la esencia de los clásicos, aunque la sangre en HD impresiona más...

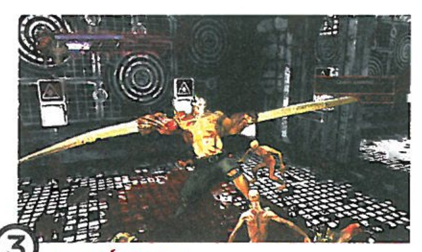
» UNA AUTÉNTICA CARNICERÍA EN TU PS3



1 **SANGRÍA.** Los 12 niveles son un festival de acción y "gore" en el que terminaremos cubiertos de sangre y vísceras literalmente...



2 **SECCIONES EN 2D.** Como guiño a los clásicos hay bastantes secciones en 2D con el mismo esquema: acción y algunas plataformas.



3 **LA MÁSCARA.** Alimentándola con sangre nos dará superfuerza, regeneración y otras habilidades que pueden ser mejoradas.

SANGRE, SUDOR, PALOS Y... **MÁS SANGRE**

Splatterhouse

Namco resucita su vieja franquicia *Splatterhouse* para ofrecernos otro juego de acción que nos enseñará el verdadero significado de la palabra "gore"...

Los más "viejunos" seguro que recordáis *Splatterhouse*, una franquicia de Namco que salpicó de píxeles magenta los salones recreativos a finales de los 80 y que tuvo dos secuelas para Megadrive, la mítica consola de 16 bits de Sega. Ahora, más de 20 años después de su estreno, Namco lanza una puesta al día de este título, más "gore" y brutal que nunca pero sin renunciar a la esencia de los clásicos, empezando por su argumento y sus protagonistas.
Por circunstancias de la vida, el estudiante Rick Taylor y su novia Jennifer acaban en una siniestra mansión. Allí habita el Dr. West, un científico loco que secuestra a nuestra chica y nos deja al borde de la muerte...
Es entonces cuando entra en escena la Máscara del Terror, con la que estableceremos una relación casi parasitaria. Esta entidad nos concederá increíbles poderes (super fuerza, regeneración...) para que podamos rescatar a Jennifer de su aterrador destino. A cambio, nosotros la suministraremos ingentes cantidades de sangre...

Así arranca este festival de hemoglobina y vísceras, en el que a lo largo de 12 niveles recorreremos la mansión y otros lúgubres parajes destrozando literalmente a hordas y hordas de abominables criaturas, producto de la perversa mente del Dr. West. La acción es la reina del desarrollo. Constantemente teñiremos de rojo los tétricos escenarios usando un buen catálogo de golpes y habilidades, que podemos mejorar. Y tampoco faltan armas como la estaca con

Rick era un tipo normal hasta que se deja poseer por la Máscara del Terror...



El demente Dr. West ha raptado a nuestra novia. Con la ayuda de la Máscara del Terror iremos tras ellos masacrando abominables seres.



Además de inundar los escenarios, la sangre es vital para avanzar. Gracias a ella recuperaremos vida, entraremos en estado de Berserker...



Gráficamente es bastante tosco. No resulta espectacular y la gestión de la cámara es bastante mejorable.





Splatterhouse es un beat'em up que conserva la esencia de los clásicos, aunque es algo "feote".

pinchos, el cuchillo de carnicero, la inevitable motosierra, la escopeta recortada o incluso miembros cercenados. Todo vale para organizar una buena "sangría" en cada pelea, que alimente a la Máscara y nos haga ser más fuertes o recuperar vida. Además *Splatterhouse* también ofrece sencillos puzzles y partes de plataformas con sus correspondientes (y mortales) trampas. Este esquema se mantiene en las secciones en 2D, el guiño más obvio a los *Splatterhouse* clásicos, aunque hay muchos más: el diseño de los enemigos (y poder estamparlos contra las paredes), las armas, las referencias lovecraftianas...

En suma, un sangriento desarrollo que también conserva algunos de los defectos de los clásicos. Como buen beat'em up, es repetitivo ya desde sus primeros compases. Y gráficamente es algo tosco, con una gestión de la cámara muy mejorable. Y los tiempos de carga son bastante pesados. Los que, como nosotros, hayan disfrutado de las primeras entregas, sabrán disculpar estos defectos. Pero si el nombre de *Splatterhouse* no te dice nada, creemos que encontrarás opciones mejores en este género (como los *Ninja Gaiden Sigma*, superiores en todo menos en "gore"). Aunque también puedes animarte a probarlo y descubrir los tres míticos juegos originales, que se pueden desbloquear. Son la guinda para un juego más "splatter" que nunca.



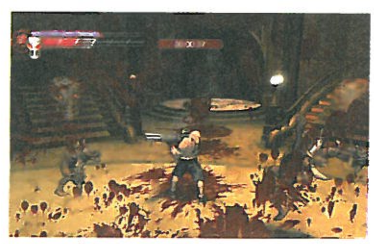
El catálogo de golpes es bastante variado y no faltan tampoco los ya típicos "quicktime events" en muchos momentos de los combates.



También nos enfrentaremos contra jefes de fin de fase, de esos que no caben en la pantalla de lo grandes que son. Estudia su patrón de ataque.

» EXTRAS QUE TE HARÁN SUDAR SANGRE

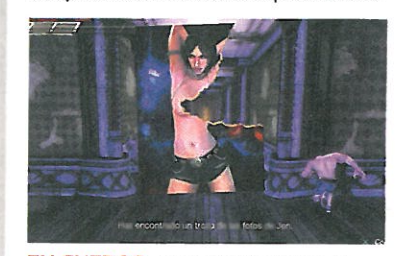
Por si las doce fases fueran poco, el juego ofrece desafíos extra, búsqueda de ítems ocultos y los tres *Splatterhouse* clásicos.



DESAFÍOS EXTRA. Sobrevive a oleadas y oleadas de enemigos dentro del tiempo fijado en los desafíos de supervivencia.



"RETROGORE". Avanzando en el juego desbloquearemos las tres entregas clásicas de *Splatterhouse*. Un extra imprescindible.



EN CUEROS. Encuentra los trozos de fotos de tu chica en cada nivel y podrás verla en cueros. Un gran premio, ¿no?

VALORACIÓN



» LO MEJOR

Acción sin tregua con un buen catálogo de golpes y muchas referencias a los clásicos.

» LO PEOR

Resulta repetitivo, gráficamente es bastante mejorable y los tiempos de carga cansan.

Te gustará + que... AFRO SAMURAI



Te gustará − que... NINJA GAIDEN SIGMA



75	**» GRÁFICOS** La abundante sangre no tapa las carencias gráficas del juego...
89	**» SONIDO** Banda sonora brutal con bandas como Mastodon o Lamb of God.
80	**» DIVERSIÓN** Es repetitivo, aunque si te gusta el género esto no será un problema.
88	**» DURACIÓN** Sus 12 fases, los desafíos e ítems ocultos ofrecen "gore" para rato.
NOTA 81	Un beat'em up muy "gore" que disfrutarás si te gusta el género y/o si conoces los clásicos. Si no, hay opciones mejores...



Un título de lucha 2D que presenta un amplio de abanico de opciones de juego, así como combates llenos de posibilidades.

12

Género
LUCHA
Desarrollador
ARC SYSTEM WORKS
Editor
KOCH MEDIA
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
50,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
JAPONÉS/INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 2 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR COMBATE
Página web
WWW.BLAZBLUE.COM

JUGABILIDAD **MODERNA** CON ESENCIA DE **CLÁSICO**

BlazBlue Continuum Shift

Los juegos de lucha parecen vivir una segunda época dorada, especialmente los del estilo 2D que triunfaban en los 90.

Uno de los mejores exponentes de la lucha 2D es este título que ofrece el aroma de los arcades clásicos unido a una enorme jugabilidad. Sobre la base del primer *BlazBlue* (*Calamity Trigger*), esta nueva entrega añade 2 personajes más (hasta sumar 14), un remozado sistema de control, nuevos escenarios y 3 nuevos modos de juego (Legión, Desafíos y un completísimo tutorial), que complementan a las numerosas opciones que del primer juego (Historia, online...). Pero lo mejor son las enormes posibilidades de los combates, ya que contamos con un extenso catálogo de movimientos y diversos ataques especiales. Todo ello unido a lo diferente que resulta cada luchador y la enorme jugabilidad de cada combate (muy rápidos y con un control sensacional), configuran un juego tan divertido como completo.

Técnicamente también sorprende, con una mezcla de luchadores 2D y cuidados y coloridos escenarios 3D y un gran apartado sonoro con efectos cuidados y una banda sonora de auténtico lujo. En resumen, un juego de lucha que mejora al anterior (aunque los tiempos de carga son algo pesados) y que hará las delicias de los amantes de los juegos de lucha de corte clásico.

Sube la barra de Ira para lanzar ataques especiales que destrozan al rival. Utilízalos estratégicamente...



A los 14 luchadores se sumarán 3 vía descarga. Y además tiene muchos y completos modos de juego.

» COMBATES **CLÁSICOS** CON NUEVOS AIRES

Manteniendo lo mejor de los juegos de lucha de siempre 2D y añadiendo un control sensacional se han logrado combates rápidos y trepidantes que recuerdan a los arcades de lucha más clásicos al tiempo que aportan un calidad gráfica a la altura de PS3.



1 **MÁS Y MEJOR.** Ofrece interesantes modos de juego (también cuenta con juego en red) y un total de 14 luchadores.



2 **PROFUNDO.** Además de un gran repertorio de golpes, ofrece varios ataques especiales y espectaculares combos.



El plantel de luchadores está compuesto por 14 personajes totalmente diferentes entre sí.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Enormes posibilidades en los combates. Muchos modos de juego y gran jugabilidad.

» LO PEOR
El plantel de luchadores es escaso. Los tiempos de carga entre combates.

87	**» GRÁFICOS** Sus cuidados luchadores 2D van muy bien con los escenarios 3D.
90	**» SONIDO** Efectos y voces correctos. La música es una gozada y variada.
87	**» DIVERSIÓN** Sus rápidos combates tienen mucha "chispa" y posibilidades.
86	**» DURACIÓN** Muchos modos de juego para jugar solo y el aliciente del online.
NOTA 87	Mejora la primera entrega con nuevas opciones y luchadores, manteniendo intactas la fuerza y jugabilidad de sus combates.



16

Género
ROL DE ACCIÓN
Desarrollador
REALITY PUMP
Editor
KOCH MEDIA
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
71,90 €
Precio Premium Edition
81,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
2484 MB
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.TWOWORLDS2.COM

Two Worlds II es la secuela de un juego de rol de acción que salió en PC y 360 en 2007. Esta segunda parte es mejor que el primero, aunque la versión de PS3 no esté muy pulida...

SE BUSCAN **HÉROES** PARA DERROCAR A UN TIRANO

Two Worlds II

Afila tu espada y prepara tus hechizos porque los necesitarás en este juego de rol de acción.

El primer *Two Worlds* fue lanzado en 2007 para PC y 360. Y ahora llega a PS3 su secuela, otro RPG de acción que vuelve a ambientarse en el mágico mundo de Antaloor.

Tras crearnos a nuestro héroe, exploraremos un amplísimo mapeado (a pie, a caballo, en barca...) cumpliendo misiones principales y secundarias con el objetivo final de derrotar al tirano Gandohar. A medida que avancemos, mejoraremos a nuestro personaje y podremos orientarle hacia una u otra profesión (guerrero, mago, ladrón...), además de potenciar nuestras armas y equipo gracias a la alquimia. Los combates son en tiempo real, aunque son bastante toscos, tanto en cuerpo a cuerpo como usando magia o el arco. Pero lo peor es el apartado técnico, con graves defectos como ralentizaciones, "petardeos", una cámara que marea a cada paso, torpes animaciones, "popping", texturas que parpadean... Y todos estos fallos terminan afectando a la experiencia de juego. Una pena, ya que *Two Worlds II* tenía potencial para haber sido un digno sucesor de *Oblivion*, y se ha quedado en un juego sólo recomendado para los acérrimos del rol que sepan disculpar estos defectos...

En el mundo de Antaloor nos esperan criaturas como orcos, esqueletos, arañas gigantes, momias, lobos...



» UN **FANTÁSTICO MUNDO** POR EXPLORAR

Two Worlds II ofrece misiones principales y "quests" alternativas llenas de combates en tiempo real, mientras que mejoramos al héroe. Además, incluye un modo online para hasta 8 aventureros, con misiones ajenas a la historia principal.

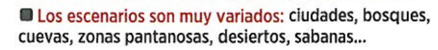


① **EN TIEMPO REAL.** Podrás asignar distintas acciones a cada botón. Y cubrirte o esquivar como en cualquier juego de acción.



② **HÉROE A TU MEDIDA.** Los hechizos, la apariencia y todo el equipo (gracias a la alquimia) es personalizable a tu antojo.

Los escenarios son muy variados: ciudades, bosques, cuevas, zonas pantanosas, desiertos, sabanas...





El interfaz está bien adaptado al mando, pero los combates son torpes, lentos y poco precisos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Muchas misiones en un amplio mapeado y grandes opciones de personalizar al héroe.

» LO PEOR
Los combates son algo toscos y su apartado gráfico tiene importantes defectos.

70	**» GRÁFICOS** Tiene fallos graves: ralentizaciones, cámara mareante, "popping"...
85	**» SONIDO** La apropiada banda sonora es dinámica y los efectos están bien.
78	**» DIVERSIÓN** Si te acostumbras a sus torpes combates, la aventura engancha.
87	**» DURACIÓN** Completar la misión principal puede llevarte más de 20 horas.
NOTA 78	Un juego de rol de acción con una buena base cuyos problemas técnicos le restan muchos puntos. Una lástima.

COMPATIBLE CON PS MOVE

Género
ARCADE DE PISTOLA
Desarrollador
NAMCO
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
3478 MB
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.TIME-CRISIS.COM

■ *Time Crisis Razing Storm* ofrece 3 arcades de pistola. Apunta a la pantalla con tu Move o tu GunCon3 y acaba con los enemigos que salen por todas partes.

» DISPARA PRIMERO, PREGUNTA DESPUÉS



① **SOBRE RAÍLES.** Apunta a los enemigos y dispáralos antes de que ellos te alcancen. El desarrollo es sobre raíles en los tres juegos.



② **MUEVE TU MOVE.** *Deadstorm Pirates* usa Move, además de para apuntar y disparar, para mover el timón de un barco, por ejemplo.



③ **SHOOTER SUBJETIVO.** *Razing Storm* presenta como extra un shooter subjetivo en el que nos moveremos libremente, sin "raíles".

LOS ARCADES DE **PISTOLA** RESUCITAN EN PS3

Time Crisis Razing Storm

Puntería y buenos reflejos es lo que hace falta para disfrutar de un buen arcade de pistola. Bueno, y ahora también necesitaremos un mando Move.

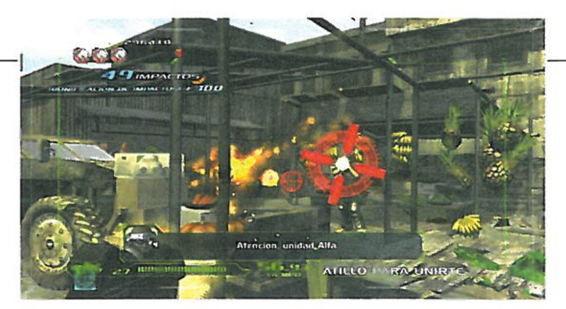
Aunque en PSone y PS2 sí hemos disfrutado de buenos arcades de pistola, este género estaba de capa caída en esta generación. Su único representante hasta ahora era *Time Crisis 4*, una conversión de la recreativa de 2006 que más tarde disfrutamos es exclusiva para PS3 con un buen puñado de extras y estrenando la GunCon 3, la pistola de Namco, que ha estado en nuestra estantería "criando malvas"... hasta ahora.

Y es que, de nuevo gracias a Namco, podremos desempolvarla para disfrutar de una recopilación de sus últimos arcades. O, mejor aún, usar un periférico con muchísimo más futuro que la GunCon 3: el mando Move.

***Time Crisis Razing Storm* ofrece tres juegos** independientes, conversiones directas de los últimos arcades de pistola de la compañía de *Pac-Man*.

Para empezar, nos encontramos con el clásico *Time Crisis 4* (ojo, no incluye los extras inéditos de la ya mencionada versión de PS3). Luego tenemos *Deadstorm Pirates*, la recreativa de pistola más reciente de las tres, con una ambientación que mezcla el terror con los piratas (y que también podéis bajarlo del Store por separado por 19,99 euros). Y por último, pero no menos importante, *Razing Storm*, otra recreativa de 2009 en la que nos enfrentamos a un ejército de mercenarios haciendo gala de nuestra puntería destreza.





En los tres juegos se puede jugar a dobles. Y en todos podremos alternar entre varios tipos de armas (ametralladoras, lanzamisiles...).



Razing Storm incluye un shooter. Una buena idea que acaba fallando por su nefasto control, su poca fluidez y la nula IA de los enemigos.



Gráficamente, cumplen aunque sin muchos alardes. El mejor técnicamente es *Deadstorm Pirates*, que es el más reciente.





TC Razing Storm incluye 3 arcades de disparos y un shooter que también se controla usando Move.

Los tres títulos ofrecen una clásica y divertida experiencia "sobre raíles" para 1 ó 2 jugadores. Los enemigos nos saldrán rápida e incesantemente desde todos los ángulos, y nosotros usaremos Move o la GunCon3 para apuntar bien con las distintas armas y tirar de reflejos para disparar a los enemigos antes de que ellos nos alcancen a nosotros.
Además, en *Deadstorm Pirates* usaremos Move no sólo para disparar, sino también para otras acciones como girar el timón de un barco, que le otorgan su puntito de originalidad.

***Razing Storm* da nombre al juego** porque además ofrece un modo Historia que es como un shooter subjetivo. En él nos moveremos libremente usando Move para apuntar y el Navigator (o el Dual Shock 3) para movernos. Este modo, con batallas Online para 8 jugadores, pretendía ser la estrella del juego. Pero no lo es en absoluto: los niveles son muy "pasillescos", no hay fluidez en nuestros movimientos, el sistema de cobertura no funciona bien y los enemigos conservan la IA propia de un juego de pistola (es decir, nula).
Y gráficamente, ninguno de los tres títulos es gran cosa. Disculpamos a *Time Crisis 4* por su antigüedad, pero los otros son dos más actuales y sus gráficos no pasan de "cumplidores"... Pero con sus defectos, *TC Razing Storm* es el mejor juego de pistola de PS3 hasta hoy. Si te gusta el género, no lo dejes escapar.

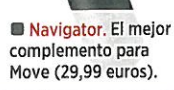
» ¿QUÉ NECESITO PARA DISFRUTAR DE ESTOS ARCADES?

Pues necesitas la pistola GunCon 3 o bien el mando Move. Si usas Move, para moverte en el "shooter" de *Razing Storm* hay que usar el mando Navigator o un Dual Shock 3 (más incómodo) en la otra mano.



G-CON 3. La última pistola de Namco ya está descatalogada...





Navigator. El mejor complemento para Move (29,99 euros).



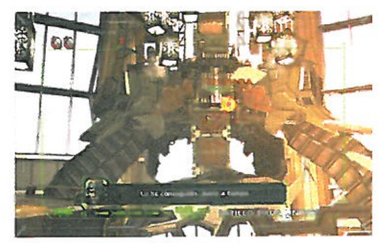
Pistola para Move. No es necesaria, pero mejora la experiencia de juego (14,99 euros).

» TRES ARCADES POR EL PRECIO DE UNO

Time Crisis Razing Storm incluye 3 conversiones de otros tantas recreativas de Namco, además de algunos modos extra.



TIME CRISIS 4. Un arcade de 2006 cuya conversión disfrutamos más tarde en PS3 y con extras que no se han incluido aquí.



RAZING STORM. La conversión de esta recreativa que salió el año pasado en Japón y EE.UU. da nombre a este juego.



DEADSTORM PIRATES. Piratas-zombi, pirañas, cangrejos y pulpos gigantes nos esperan en el arcade más reciente de los 3.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Tres juegos a un buen precio que ofrecen la clásica diversión directa propia del género.

» LO PEOR
Gráficamente no pasa de "cumplidor" y el modo "shooter" es realmente fallido...

Te gustará + que... TIME CRISIS 4 | Te gustará + que... THE SHOOT



78	**» GRÁFICOS** Cumplen con su cometido, pero no resultan muy espectaculares...
84	**» SONIDO** Todos los efectos de sonido están a la altura de lo esperado.
86	**» DIVERSIÓN** Clásica diversión sobre raíles, pero el "shooter" es muy mejorable...
85	**» DURACIÓN** Son cortos, pero son 3 juegos. Y luego está el shooter con Online.
NOTA 83	Tres buenos juegos de pistola a un buen precio. Es una pena que no hayan cuidado la parte shooter. Sería más completo.

DEAD NATION

18

Género
ACCIÓN
Desarrollador
HOUSEMARQUE
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
12,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
1740 MB
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 2 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
ES.PLAYSTATION.COM

■ *Dead Nation* es un juego de acción en el que debemos sobrevivir en 10 escenarios plagados de zombis.

■ El juego es muy oscuro y la luz de la linterna débil: no es raro no ver a los zombis hasta que están encima...

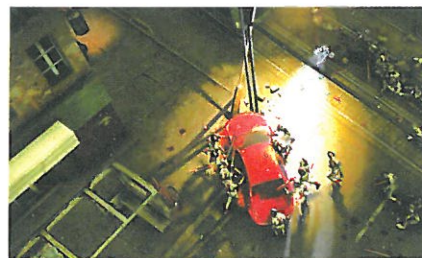
DOS SUPERVIVIENTES CONTRA UN MUNDO DE ZOMBIS

Dead Nation

Dead Rising 2, RDR Undead Nightmare... ¿Saturación de zombis? ¡No! Aún queda hueco para ideas diferentes...

Los creadores del genial *Super StarDust HD* vuelven a PSN con otro juego exclusivo descargable que de nuevo apuesta por la acción desde una perspectiva aérea... pero esta vez con zombis como enemigos y el ya habitual control con 2 sticks, usando el derecho para apuntar. La idea es sencilla: recorre 10 niveles (hospitales, cementerios...) infestados de zombis jugando solo o con un amigo (online o a pantalla partida).

Contamos con una linterna para arrojar luz sobre la zona y un variado arsenal (rifles, ametralladoras, escopetas, granadas...) que podemos mejorar y que podemos utilizar con cierta estrategia, como disparar un coche para saltar la alarma y atraer allí a varios zombis antes de que explote. También podemos mejorar otros aspectos de los protagonistas, como su resistencia o su barra de sprint, con la que pueden huir de los enemigos. Un desarrollo simple, que no fácil, pero que pica gracias a unos trabajados gráficos y su sistema de puntuación que, además, como curiosidad, incluye un mapamundi para reflejar qué países van a la cabeza de la eliminación zombi. Un título a tener en cuenta por aquellos que disfrutan con la acción con modo cooperativo.



■ Usar el entorno, como las alarmas de los coches, para atraer a los zombis es vital para poder sobrevivir.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
No es un juego fácil, pero tiene cooperativo y es divertido. Gráficamente es atractivo.

» LO PEOR
Es muy oscuro y lo normal es no ver a los zombis hasta que los tienes encima.

80	**» GRÁFICOS** La vista aérea resta espectacularidad, aunque es atractivo.
87	**» SONIDO** Todo el peso recae sobre los efectos. El resto pasa inadvertido.
81	**» DIVERSIÓN** La acción, con los toques tácticos, hacen que el juego pique...
80	**» DURACIÓN** La campaña puede dar 4-5 horas, el ranking mundial para mucho...
NOTA 82	Un divertido juego de acción y zombis, con ideas originales, como el marcador mundial, y además con cooperativo.

» ACCIÓN DESCARGABLE... CON MUCHAS OPCIONES

Dead Nation es un juego descargable, pero no por ello deja de tener profundidad e ideas originales, como un marcador mundial que refleja los países a la cabeza en la erradicación zombi. Tampoco falta modo cooperativo, mejora de armas...



① **MEJORA DE ARMAS.** Podemos comprar armas e incluso mejoras y potenciar a nuestro personaje con más resistencia.



② **MARCADOR MUNDIAL.** El mapa indica el porcentaje que cada país aporta a la eliminación zombi. Para picarse está bien...

■ Al comenzar a jugar podemos elegir entre un aguerrido héroe o una letal fémina...

■ PS3 ■ +12 AÑOS ■ ACCIÓN ■ EA GAMES ■ YA DISPONIBLE ■ 71,90€
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ 720P ■ HTTP://HARRYPOTTER.EA.COM/ES/

Harry Potter y las Reliquias de la Muerte (Parte 1)



■ Harry Potter vuelve a PS3 con un juego de acción en tercera persona con momentos de sigilo.

Harry da un giro a sus juegos de consola y deja atrás las aventuras para apostar por la acción, con continuos "tiroteos" con varita mágica (algunos de ellos sobre raíles), en los que incluso podemos parapetarnos. Este derroche de acción se ve interrumpido de vez en cuando con zonas de sigilo, que acaban resultando tediosas. Y todo con un "look" más oscuro y agobiante y con unos modelos muy detallados, aunque por desgracia el desarrollo no pica y está plagado de fallitos técnicos. Una pena, porque la idea no era del todo mala...





» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
77	82	65	70

NOTA **71** — Un juego de acción basado en la última peli, que peca de repetitivo y, además, con fallos técnicos y altibajos jugables.

■ PS3 ■ +12 AÑOS ■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ YA DISPONIBLE ■ 71,90€
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ 720P ■ WWW.APACHEAIRASSAULT.EU

Apache Air Assault

"Simuladores" de combate con aviones hay muchos... ¿pero de helicópteros? Ahora puedes experimentar qué se siente a los mandos de un Apache (control realista incluido) a lo largo de un 16 misiones, en las que tendremos que arrasar posiciones enemigas, defender a un aliado caído... Además, podremos usar las armas propias de estos destructivos helicópteros, desde cohetes a ametralladora con visión térmica para atinar a blancos pequeños. Es divertido, pero breve y técnicamente podía dar más de sí...



■ Podremos manejar el helicóptero con dos sistemas de control, uno de ellos sumamente realista y complejo.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
78	70	75	74

NOTA **74** — Si te gustan los helicópteros y la simulación, *Apache Air Assault* te parecerá divertido, aunque técnicamente es mejorable.

■ PS3 ■ +3 AÑOS ■ PUZZLE ■ EA GAMES ■ YA DISPONIBLE ■ 40,95€
■ INGLÉS ■ 1- 2 JUGADORES ■ ES.EA.COM ■ COMPATIBLE CON MOVE

Create

Create es una propuesta original, que nos invita a superar más de 100 retos con las piezas que nos da el juego en mundos temáticos, como el parque de atracciones o el reino del terror. En estos retos tendremos que crear máquinas, usar rampas para sortear abismos, o ventiladores para mover un globo hasta un punto concreto... retos que se van complicando pero que pican. Por otra parte, podemos decorar los mundos donde se desarrollan estas pruebas, dando lugar a una extraña mezcla que atrapa, sobre todo si le perdonas su pobretona (aunque colorida) puesta en escena.



■ Crear máquinas, atravesar un aro... Los retos son muy distintos y para cada uno disponemos de ciertas piezas.

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
69	70	80	85

NOTA **76** — Una mezcla de puzzle y juego de "decoración", que te atrapará si te gusta pensar un poco y le perdonas los simplones gráficos.

Y ADEMÁS...

■ PS3 ■ +12 AÑOS ■ MUSICAL ■ KONAMI ■ YA DISPONIBLE
■ 61,90€ ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUG. ■ WWW.DEFJAMRAPSTAR.COM

» Def Jam Rapstar

Si la música Pop-Rock de *SingStar* no es lo tuyo, ya puedes probar con el Rap, de la mano de algunos artistas como Kanye West, 50 Cent... Cuenta con modo historia y modo fiesta, aunque la selección de temas se ha autocensurado para llegar a más gente.

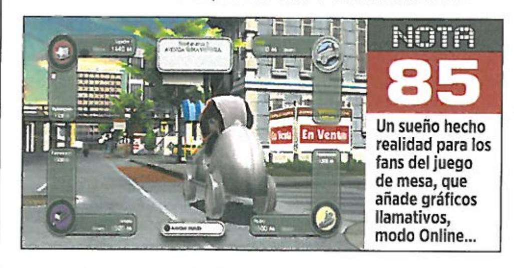


NOTA **76** — Todos los temas están en inglés, por lo que si no dominas el idioma y el rap no te va, *DJR* no es para ti.

■ PS3 ■ +3 AÑOS ■ JUEGO DE MESA ■ EA GAMES ■ YA DISPONIBLE
■ 50,95€ ■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.EA.COM/ES/JUEGOS/

» Monopoly Streets

Para conmemorar el 75º aniversario del clásico juego de mesa, EA ha preparado una puesta al día, en el que recorremos las calles en 3D y con numerosas variantes y reglas, para que sus seguidores sigan disfrutando como el primer día. Y con Online...

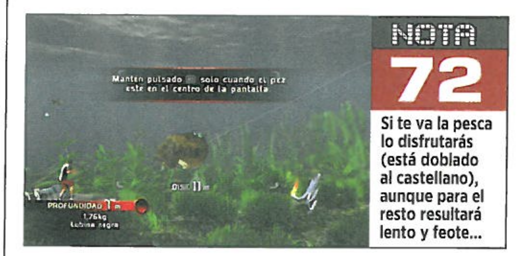


NOTA **85** — Un sueño hecho realidad para los fans del juego de mesa, que añade gráficos llamativos, modo Online...

■ PS3 ■ +3 AÑOS ■ DEPORTIVO ■ ACTIVISION ■ YA DISPONIBLE
■ 70,95€ (CON CAÑA) ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.ACTIVISION.COM

» Rapala Pro Bass Fishing

Si te atrae la pesca, *Rapala* lleva al salón de tu casa algunos lagos americanos y especies para que practiques con tu caña-mando. Es realista, por lo que la elección del sitio de pesca (manejamos la lancha), el cebo y la paciencia son importantes. Está curioso.



NOTA **72** — Si te va la pesca lo disfrutarás (está doblado al castellano), aunque para el resto resultará lento y feote...

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2, PS3 y PSP.

TRITTON AX PRO

TIPO	AURICULARES 5.1
COMPATIBLE	PS3/PS2/VÍDEO
COMPAÑÍA	TRITTON (MAD CATZ)
PRECIO	179,99 €
WEB	WWW.MADCATZ.ES

Juega en 5.1 sin molestar a nadie

Play Manía ¡PERIFÉRICO DEL MES!

Sí, su aspecto intimida, pero si por problemas de espacio no puedes permitirte un auténtico sistema de sonido 5.1 o eres un jugador nocturno estos auriculares son la solución.

» **CONECTIVIDAD.** Su instalación tiene su aquel, pues hay mucho conector y cable colgando. La verdad es que tanto cable se hace incómodo si no te sitúas acerca de la TV y de un enchufe, debido a una longitud mejorable y un "peso" del controlador algo exagerado. Eso sí, incluye todos los cables necesarios para usarlo en PS3, Xbox 360 y PC.

» **CALIDAD DE SONIDO.** No son unos cascos pensados en la música y la alta fidelidad, sino más bien en la contundencia y el efecto "5.1". Este último está bastante conseguido, y podrás distinguir la distinta procedencia de los sonidos dentro de la misma "orejera" gracias a su complejo sistema de altavoces internos. No es comparable a un 5.1 real, pero muy superior a lo oído hasta ahora. Eso sí, no queda entre los mejores a la hora de "afinar" con toda la gama de frecuencias (especialmente las más altas).

» **AMPLIFICADOR.** El diminuto decodificador es compatible con Dolby Digital y Dolby ProLogic. Sus escasas conexiones son suficientes para una configuración media. Incluso podrás usarlo para alimentar los 6 canales de un sistema de altavoces "surround" que ya poseas y que no cuente con decodificador propio. Sus opciones de configuración y ajuste son bastante limitadas.

» **ACABADO Y MATERIALES.** Los materiales, sin ser de una calidad abrumadora en cuanto a plásticos, cumplen a la perfección y proveen de una sensación de robustez muy acertada. Los cascos con muy cómodos, aunque tanto cable les penaliza un poco. Las instrucciones están bien explicadas y trae todo lo que puedas necesitar en cables y conexiones de todo tipo. ○

■ Cada auricular esconde 4 altavoces con control de volumen independiente. Su micro funciona jugando online.

» VALORACIÓN: MUY BUENA

Una gran alternativa a un 5.1 completo. Su alto precio está justificado por su calidad y todos los accesorios que incluye.



[Y ADEMÁS]

PS3 9,95 € ARDISTEL WWW.ARDISTEL.COM

» Pistola para Move Ardistel

Para mejorar la experiencia de juego en arcades como *Time Crisis Razing Storm* o *The Shoot*, nada mejor que usar este periférico que convierte tu mando Move en una auténtica pistola. El mando Move se acopla en la parte de arriba, usando un cierre de seguridad para fijarlo bien. Además, cuenta con un gatillo que acciona el "gatillo" del mando para disparar, además de botones laterales para pulsar Select y Start. Su diseño no es que nos encante, pero es muy cómoda de empuñar. Y sale bien de precio. ○

» VALORACIÓN: BUENA

PSP 14,90 € ARDISTEL WWW.ARDISTEL.COM



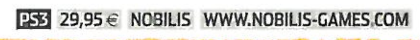
» Pack Silver para PSP Go

Aprovechando la reciente rebaja de PSP Go a 150 euros, os presentamos un completo pack con muchos accesorios útiles tu portátil. El Pack Silver de Ardistel incluye una bolsa de transporte especialmente diseñada para PSP Go con gancho-mosquetón y una carcasa rígida para proteger la consola. Además, trae unos auriculares estéreo con control de volumen, una gamuza para limpiarla y un set de protector de pantalla adhesivo y alisador de "burbujas". Y tiene un precio bastante ajustado. ○

» VALORACIÓN: MUY BUENA



PS3 29,95 € NOBILIS WWW.NOBILIS-GAMES.COM



» Charging Station Deluxe V2

Nobilis lanza una versión revisada y mejorada del Charging Station Deluxe de Subsonic. Se trata de una elegante base de recarga que, además de cargar dos mandos a la vez (oficiales o no), también carga la batería de dos mandos Move de forma simultánea. Podrás cargar los cuatro mandos a la vez bien enchufándolo a la corriente o bien en el puerto USB de la consola. Y además sirve como organizador, para no tener todos los mandos desperdigados. Eso sí, no es barato (no incluye mandos, claro). ○

» VALORACIÓN: BUENA

MADCATZ **KEYBOARD WIRELESS**

TIPO	**TECLADO**
COMPATIBLE	**PS3**
COMPAÑÍA	**MADCATZ**
PRECIO	**79,99 €**
WEB	**WWW.MADCATZ.ES**

Sensaciones tan reales como con un teclado de verdad

¿Eres un apasionado de *Rock Band*? ¿Tienes la última entrega? Pues entonces no puedes dejar de probar el nuevo periférico...

■ **Un teclado casi como de verdad** que te hará disfrutar a lo grande con *Rock Band 3*.

» CARACTERÍSTICAS. Es el teclado oficial de *Rock Band 3*, un teclado midi de 25 teclas con el que podrás disfrutar de las canciones compatibles con este nuevo periférico (más de 60 en el disco, a las que se suman las descargables). Es inalámbrico, funciona con 3 pilas AA y su tamaño es bastante manejable (puedes colocarlo sobre las piernas).

» TECLAS. Son 25, 15 blancas y 10 negras, con un tacto, tamaño y recorrido similar al de un teclado de verdad. Además incluye un botón extra (para activar la energía "rockera") en el mango del teclado. Y, por supuesto, los botones, ■, ✖, ●, ▲...

» ACABADO. Destaca el tacto de las teclas (como las de un teclado real) y su ligereza en general, aunque no da la sensación de ser frágil o endeble. Está construido principalmente en plástico y tiene un interruptor para apagarlo y evitar que las baterías se consuman mientras no lo tocamos. También incluye un puerto MiDi, por lo que podemos engancharlo a un ordenador y usarlo como un instrumento real.

» EXTRAS. Incluye las 3 pilas AA necesarias para que el periférico funcione desde el mismo momento que lo sacamos de la caja, una correa para poder jugar con el teclado colgado al cuello y el imprescindible receptor, por que por primera vez integra dos puertos USB, lo que permite dejarlo siempre conectado, ya que hace las veces de un hub USB. ■

» VALORACIÓN: MUY BUENA

Un periférico IMPRESCINDIBLE para los amantes de *Rock Band*... pero si no es tu caso, no te servirá para nada más en tu PS3.

SUBSONIC NEO CONTROLLER WIRELESS

TIPO	**CONTROL PAD**
COMPATIBLE	**PS3**
COMPAÑÍA	**NOBILIS**
PRECIO	**49,95 €**
WEB	**WWW.NOBILIS-GAMES.COM**

Una alternativa "de cine" para el Dual Shock 3

Nobilis presenta un pad sin cables con un gran acabado y con funcionalidades multimedia incorporadas.



■ **El mando NEO trae 4 botones para funciones multimedia**, lo que le convierte además en un mando a distancia para pelis, música...

» ERGONOMÍA Y ACABADO. Tiene un tamaño similar al de DualShock 3, pero con un diseño más plano. Por ello, es algo más incómodo. El tacto es muy agradable y su elegante diseño lacado en negro también nos ha convencido.

» STICKS Y CRUCETA. Los sticks son pequeños y algo "durillos", pero cumplen perfectamente con su cometido. La cruceta, en cambio, es más grande y blanda y también responde bien.

» BOTONES. Los botones frontales están bien, pero los gatillos tienen muy poco recorrido. Y tampoco ayuda que L1 y R1 sean tan pequeños, lo que le resta comodidad en juegos que los usen todos el rato (como shooters).

» AUTONOMÍA. No usa pilas como la mayoría de los mandos sin cables, sino que lleva batería y se carga y se sincroniza con PS3 usando un cable USB.

» EXTRAS. Incluye vibración, pero su extra más destacado es que lleva integrados en el frontal 4 botones para funciones multimedia, lo que le convierte además en un mando a distancia para usar en pelis, música o fotos. Este extra es un valor añadido y su principal ventaja frente al Dual Shock 3, aunque por contra no incluye sensor de movimiento. Y cuesta 10 euros menos que el oficial, aunque podría ser más barato... ■

» VALORACIÓN: MUY BUENA

Un pad que sirve también como mando a distancia para pelis o música. Es su principal ventaja frente al DualShock 3.



» PADS



1 **DUAL SHOCK 3**
» SONY » 59,95 €
Todas las virtudes del Sixaxis y con la vibración incluida. Eso sí, es caro.



2 **SUBSONIC NEO** ¡Nuevo!
» NOBILIS » 49,95 €
Un pad con muy buenas prestaciones y "mando a distancia" incorporado.



3 **MANDO 6-AXIS**
» ARDISTEL » 29,95 €
Un pad con todas las funciones del Dual Shock 3. Funciona con 3 pilas AAA.

» VOLANTES



1 **FERRARI WIRELESS GT COCKPIT 430**
» THRUSTMASTER » 249,99 €
Un volante de lujo cuya única pega es que no tiene vibración.

2 **DRIVING FORCE GT**
» LOGITECH » 99,90 €
El volante oficial de *GT5 Prologue* es uno de los mejores del mercado.

3 **ULTIMATE SPEEDRACER**
» ARDISTEL » 59,95 €
Un sólido volante para PS3 con una soberbia relación calidad/precio.

» ALTAVOCES



1 **LOGITECH 5.1 Z-5500**
» LOGITECH » 349,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.



2 **GIGAWORKS G550W**
» CREATIVE » 449 €
Aunque sea caro, es bastante potente y tiene los traseros inalámbricos.



3 **SOUND STAGE 5.1**
» LOGIC3 » 399 €
Logra un correcto efecto 5.1, es fácil de instalar y evita líos de cables.

» HEADSETS



1 **MOBILE PRO HEADSET**
» LOGITECH » 69,95 €
Por calidad y prestaciones es de lo mejor que hemos probado. Aunque no es barato.



2 **HEADSET BLUETOOTH**
» SONY » 39,95 €
El headset oficial de Sony para PS3 es un buen headset, aunque no el mejor.



3 **EX-02 NEXT GEN HEADSET**
» GIOTECK » 34,95 €
Bien diseñado y con una batería más que aceptable, es una gran opción.

» LO MEJOR PARA PSP



1 **MEMORY STICK 8GB**
» SANDISK » 29,95 €
La Memory Stick de 8 gb. ofrece una gran relación capacidad/precio.



2 **PLAYGEAR POCKET**
» LOGITECH » 19,95 €
Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.



3 **GO! EXPLORE**
» SONY » 69,95 €
Un "gadget" que convierte tu PSP en un GPS. No funciona con PSP Go.



LOS MEJORES JUEGOS PARA PASÁRTELO EN GRAND

Cómo monta

...Fiessta

Ahora que llega la Navidad seguro que te enfrentas a reuniones de amigos o familia en las que a veces caen los ánimos... ¿La solución? Saca la consola y propón a tus colegas alguna de estas divertidas alternativas.

...r una... ...aa!!



Si sois muchos para marcarse un *FIFA* (o tus colegas no son muy jugones) y encima se te aburren las chicas (o la familia), saca tus Buzzers y preparaos para reiros con el concurso más disparatado de la tele...

Si a ti y a tus amigos os gusta dar el cante, no lo dudes. Saca los micros, mete tu *SingStar* preferido y disfruta a lo grande voceando tus temas favoritos. Y ojo, que ahora también podéis bailar...

Esto de jugar con el cuerpo está más de moda que nunca y Move es una excelente oportunidad de animar cualquier fiesta en cuanto tires de algunos de sus mini-juegos: seguro que os reís con sólo veros el careto en la tele...



Un concurso

LOS JUEGOS

» Buzz! El Concurso Musica

JUEGO + BUZZERS CON CABLE 39,95 €

El nuevo *Buzz* se centra totalmente en la música y hará las delicias de los melómanos con sus más de 100 clips musicales y miles de preguntas "con mucho ritmo". Pero la renovación va más allá de la temática: hay nuevos modos de juego, podemos configurar totalmente el concurso, acepta hasta 8 jugadores, podemos crear nuestros propios concursantes con la cámara de PS3, jugar con Move...

COMPATIBLE CON PS MOVE

Este *Buzz!* es compatible con PlayStation Eye: saca una foto antes de jugar y personaliza a tu jugador... ¡y al propio Buzz! Te reirás aunque no quieras...

» Buzz! Concurso Universal

39,95 € • JUEGO + BUZZERS INALÁMBRICOS 79,95 €

Si la música no es lo tuyo, *Concurso Universal* ofrece miles de preguntas de cultura general, ciencia, música... Y adaptadas a nuestra cultura. Su modo "Sofá contra Sofá" permite divertidos piques online y tiene un interesante modo si vas a jugar solo... Aunque no es lo mismo, claro.

Si pillas la edición especial disfrutarás de Buzzers inalámbricos y de una caja donde guardar varios juegos.

Desde los tiempos de PS2, *Buzz!* es toda una garantía cuando hay amigos en casa. Los piques están asegurados...

El concepto de *Buzz!* es muy sencillo: un concurso de preguntas y respuestas en el que tenemos un pulsador (como en la tele) para contestar. El concurso nos retará a diversas pruebas (ser los más rápidos, descubrir qué es una foto, de qué va un vídeo...) y está pensado para nos riamos desde el primer momento: personajes estrambóticos para que sean nuestro avatar, humor sencillo y directo y, sobre todo, piques entre jugadores e incluso, entre los colegas que estemos en casa y cualquier equipo desconocido vía online. Seguro que triunfas en la típica reunión que va perdiendo fuelle...

como los de la tele...



Definitivo



También funciona con Move y puede usarse a la vez que los clásicos Buzzers.

Buzz! Qué sabes de tu país

JUEGO 39,95 € • JUEGO + BUZZERS INALÁMBRICOS 69,95 €

5000 nuevas preguntas, pero esta vez para poner a prueba tus conocimientos sobre España: cine, música, deportes, cultura general y mucho más. Mantiene los modos de juego y personajes de *Concurso Universal*, incluido "Sofá contra Sofá".

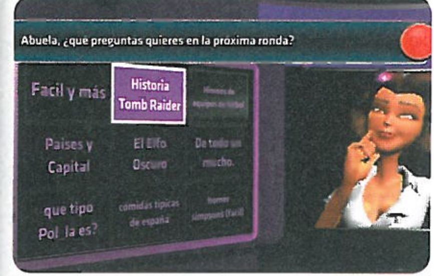


MY BUZZ

Todos los *Buzz* de PS3 son compatibles con este modo de juego. Se trata de una página web en la que puedes crear tus propios concursos de la temática que elijas. Los otros miembros de la comunidad podrán jugarlo y comentarlo... Pero lo mejor es que desde tu PS3, vía online, puedes jugar a los concursos generados por todos los usuarios. Es compatible con todos los Buzz, pero *Concurso Musical* es el que más opciones ofrece.



www.mybuzzquiz.com es la página desde puedes generar tus concursos. ¿Cuánto sabes de PlayManía?



Desde el menú de tu juegos Buzz puedes acceder a la opción "My Buzz" para jugar a miles de concursos.

PACKS

Desde PlayStation Store puedes descargarte nuevos paquetes de preguntas, que pasarán a formar parte del repertorio de tus juegos *Buzz* (son compatibles con los tres títulos disponibles). Podrás jugarlos en si mismos o mezclarlos con el restos de preguntas de tu juego. Los paquetes son temáticos y cuestan entre 4,99 y 7,99 euros. Y hay de todo...



CINE: hay paquetes de Comedias, Ciencia Ficción y Películas de Terror. Cada paquete aporta 500 nuevas preguntas por 4,99 €.



CULTURA ESPAÑOLA: por 4,99 euros dispondrás más de 500 preguntas relacionadas con el arte, la música, el cine... de nuestro país.



NATIONAL GEOGRAPHIC: si lo tuyo es la naturaleza, atento: Safari, Vida Marina, Dinosaurios... Estos packs cuestan 7.99 €.



DÉCADAS: hay 3 packs por 4,99 euros con preguntas de las de décadas de los 80, los 90 y 2000 y 1 dedicado en exclusiva al año 2008.



DEPORTES: 1 pack para los amantes del deporte en general (Euro Sports Quiz) y otro para futboleros (Fútbol Mundial). Ambos, 4,99 €.



VIDEOJUEGOS: por el momento sólo hay un paquete de 500 preguntas relacionadas con videojuegos. Cuesta 4,99 euros.



VARIOS: también encontrarás un pack sobre el espacio, otro sobre famosos y un tercero sobre leyendas del rock. A 4,99 unidad.

LOS PERIFÉRICOS



Los Buzzers serán vuestra arma. Si tienes los Buzzers de PS2 (con cable) puedes usarlos en PS3. Si no los tienes, píllatelos con algún juego: no se venden por separado.

Move es compatible con el último *Buzz*, pero no funciona con *Concurso Universal* ni con *¿Qué sabes de tu país?*



Te permitirá personaliza a los jugadores de *Concurso Universal*, aunque no funciona con los demás.

singstar® Organiza

SingStar es una de las opciones más socorridas a las hora de animar a los amigos. Y es que dar el cante siempre es divertido.

La idea no puede ser más sencilla: cantar, micrófono en mano, mientras vemos en pantalla el vídeo original de la canción elegida o nuestras propias caras gracias a la cámara PlayStation Eye. El juego puntúa nuestra actuación, pero nos deja cantar hasta el final, sin echarnos ni complicarnos la vida. Vamos, como un karaoke, pero con el plus de contar siempre con canciones y vídeos originales.
Existe una gran colección de juegos *SingStar* en el mercado, para que siempre encuentres uno que se adapte a tu estilo. Y además, puedes usar tus *SingStar* de PS2 gracias a una actualización gratuita. Por si fuera poco, el catálogo de temas no deja actualizarse vía SingStore (como un iTunes del juego) y ofrece divertidas opciones como grabar y subir nuestras actuaciones o bajarnos las de otros miembros de la comunidad. Si vas a montar una fiesta, el límite será la paciencia de tus vecinos...

LOS MÁS INNOVADORES

» SingStar Dance

JUEGO 29,95 € • JUEGO + MICROS INALÁMBRICOS 69,95 €

Junto a 30 temas, la mayoría en castellano y muy variados (en www.singstar.com está la lista), *SingStar Dance* añade compatibilidad con Move para que podamos bailar al tiempo que cantamos. Gracias a PlayStation Eye podemos vernos a nosotros mismos en pantalla, o a unas siluetas que nos indican los movimientos a realizar. Obviamente le tenemos que echar ganas para divertirnos de verdad...



Gracias Move ahora bailaremos a la vez que cantamos. Tendremos que repetir los movimientos que nos indiquen.

» SingStar Guitar

JUEGO 29,95 € • JUEGO + MICROS INALÁMBRICOS 69,95 €

Otros 30 temas de variados estilos, pero muy populares y con muchas canciones nacionales, para que, además de cantar, podamos demostrar nuestras dotes con la guitarra, al más puro estilo *Guitar Hero*, sólo que más accesible. Lo bueno es que es compatible con cualquier guitarra del mercado. Igual que *SingStar Dance*, permite 4 jugares simultáneos: 2 cantantes y dos guitarristas. Y podremos descargar temas nuevos compatibles con esta función.



Con la guitarra tendremos que tocar las notas que bajan por la derecha de la pantalla.

OTROS

Sony ha lanzando una larga lista de *SingStar*, aunque algunos de ellos ya son difíciles de encontrar en las tiendas. Hay d todo, desde juegos exclusivos de un grupo, de una época, de una temática... Además, puedes jugar con tus *SingStar* de PS2.

un karaoke en tu casa...



■ Gracias a Move y a la cámara el juego reconoce nuestros movimientos: para que sea divertido hay que echarle ganas.

■ Es compatible con todas las guitarras y no hay modelo oficial. A Ariel Roth no se le da mal...

LOS PERIFÉRICOS

■ Los micros son imprescindibles. Los inalámbricos sueltos cuestan 50 euros, aunque puedes jugar con los micros de PS2.

■ Guitarra. Puedes usar las de *Guitar Hero* o *Rock Band*. El precio ronda los 70 euros.



■ Move y a bailar. Para disfrutar de las nuevas opciones de baile necesitas Move. Si ya tienes PlayStation Eye (compatible con *SingStar* desde siempre), Move te saldrá por 39,95 €.



■ Para verte cantar y bailar en pantalla o grabar tus vídeos, necesitas PlayStation Eye. Junto a Move cuesta 59,95 euros.



SingStore

Desde el menú de cualquier *SingStar* podemos acceder a SingStore, una especie de iTunes desde donde podemos descargar canciones (a 1,49 €), packs de 5 canciones (a 6,99 €) o actualizaciones y extras. Por ejemplo, ya hay actualizaciones gratuitas que hacen que todos los *SingStar* sean compatibles con Move y guitarra... Eso sí, hay que comprar canciones compatibles.



■ Desde el juego podemos acceder a SingStore para comprar temas o bajar extras.



SINGSTAR DISPONIBLES



■ Para fans del mítico grupo, este Blu-ray incluye sus mejores temas con vídeos originales por 39,95 euros (sin micros).



■ Hazte un *SingStar* a tu medida con el Starter Pack. Incluye los micros sin cable, 5 temas y 5 descargas por casi el precio de los micros: 54,99.



■ Los más poperos encontrarán 30 temas muy conocidos (y casi todos en castellano) para cantar de lo lindo por 29,99 euros.



■ Una opción muy recomendable: incluye micros inalámbricos y una caja donde caben varios juegos, todo por 79,95 euros.

Una fiesta muy movida...

PlayStation®Move

Es el periférico de moda y tiene juegos muy fiesteros capaces de darle vidilla a cualquier reunión.

Move aúna lo mejor de Wii (mando con sensor de movimiento) y Kinect (cámara que captura nuestra imagen y movimientos) en un sólo producto. Y como esto de jugar moviéndose y siendo protagonistas está de moda seguro que a tus amigos no les molesta nada echarse unas partiditas (ojo con los golpes accidentales).
Por supuesto, es un periférico que va más allá de echarse unas risas con los colegas, y presenta (y presentará) juegos muchos más "serios", desde *The Fight* o *Time Crisis* a *Killzone 3* y *Resident Evil 5 Gold Edition*. Eso sí, sacarlo en casa con alguna de sus colecciones de minijuegos puedes resultar muy, muy divertido. La oferta todavía no es muy grande ni excesivamente original, pero las locuras de *TV Superstars* o *Star the Party!* sólo se disfrutan a lo grande rodeados de gente dispuesta a pasárselo bien.

VÍDEO REPORTAJE EN HOBBYNEWS.es

JUEGOS FIESTEROS

» Start the Party!

JUEGO 39,95 € (NO INCLUYE MOVE)

Gracias a la cámara PlayStation Eye podremos vernos en pantalla mientras participamos en hilarantes minijuegos en los que el mando Move se transforma en diferentes objetos (raquetas, pinchos, ventiladores, pinceles...) con los que tendremos que interactuar para matar bichos, cortar el pelo, pinchar globos... Con un único Move podrán participar hasta 4 jugadores, en 20 descabellados minijuegos, a cual más sorprendente.



Da igual que tus amigos no hayan jugado nunca, con Move podrás engancharles a PS3 mientras os echáis unas risas.

» TV Super Stars

JUEGO 39,95 € (NO INCLUYE MOVE)

La idea es enfrentarnos a 5 reality shows basados en moda, reformas, cocina, habilidad... En ellos nos enfrentaremos a pruebas de todo tipo: desfilar por una pasarela moviéndonos con estilo, superar retos al más puro estilo "Humor Amarillo" o cocinar el mayor número posible de platos. Y a todo esto con personajes que hemos personaliza poniéndoles nuestra cara y, por supuesto, para 4 jugadores.



Pruebas físicas, de habilidad, de baile... Y con personajes que llevan nuestra cara. Jugando con amigos diversión segura.

PERIFÉRICOS



La cámara PlayStation Eye es imprescindible para jugar con Move. Si la tienes de antes no necesitas comprarla junto a Move.

Con el mando Move basta para estos minijuegos. Solo cuesta 40€ y 60 con cámara. Sólo necesitarás Navigator para juegos más complejos.

Escríbenos tus cartas a Axel Springer España S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Muchos flecos en Las Vegas

***Fallout New Vegas*, aunque no deja de ser una pasada, tiene algunos bugs y "fallitos" pequeños... ¿Va a salir un parche para descargar en breve?**

@ Jorge Scharfhausen

Obsidian Entertainment, sus desarrolladores, han asegurado que están trabajando en él, y es que no vamos a negar que al juego le vendría realmente bien un parche que arreglara estos fallitos. No hay fecha anunciada, pero suponemos que el tamaño del juego tampoco contribuye a hacer fácil ponerlo todo a punto. En su descargo hay que decir que los juegos de este tamaño y complejidad suelen tener siempre algunos fallos al salir.

■ *New Vegas* tiene algunos fallitos que se corregirán en breve con un parche.

Actualización de flash

Desde hace un tiempo ya no me es posible ver películas online en mi PS3, al entrar en algunas aplicaciones me pide una actualización de Adobe Flash. ¿Cómo y dónde puedo descargarlo?

@ Alberto

El navegador de PS3 incluye Flash, pero es una versión que se está quedando obsoleta con el tiempo y la versión de Flash para ordenadores sigue avanzando. Es posible que Sony actualice la versión en el futuro, y hay muchas páginas que están adaptando su contenido para no tener que usar Flash (con HTML5, que también debe ser soportado por el navegador para funcionar). Mientras tanto toca esperar.

Excursiones por el yermo

¿Se sabe si en el futuro habrá expansiones de pago para *Fallout: New Vegas*, como ocurrió con *Fallout 3*?

@ Abel Cambil

Se ha confirmado la primera entrega, titulada *Dead Money*, pero de momento solo para Xbox 360. No se ha hablado de su lanzamiento en PS3 todavía, pero no es descabellado pensar que acabe apareciendo. Si recuerdas, así fue con las expansiones de *Fallout 3*.

Moviéndose con ojo

¿Es posible encontrar un pack de Playstation Move sin Playstation Eye?

@ Pablo Garcia

Puedes comprar el mando suelto por 40€. La gracia del pack es que te permite ahorrarte 20€ respecto a comprar cada cosa por separado, ya que PS Eye cuesta otros 30€. También incluye un disco con 9 demos, que para ir abriendo boca es muy interesante. Aunque las demos están en el Store y si ya tienes la cámara..



■ El Starter Pack es recomendable si no tienes la cámara PlayStation Eye.



■ *Las aventuras de Aragorn* tiene un atractivo modo cooperativo y compatibilidad con Move, aunque técnicamente es bastante mejorable.

2 versiones de la Tierra Media

Querría saber cuál de los dos juegos para PS3 de "El Señor de los Anillos es mejor", si *La Conquista* o *Las Aventuras de Aragorn*.

@ Richard Coburn

La Conquista es un juego enfocado al modo multijugador, y desde que cerraron los servidores de juego Online, la experiencia que puedes tener con él se ha empobrecido bastante. Eso sí, lo puedes encontrar a un precio bastante rebajado. *Las aventuras de Aragorn* es está dirigido a los jugadores más jóvenes, pero el modo cooperativo y el control con Move (mejorable) tienen cierta gracia, aunque no esperes una maravilla gráfica.

A toda velocidad

¿Existe la posibilidad de ver algún *Rollcage Stage* en PS3, aunque sea en el Store?

@ Juan Andrés Luna

El desarrollador original desapareció en 2003 y fue absorbido por Sony. No ha vuelto a haber noticias de la franquicia, ni de un lanzamiento como juego descargable. No contamos con ver una secuela oficial. Quizá algo parecido...

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Es verdad que va a salir pronto PSP 2?

Hola, quería que me informarais de la nueva portátil de Sony, porque se dijo que se sabría algo en el Tokyo Game Shoy y nada... ¿Saldrá una nueva PSP?

@ María Miranda

Los rumores (y la baja de precio de la actual PSP) parecen indicar que el año que viene tendremos más noticias de PSP 2. Primavera-verano de 2011 sería una buena fecha. Parece que con PSP Go se escarmentó y esta vez nadie se ha ido de la lengua demasiado en cuanto a las especificaciones. En general se espera una pantalla más grande y de mayor resolución, un procesador más rápido (se rumorea que a la altura de las actuales consolas de sobremesa), más RAM y dos joysticks analógicos, además de alguna clase de interfaz táctil (pantalla táctil y parte trasera con zona táctil). Es casi seguro el abandono del UMD (aunque habrá juegos en formato físico, aún por desvelar en qué soporte) y conexión de datos 3G. También hay rumores sobre un teléfono de marca PlayStation, lo que puede estar embrollando todo el asunto. Ojalá pronto tengamos un anuncio oficial que echarnos a la boca.



■ PSP 2 sigue siendo un misterio pero seguro que 2011 saldremos de dudas...



Final Fantasy XIV será uno de los primeros juegos de rol masivo online de PS3. *FFXI* salió en PS2, pero no llegó a España.

» PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES

¿Cuándo saldrá un nuevo Hitman?

@ Juan Andrés Luna

El estudio creador de la serie ya están trabajando en la nueva entrega, que aún no ha sido anunciada oficialmente. No lo esperes para antes de finales de 2011, como pronto.

¿Qué se sabe de la peli de *Metal Gear*?

@ Dani Puerto

A principios de este año se confirmó que el proyecto se había pospuesto indefinidamente. Al parecer Konami no quería que la franquicia se viera afectada si la película no estaba a la altura.

¿Van a sacar un *Splinter Cell HD Collection* en PS3?

@ José Carlos Martínez

Es bastante probable que lo tengamos en nuestras consolas en marzo o abril.

¿Saldrá otro *Def Jam* de lucha?

@ Richard Coburn

De momento *DJ: Icon* es el último título centrado en las peleas. No hay noticias de una secuela.

Rol masivo

Hace bastante tiempo sacaron un *Final Fantasy* para PS3 con un estilo de juego parecido al de *World of Warcraft*, ¿cómo se llamaba?

@ Niko

En realidad en PS3 sólo ha salido *Final Fantasy XIII*. Te debes referir a *Final Fantasy XI*, que salió en PS2 sólo en Japón y USA y era un RPG de universo persistente o MMORPG (juego de rol multijugador masivo, en inglés). Luego está *Final Fantasy XIV*, que ya está disponible para PC y saldrá en PS3 el año que viene, siendo el primer MMORPG de la serie *FF* en PS3. Eso sí, el estilo de juego será bastante distinto del de *WoW*. Otros juegos online de diferente temática que están anunciados para PS3 son *Free Realms, The Agency* o *DC Universe Online*.

Cambiar el disco duro

Tengo una PS3 de 40 GB y se me ha quedado sin espacio en el disco duro. Me gustaría que me aconsejarais algún disco duro que no sobrepase los 100€.

@ Jesús Alberto Martínez

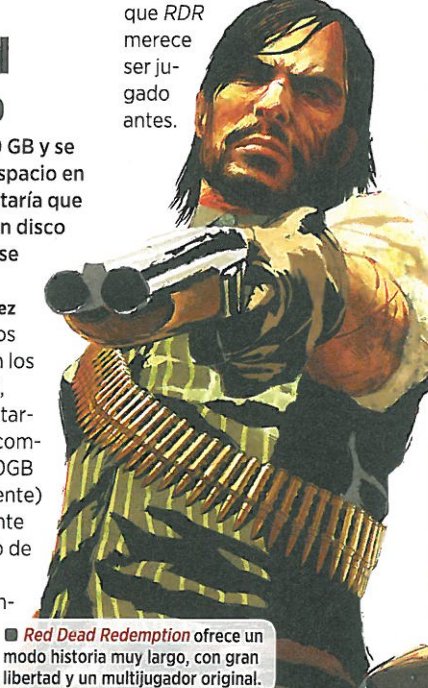
Encontrar discos duros internos que cumplan los requisitos (SATA 2.5", 5400 RPM) para montarse en PS3 no es muy complicado. Hasta los 500GB (un tamaño muy decente) los precios son bastante reducidos, por debajo de los 80€. Las marcas Western Digital o Samsung suelen dar buenos resultados a buen precio.

Difícil comparación

Hola, me gustaría que me ayudaseis a elegir entre *Battlefield Bad Company 2* y *Red Dead Redemption*.

@ Eva Amigo

Es complicado comparar con justicia cuando dos juegos tiene poco en común: *RDR* ofrece un modo de un jugador más largo y con una historia brillante, con un desarrollo a lo *GTA* pero en el Oeste. Tiene un multijugador bastante libre, con múltiples opciones que te dejan más ir "a tu aire". Por su parte, *BC2* es un shooter bélico, tiene un multijugador más enfocado al trabajo en equipo, y en general busca ser más realista. Su campaña es corta (unas 10 horas). No nos parece justo descartar ninguno, pero opinamos que *RDR* merece ser jugado antes.



Red Dead Redemption ofrece un modo historia muy largo, con gran libertad y un multijugador original.



¿Qué opinas de las expansiones a través de PSN? ¿Te las descargas?

Parece que las descargas os gustan en general, aunque lo que no os gusta tanto son las "sacacuartos"...

En formato físico mejor

Sergio José de Diego

"Una buena opción para mantener vivo un juego, aunque si salen en formato físico, mejor. Por ahora sólo lo han hecho con los episodios de *GTA IV* y *Red Dead Redemption*."

Aprovechas más los juegos

Guillermo Rodríguez

"Creo que las expansiones a través de PSN son un buen método para seguir disfrutando de tus videojuegos una vez los has acabado o si quieres nuevos retos."

Disfruto más de mis juegos

Eduardo Garrido

"Me parece algo genial, sobretodo cuando salen expansiones de juegos que tenía olvidados en la estantería, de esta manera disfruto aun más de mis videojuegos."

Algunas son una falta de respeto

Pedro Fito Romero

"Las expansiones son un gran aliciente si el juego al que pertenecen te ha encantado, por eso es mejor no comprarlas antes de comprobarlo. Pero estoy en contra del precio excesivo de algunas y veo una falta de respeto al consumidor que el mismo día del lanzamiento ya salgan expansiones de pago."

No me gustan las "sacacuartos"

Abel Cambil Vázquez

"Está muy bien que a través de PSN salgan expansiones para aquellos juegos en los que uno no ha tenido suficiente y quiere un poco más. Lo malo es que algunas "expansiones", por llamarlas de algún modo, no dan lo que cuestan. Y algunas siendo gratuitas merecen tener incluso precio. Yo personalmente me descargaría las que merezcan la pena y las "expansiones sacacuartos" no."

¿Pagar dos veces?

Juan Andrés Luna Olaya

"Yo no me las descargo, porque sólo es otra muestra de que quieren sacarnos el dinero. Te las podrían regalar después de pagar 70 euros por el juego ¿no?"

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué le pides a 2011? ¿Qué nuevos juegos o sorpresas esperas?

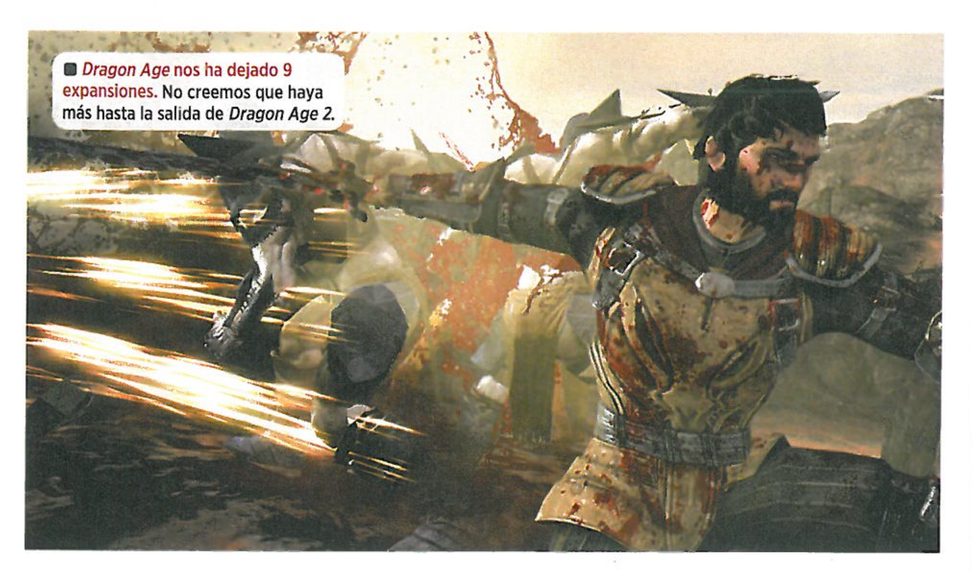
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Más historias para dragones

Han sacado a la venta mucho DLC de *Dragon Age*. ¿Seguirán sacando más?

@ Miguel Ángel Arias

No se puede decir que las 60 horas del primero fueran poca cosa, pero Bioware le dio aún más vida con las 9 expansiones que aparecieron que, previo pago, llevan la duración del juego a más de 100 horas. "Caza de Brujas" es la última entrega, y hasta la llegada de *DA2* el año que viene no contamos con ver nada más.



■ *Dragon Age* nos ha dejado 9 expansiones. No creemos que haya más hasta la salida de *Dragon Age 2*.

Dudas básicas sobre trofeos

Hola playmaníacos. ¿Cómo se sabe los trofeos que tiene un juego. ¿Dónde se consiguen y todo eso?

@ Juan Andrés Luna Olaya.

En el menú de juego del menú principal de la consola hay un icono de un trofeo. Si pinchas sobre él verás los datos de trofeos relativos a cualquier juego que hayas jugado en tu consola. Generalmente se te indica la lista completa de trofeos del juego (salvo los ocultos) y el requisito a cumplir para obtenerlo. Y se consiguen jugando. Basta con que cumplas el requisito (por ejemplo, acabar un determinado nivel) para que salte el trofeo automáticamente.

Comparar volantes

Quiero comprar un volante para PS3 y me gustaría que me aconsejarais: ¿la diferencia entre el Ardistel Ultimate Speedracer y el Logitech Driving Force GT es comparable a la diferencia de precio?

@ Guillermo Romero



■ *El Driving Force GT* es el volante oficial de GT5. Si el dinero no es un problema, sería nuestra opción.

Pese a la diferencia de precio (70€ el Speedracer y 130€ el Driving Force GT), nos gusta más el segundo: el volante tiene más recorrido, force feedback y se sujeta mediante mordaza en lugar de ventosa. Si puedes permitírtelo, es la mejor opción. Ahora, si no vas a darle un uso "intensivo" el Speedracer es suficiente.

Borrar lo que no se necesita

Mi disco duro se ha quedado pequeño y voy a borrar cosas. Resulta que lo que más ocupa son las versiones de los juegos. ¿Puedo borrar estos datos? Lo digo por si estas actualizaciones se descatalogan.

@ Néstor Rodríguez

Los datos de instalación pueden borrarse sin problema, la única pega es que la próxima vez que quieras jugar tendrás que volver a instalar y descargar las actualizaciones. No vemos peligro de que Sony retire las actualizaciones, al menos de momento. Nuestro consejo es que cambies el disco duro...

El coche RC de *Black Ops*

Hola playmaníacos, ¿puedo comprar el coche de la edición Prestigio de *Black Ops* suelto?

@ PAblo García

El vehículo RC XD no se vende suelto: forma parte de la edición Prestigio y si lo quieres tendrás que pagar los 150 euros que cuesta esa edición...

» PREGUNTAS CORTAS RESPUESTAS BREVES



¿Habrá otro *AC* tras *La Hermandad*?

@ Alejandro Rodríguez

Pues sí, pero posiblemente no antes de 2012. El mandamás de Ubisoft ha confirmado que habrá algún lanzamiento relacionado con la serie el año que viene para ir matando el gusanillo...

¿Se puede utilizar el Navigator como segundo mando en el tiro con arco en *Sports Champions*?

@ Luis

Si quieres usar dos mandos, hace falta que los dos sean mandos PS Move (los de la bola, para entendernos).

¿PlayTV se puede programar para grabar un canal y ver otro?

@ Javier Carnero

PlayTV tiene doble sintonizador de TDT: puedes grabar un programa mientras ves otro simultáneamente.

¿Saldrá algún juego musical de Linkin Park?

@ Juanki Arias

No hay ni rumores ni indicios de que vaya a dedicarse un juego completo a este grupo, aunque vista su popularidad...

¿Va a salir algún juego de *One Piece* para PS3 o PSP?

@ David Fernández

Parece que Namco Bandai está trabajando para lanzar uno en PSP, pero todavía no tiene título, ni fecha de lanzamiento.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Formatos incompatibles

Al pasar películas descargadas a PS3 muchas veces me pone "datos incompatibles" y no me deja reproducir el vídeo. Me pasa con los mkv y algunos avi. ¿Hay alguna forma de instalar en PS3 algo para que reconozca más formatos?

@ Jorge Scharfhausen

PS3 tiene un reproductor de vídeo bastante decente, pero sólo las actualizaciones oficiales de Sony pueden aumentar el número de formatos que puede reproducir. PS3 no reproduce a fecha de hoy MKV y no soporta algunos códecs (o algoritmos de compresión de vídeo), por eso no ves algunos AVI. Puedes convertir los archivos a un formato compatible, o puedes transcodificarlos mientras los ves, con programas como TVersity o Vuze. Te hará falta un PC bastante potente y una conexión con tu PS3 por cable.

Rescatar a los supervivientes

Hola playmaníacos, a mi PS3 de 40GB se le ha roto el lector y me voy a comprar una slim. ¿Cómo puedo pasar los datos del disco duro de la rota (funciona todo menos el lector) a la nueva?

@ Javier Chinchilla

Si tienes instalado un firmware posterior a 3.15 en la consola rota puedes usar la Herramienta de transferencia de datos (está en Ajustes/Ajustes del Sistema/) y un cable LAN conectado entre las dos consolas para pasar todos los datos, incluso aquellos que estén protegidos. La información que pudiera haber en la consola nueva será sobrescrita, así que recuerda copiar a un pendrive los archivos que quieras conservar.

■ Puedes transferir archivos de una PS3 a otra mediante un cable LAN y la herramienta de transferencia de datos.

Ancho de banda para PS3

Me gustaría saber cuál es la velocidad mínima de una conexión a internet para poder jugar "bien" online, y poder descargar fotos y vídeos en mi PS3.

@ Paco Sánchez

Cualquier conexión con al menos 2Mbps de subida (2 Megas, en los anuncios) y 320Kbps de bajada debería de bastar. Si tienes más ancho, podrás conectar simultáneamente otros ordenadores, consolas... Si la conexión es de cable (Ono, R) o ADSL, mucho mejor que si es móvil 3G, normalmente tendrás más ancho de banda, menos latencia y no habrá límite de descarga mensual, aunque suele ser buena idea preguntar antes de contratar y leerse la letra pequeña. Por supuesto, busca una tarifa plana sin límite de descarga.

tarjetasocio

Sólo por ser socio de GAME
¡Ventajas al instante!



267 tiendas en toda España

PSP 3000

PSP 3000 Negra **+ Dragon Ball Z Tenkaichi Tag Team + 1 juego GTA a elegir (Liberty City ó Vice City)**



Llévatelo por sólo
179,95 €

Sólo en GAME
venta exclusiva

Promoción limitada a 1.000 unidades.

PlayStation 3

PlayStation 3
160 Gb
+ Pro Evolution Soccer 2011
+ Vanquish
+ Call of Duty Black Ops



Llévatelo por sólo
369,95 €

Sólo en GAME
venta exclusiva

Promoción limitada a 4.000 unidades

PSP 3000

PSP 3000 Azul **+ Juego a elegir (Ratatouille, Sonic Rivals 2 ó Capcom Classics Reloaded)**



Llévatelo por sólo
149,95 €

Sólo en GAME
venta exclusiva

Promoción disponible del 05/12/2010 a 01/02/2011.

PlayStation 3

PlayStation 3
160 Gb
+ God of War III
+ F1 2010



Llévatelo por sólo
349,95 €

Sólo en GAME
venta exclusiva

Promoción disponible del 04/11/2010 a 05/02/2010.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes hasta el 15/01/11. Impuestos incluidos.

GAME
Tu especialista en videojuegos

www.GAME.es

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES

La demo te permitirá probar algunas de las novedades de *LBP2*, como el garfio, que te permitirá agarrarte a casi cualquier objeto.

GRATIS | PLATAFORMAS | SONY | NO DISPONIBLE | CASTELLANO | 1-4JUG. | +3

LittleBigPlanet 2

Es uno de los primeros títulos fuertes en llegar en 2011 y gracias a PSN este mismo mes de diciembre podrás empezar a probarlo. Para ir abriendo boca, el día 21 de diciembre llegará a la tienda una demo que mostrará algunos niveles del modo historia y algunas de sus novedades, como la presencia de personajes de distintas épocas históricas o nuevos gadgets que nos permitirán avanzar por los niveles de nuevas formas, como el gancho. Por otra parte, los usuarios de PSN Plus podrán acceder a la beta privada que lleva ya un más de un mes en marcha y que amplía la funcionalidad: hay herramientas para crear niveles, opciones de comunidad, más de 6000 niveles creados por los usuarios, un nuevo sistema para valorar los niveles de otros jugadores... No te lo puedes perder.

Los sackboys vuelven derrochando simpatía y serán personalizables con un montón de prendas y accesorios.

GRATIS | AVENTURA | UBISOFT | CASTELLANO | 1 JUG.

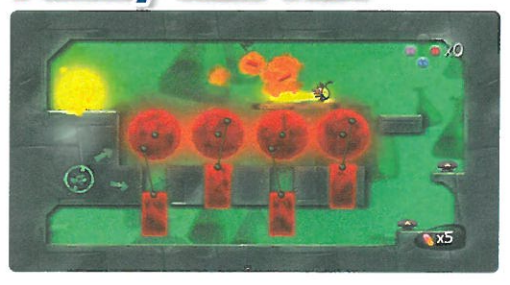
CSI Fatal Conspiracy



Los guionistas de la serie han elaborado 5 casos nuevos exclusivos para consola y gracias a la demo puedes probar parte de uno de ellos e investigar el escenario del crimen como en una aventura gráfica, buscar pistas e interactuar con los personajes de la serie. Si eres un apasionado de CSI, no te lo pierdas.

GRATIS | PLATAFORMAS | HYDRAVISION | CASTELLANO | 1 JUG.

Funky Lab Rat

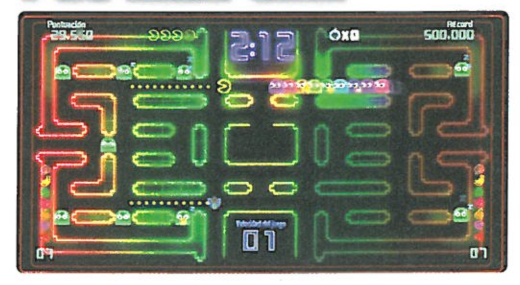


Una curiosa mezcla de plataformas y puzzle, en el que manejaremos a un ratón que debe recuperar las píldoras de cada nivel. La gracia es que, aparte de saltar y usar una linterna para deshacer nubes tóxicas, podemos parar el tiempo, rebobinarlo... Gráficamente es bastante simpático y ofrece multitud de niveles.



GRATIS | ARCADE | NAMCO BANDAI | CASTELLANO | 1 JUG.

Pac-Man C.E.



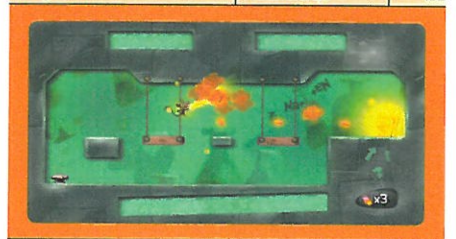
Championship Edition es una vuelta de tuerca al fenómeno *Pac-Man*. La jugabilidad es similar: hay que "comer" los puntos y evitar que los fantasmas nos toquen, pero el ritmo es ligeramente distinto (hay subidas de velocidad) y tenemos habilidades como una explosión para eliminar a los fantasmas.



	Género	Mb. en disco
Apache Air Assault	Acción	1348
Batman Arkham Asylum	Aventura de Acción	1460
Blacklight Tango Down	Shooter	672
Castle Crasher	Acción	155
Castlevania Lords of Shadow	Aventura de Acción	1561
Costume Quest	Rol	375
CSI Fatal Conspiracy	Aventura	312



Darksiders	Aventura de Acción	1378
FIFA 11	Deportivo	--
Fist of the North Star	Acción	1351
Funky Lab Rat	Plataformas	152



God of War III	Aventura de Acción	2671
Enslaved: Odyssey to the West	Aventura	1126
H.A.W.X. 2	Acción	2001
Heavy Rain Move Edition	Move	2385
Lara Croft and the Guardian of Light	Aventura de Acción	2434
LittleBigPlanet 2	Plataformas	--
Mafia II	Aventura	1055
Majin	Aventura	278
MMA	Lucha	1284
Naruto Shippuden U.N. Storm 2	Lucha	248
Need for Speed Hot Pursuit	Velocidad	1581
NBA 2K 11	Deportivo	450
Pac-Man Championship Edition	Arcade	248
Premiere Manager	Gestión	158

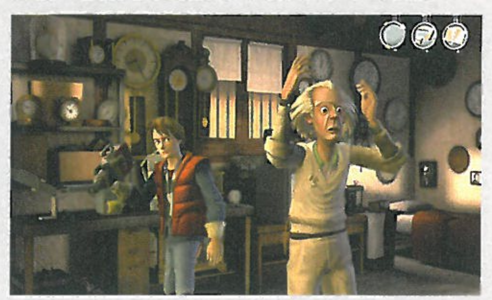


Pro Evolution Soccer 2011	Deportivo	--
Rock Band 3	Musical	690
Skate 3	Deportivo	850
Split/Second Velocity	Velocidad	972
Sports Champions	Move	1015
Start the Party	Move	2095
Time Crisis Razing Storm	Acción	928
Tumble	Move	765
Uncharted 2	Aventura de acción	3061
Vanquish (Modo Desafío)	Acción	377
WRC	Velocidad	686

ACTUALIDAD

JUEGO DESCARGABLE

VIVE EL 25º ANIVERSARIO DE "REGRESO AL FUTURO"



Para conmemorar el 25º aniversario de la trilogía "Regreso al Futuro", Telltale Games está preparando un nuevo juego que **será la secuela espiritual de las pelis**. Será una **aventura de 5 episodios** y, cada mes, se lanzará uno nuevo. La historia promete ofrecer una calidad similar a la de las pelis, ya que ha sido **escrita por el co-creador de la serie, Bob Gale**. Veremos si está a la altura.

ÁREA VIDZONE

MÁS GRUPOS LLEGAN EN EXCLUSIVA A VIDZONE

Dos nuevos artistas están **mostrando en exclusiva sus nuevos vídeos en Vidzone, como Eliza Doolittle** (con su single Skinny Genes) y Modstep (con su tema Feel Good). Otro tanto más para Sony y su genial aplicación gratuita...

MUNDO LITTLEBIGPLANET 

VIAJA A LA ERA DE PIEDRA DE LOS SACKBOYS



Bajo el título ***Sackboy's Prehistoric Moves*** se esconde un nuevo juego descargable que llegará a la tienda PSN dentro de muy poco. **Será un juego independiente, formado por 10 niveles**, en el que uno de los jugadores tendrá que usar un Move para activar interruptores (y otras acciones) y así ayudar al resto a avanzar. Parece divertido...

TIENDA SINGSTORE 

MÁS ARTISTAS Y PACKS DE CANCIONES EN SINGSTORE

Si te gusta cantar y dominas el inglés, desde hace muy poco hay **nuevos packs de canciones, con temas de Bon Jovi, Sum41, Meat Loaf, Tears for Fears** o packs temáticos (punk-pop y electropop)... También hay nuevos temas en castellano para comprar de forma independiente, como "Qué bonito" de Rosario.

TORNEO 

COMIENZA LA LIGA INTERACTIVA DE *FIFA 11*

A raíz del éxito de la liga interactiva del año pasado, EA ya ha puesto en marcha la nueva campaña con novedades. **Habrá seis "minitemporadas" de 25 días** cada una, que comenzarán el día uno de cada mes, **desde el 1 de diciembre hasta el 25 de mayo**. Los dos mejores jugadores de cada temporada se clasificarán para la Gran Final, que tendrá lugar el 11 de junio. Si vives el fútbol no lo dudes y participa.

JUEGO DESCARGABLE 

STACKING O LAS MUÑECAS RUSAS DE TIM SCHAFER



El creador de *Brütal Legend*, *Costume Quest* y otras geniales aventuras gráficas volverá a PSN a principios de 2011 con otra **alocada aventura, esta vez protagonizada por muñecas rusas**. Cada una tendrá habilidades distintas y combinar sus habilidades será la clave para progresar...

DESVELADO EL CONTENIDO DE PSN+ PARA ENERO

Si tienes suscripción a **PSN+** o piensas comprarla en breve, quizá te interese saber qué va a haber "gratis" el mes que viene. Como juego de PSone descargable estará el inolvidable ***Colony Wars***, por parte de los Minis estarán ***Kahoots* y *Pipe Madness*** (2 semanas antes de su lanzamiento). También habrá descuentos en muchos juegos de PSP, y en el juego descargable *Costume Quest*, entre otros.

MUNDO HOME 

HOME SE PREPARA PARA EL COMBATE ESPACIAL



Novus Prime es una nueva expansión para Home que nos permitirá jugar a un **completo y divertido matamarcianos** (con opciones multijugador). Además, también podrás encontrar nuevos accesorios para tu avatar, como esta pecera con líquido respirable... ¡Qué agobiante!

COMPLEMENTOS

PS3 | PACK "ACTUALIZACIÓN ANIMUS 1.0" | GRATIS

Assassin's Creed La Hermandad

MÁS OPCIONES PARA EL **ONLINE**

No podemos si no aplaudir este tipo de acciones: dar más contenido gratis. Y es que Ubisoft acaba de actualizar sin ningún coste adicional las opciones del modo multijugador de *La Hermandad*, añadiendo un nuevo modo de juego, una revisión del modo Alianza, más complejo y con menos ayudas. Además de este nuevo modo, también se ha incluido un nuevo mapa, Monte Sant-Michel, que recrea otra famosa zona italiana, caracterizada por ser una escarpada montaña, repleta de calles estrechas y una enorme iglesia presidiéndolo todo. Para cuando tengas estas páginas en tu mano, ya estará disponible, así que no lo pierdas de vista... que es gratis y eso es raro últimamente.



El nuevo modo Alianza Avanzado es más complicado: obliga a ser más sigiloso, el radar no es tan preciso y, de nuevo, se juega por parejas.

PS3 | PACK "JOE'S ADVENTURES" | 7,99 €

La trama de *Mafia II* no ha acabado

24 NUEVAS **MISIONES** CON JOE

Tras el mejorable pack "Jimmy's Vendetta", 2K vuelve a la carga con otra expansión, esta vez centrada en el personaje de Joe, el inseparable amigo de Vito. Se trata de una precuela, ambientada 10 años antes de los hechos de *Mafia II*, en los que entre otras cosas descubriremos quién envió a Vito a la cárcel, a lo largo de 24 misiones que, sin innovar, reproducen los tipos de situación del juego original: hay carreras, persecuciones, tiroteos... Por lo menos hay algunas novedades, como un nuevo tipo de vehículo, nuevas portadas de PlayBoy para recoger, nuevos escenarios como un club de yates o una estación de metro.



El pack incluye algunas novedades, como un nuevo vehículo, nuevos escenarios, más portadas de Playboy para recolectar... y 24 misiones.

PS3 | PACK "LA MUJER PERFECTA" | 9,99 €



Enslaved

Pigsy, el personaje con aspecto de cerdete de Enslaved, se siente muy solo y se embarca en la búsqueda de la mujer perfecta, la cual se ha propuesto construir de cero. Para ello, superaremos niveles en los que el sigilo, y el disparo certero con rifle de francotirador son el eje central.. Divertido aunque algo caro.

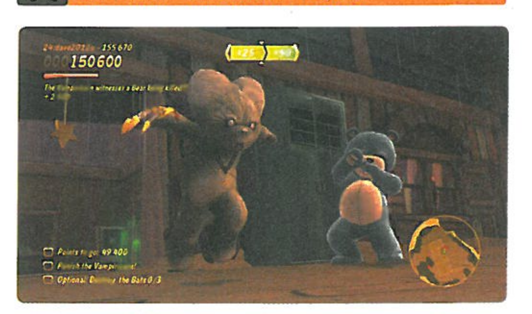
PS3 | PACK "TODOS LOS DESAFÍOS 1" | 2,99 €



Lara Croft G.O.L.

Si la última y divertida aventura de Lara Croft te supo a poco (por su gran calidad), ahora puedes prolongar un poco más la experiencia con 4 nuevos niveles repletos de enemigos muertos y nuevos puzzles que podremos superar tanto solos como en compañía. Y existe otro pack, gratuito hasta el 20 de diciembre...

PS3 | PACK "EPISODIO 10" | 6,99 €



Naughty Bear

Llega un nuevo episodio para que demos rienda suelta a nuestra furia "osuna" y esta vez se ambienta en el mundo de los vampiros y los zombis. Tendremos que ajustar las cuentas al oso Vampiricórneo, aunque también podremos disfrutar de 4 nuevos modos multijugador, nuevas vestimentas para Naughty...

LAS MEJORES EXPANSIONES

	Expansión	Contenido	Precio por unidad desde
Assassin's Creed La Hermandad	Pack Misiones de Copérnico	Añade un nuevo personaje y nuevas misiones	Gratis
	Actualización del Animus 1.0	Añade un nuevo mapa y modo multijugador	Gratis
Bioshock 2	Pack Sinclair	Añade nuevas máscaras, personajes y otros extras	3,99 €
	Mátalos con suavidad	Cambiar armas cuerpo a cuerpo por palos de golf	Gratis
	Las pruebas del protector	Añade nuevos retos al modo individual	4,99 €
	Pack La Guarida de Minerva	Añade una nueva trama al modo individual	9,99 €
	Mapas del metro	Añade 6 mapas multijugador	7,99 €
	Personajes de bonificación	Añade 2 personajes	1,49 €
Borderlands	La isla zombi del Dr Ned	Añade un nuevo escenario y misiones	7,99 €
	Pack Mad Moxxi's U.R.	3 mapas, 2 puntos de habilidad, banco de armas	7,99 €
	Claptrap's New Robot Revolution	Añade 20 misiones, nuevos enemigos, puntos	7,99 €
	Pack Armería secreta	Añade nuevas misiones, zonas, enemigos...	6,99 €
CoD Modern Warfare 2	2 Paquetes de mapas	Añade cada uno 5 mapas multijugador	13,99 €
Enslaved	Pack "La mujer perfecta de Pigsy"	Añade una nueva aventura para un personaje secundario	9,99 €
FIFA 11	Live Seasons Pack	Añade actualizaciones semanales de las ligas	9,99 €
	Live Season	Actualizaciones de una única liga (española, inglesa...)	2,49 €
God of War III	Packs de aspectos	Añade 4 aspectos para el protagonista	3,99 €
Guitar Hero	44 track packs	grupos temáticos de 3 canciones	5,49 €
	2 álbumes	1 disco completo	17,99 €
	124 temas sueltos	1 canción	1,99 €
Kane & Lynch 2: Dog Days	Doggie Bag Pack	Añade 3 nuevos mapas multijugador	5,99 €
	Alliance Weapon Pack	Nuevas armas para los modos arcade y multijugador	1,99 €
	Multiplayer Mask Pack	Añade 8 máscaras para los modos arcade y multijugador	1,99 €
Lara Croft and The Guardian of the Light	Pack "Todas las trampas 1"	4 nuevos mapas repletos de enemigos y puzzles	2,99 €
	Pack "Todas las trampas 2"	4 nuevos mapas repletos de enemigos y puzzles	Gratis*
LittleBigPlanet	2 pack de *Metal Gear Solid*	1 con 4 Vestimentas otro con niveles de MGS4	5,99 €
	Pack de prendas Killzone 2	Añade nuevos trajes basados en Killzone 2	4,99 €
	Traje Ezio (*ACII*)	Traje Ezio (*Assassin's Creed II*)	1,99 €
	Pack ICO	5 trajes, pegatinas y sonidos	5,99 €
	4 Packs Trajes Marvel	Añaden 5 trajes de personajes Marvel	5,99 €
	20 Trajes Marvel	Añaden 1 traje de personajes Marvel	1,59 €
	Trajes de Piratas del Caribe	Añade 6 nuevos disfraces	5,99 €
	Niveles de Piratas del Caribe	Nuevos mapas, pegatinas, dinámica de agua...	5,99 €
	Pack Sonic	Añade 6 nuevos trajes	5,99 €
	Pegatinas Sonic	Añade nuevos complementos para crear escenarios	2,49 €
M.A.G.	Pack de Intensificación	Añade un nuevo modo, 9 armas	7,99 €
Mafia II	Pack Joe's Adventures	Añade una nueva trama protagonizada por Joe y 24 misiones	7,99 €
	Betrayal of Jimmy	Añade un nuevo modo de juego	7,99 €
	Packs Renegade, Vegas, War Hero y Greaser	Cada uno añade un nuevo look y vehículo para Vito	2,49 €
	Jimmy's Vendetta	Añade 30 nuevos retos	7,99 €
Medal of Honor	Pack Zona de Conflicto	Añade un nuevo modo multijugador y 2 mapas	9,99 €
Moto GP 09/10	Actualización Moto 2 y 125cc	Actualiza las escuderías y pilotos con los	Gratis
MotorStorm Pacific Rift	4 Packs de ropajes	Para personalizar tu vehículo	Gratis
	Expansión Speed	3 Circuitos, 3 variantes, un nuevo evento	5,99 €
	3 Pack Ropajes	Nuevos accesorios	Gratis
Naughty Bear	Pack "Episodio 10 El Vampiricornio"	Añade un nuevo enemigo, nuevos atuendos, trofeos	6,99 €
Need for Speed Hot Pursuit	Pack Rebeldes del SCPD	Añade 7 coches de policía al bando de los corredores	2,49 €
	Pack Efectividad	Desbloquea los mejores coches de Sacred County	2,49 €
	Pack Ansioso	Desbloquea los mejores coches del SCPD	2,49 €
Red Dead Redemption	Pack Misión cooperativa	Añade 6 misiones multijugador	Gratis
	Pack Leyendas y Asesinos	Añade nuevos mapas, modos, personajes, armas...	9,99 €
	Pack Mentirosos y tramposos	Póker y dados multijugador, nuevas guaridas, nuevo modo, nueva arma	9,99 €
	Colección Pesadilla de los no muertos	Recopila las 3 descargas de pago	19,99 €
	Pesadilla de los no muertos	Añade una nueva aventura para un jugador	9,99 €
Rock Band	90 track packs	Grupos temáticos de 3 canciones	3,99 €
	24 álbumes	1 disco completo	7,99 €
	1300 temas sueltos	1 canción	1,49 €
Rock Band 3	Disco Completo	The Doors Greatest Hits (12 temas)	14,99 €
Split Second	Desbloqueo Maestro	Da acceso a todos los coches, modos y pistas	4,99 €
	Desbloqueo coches	Da acceso a todos los coches	2,99 €
	Desbloqueo circuitos/modos	Da acceso a todas las pistas y modos	2,99 €
Super Street Fighter IV	7 packs de trajes	Añade vestuarios alternativos a grupos de luchadores	3,99 €
	Pack Ultra ShoRyuKen	Añade 5 looks alternativos de luchador	3,99 €
Uncharted 2	Pack de héroes PS	Añade 7 nuevos personajes	4,99 €
	Pack Apariencias de compañeros	Añade 8 nuevos personajes	2,99 €
	Pack Multijugador	Añade 2 mapas y nuevas skins	4,99 €

* Gratis por tiempo limitado

OTRAS DESCARGAS

Mucho más contenido por descubrir...

La tienda ofrece un montón de contenidos más, desde nuevas aplicaciones a fondos de escritorio, vídeos o juegos que no se llegan a lanzar nunca en disco. He aquí algunos de ellos...

JUEGOS DESCARGABLES PARA PS3

CRAZY TAXY



El clásico y alocado arcade de conducción en el que encarnamos a un taxista que debe llevar a sus clientes lo más rápido posible vive una nueva juventud como juego descargable para PS3, con gráficos y texturas a 720p.

KUNG FU LIVE



Olvídate de Kinect y su captura de movimiento. Este juego exclusivo de PS Eye te pondrá en el pellejo de un karateka que, con tus movimientos corporales derrotarás a cientos de enemigos: patadas, puñetazos... detectará todo.

JUEGOS DESCARGABLES PARA PSP

PACMAN CHAMPIONSHIP EDITION (MINI)



Por si la versión de PS3 te ha sabido a poco, también puedes disfrutar de la versión portátil de este mítico arcade, en el que debes comer puntos, evitar a los fantasmas y usar nuevas habilidades como bombas para limpiar la zona.

WORMS BATTLE ISLANDS



El clásico duelo de equipos de gusanos llega a PSN con nuevos modos de juego, opciones para personalizar a los gusanos, nuevas armas y toda la locura y diversión de siempre, que por supuesto, se puede jugar con amigos vía Wi-Fi.

VARIOS

MUBI



El servicio de películas Online ya está en marcha con cerca de 500 filmes para ver. Muchos son "alternativos", pero hay algunas joyas gratis y tiene opciones que molan, como comprar una peli y verla con amigos... cada uno en su casa.

TEMA *BF2* VIETNAM



También hay disponibles unos cuantos temas nuevos para descargar, algunos de ellos sin coste adicional, como el tema de la nueva expansión de *Battlefield Bad Company 2 Vietnam* o *Majin*. Y son mejores que muchos de pago...

Pack Exclusivo
regala la mejor acción al mejor precio



Red Dead Redemption
+ Bioschock 2

69,98€

EXCLUS!VO GameStop

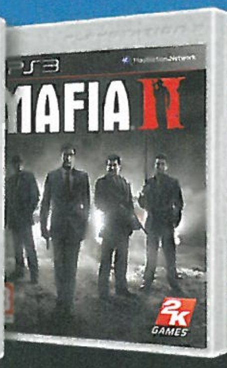
Fallout New Vegas



* Consulta los juegos admitidos en tu tienda GameStop

Llévatelo por sólo
29,98€
al traer
un juego usado*







Compra uno de estos juegos y
llévate este mando inalámbrico
GRATIS



Mando inalámbrico para
PlayStation 3 con vibración

Pack Exclusivo
el mejor regalo para los amantes de la velocidad



Gran Turismo 5
+ Volante Lamborghini





99,98€

Enslaved

Llévatelo por sólo
39,98€



Online Essential Pack

Incluye:
- Auricular Inalámbrico para PS3
- Cable HDMI para Alta Definición
- Gatillos para el mando de PS3

29,98€





Pack 2 juegos + mando para PS3



God of War 3 + Killzone 2
+ Mando para PS3

59,98€

Haz tus compras sin moverte de casa desde muestra web
www.gamestop.es

GameStop
power to the players

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Consultorio".
@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@axelspringer.es

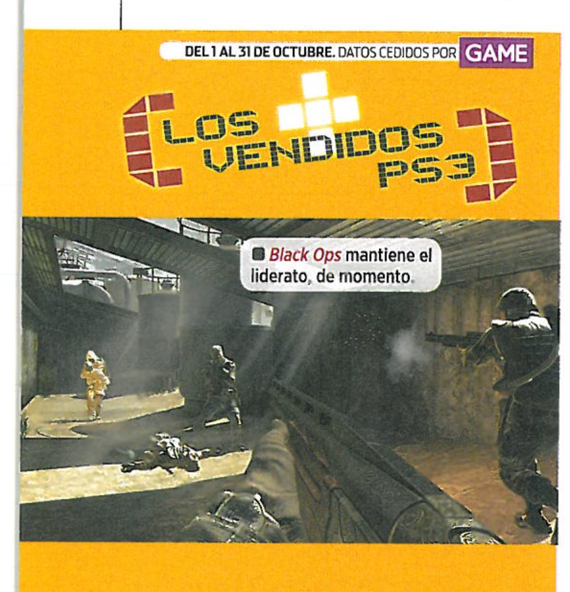
¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 31 DE OCTUBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS + VENDIDOS PS3


Black Ops mantiene el liderato, de momento.

1. Call of Duty: Black Ops (N)
2. Gran Turismo 5 (N)
3. Assassin's Creed La Hermandad (N)
4. Pro Evolution Soccer 2011 (↓)
5. Need For Speed Hot Pursuit (↑)
6. FIFA 11 (↓)
7. Formula 1 2010 (↓)
8. Fallout New Vegas (↓)
9. Vanquish (N)
10. NBA 2K11 (↓)


Vanquish entra gracias su frenética acción.

PS3



ACCIÓN



007 BLOOD STONE
» ACTIVISION » 70,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS
Acción y conducción estilo James Bond. Es entretenido y variado, pero no es nada original, es muy corto y está en inglés. **79**



ARMY OF TWO THE 40TH DAY ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Dos mercenarios tendrán que cooperar para hacer frente a una amenaza terrorista en Shanghái. Es algo corto. **84**

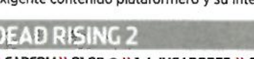
BAYONETTA
» SEGA » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Espectacular, divertido, vibrante, fresco... Bayonetta es la nueva reina de la acción. Lástima de tiempos de carga. **91**



BIONIC COMMANDO ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un clásico puesto al día que engancha de lo lindo por su exigente contenido plataformero y su intensa acción. **90**



DEAD RISING 2
» CAPCOM » 81,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de acción en el que abatimos legiones de zombis. Tiene estilo propio, humor y divierte solo o en compañía. **90**



FRONT MISSION EVOLVED
» SQUARE ENIX » 60,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un notable juego de acción en el que los protagonistas son los enormes robots (o mechas). Podría ser más variado... **81**



H.A.W.X. 2
» UBISOFT » 70,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade de aviones con tintes de simulador que mejora a la anterior entrega con más acción, variedad y posibilidades. **86**



IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS
Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo. **87**



KANE & LYNCH 2: DOG DAYS
» EIDOS » 69,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción sin descanso con una peculiar estética, adulta trama y originales modos multijugador. Y con cooperativo. **84**



LOST PLANET 2
» CAPCOM » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran juego de acción de ambientación futurista con un gran cooperativo y un desarrollo emocionante. **90**



NINJA GAIDEN SIGMA 2
» TECMO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un desafío a la altura de los mejores ninjas: largo, difícil y muy espectacular. Y con jugosos extras exclusivos de PS3. **91**

RATCHET & CLANK ATRAPADOS EN EL TIEMPO ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción y plataformas tan divertidas y variadas como siempre. Sabe enganchar a jugadores de todo tipo. **90**

SENGOKU BASARA: SAMURAI HEROES
» CAPCOM » 50,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un buen juego de acción que gustará sobre todo a los fans de los "machacabotones". El resto se cansará enseguida... **81**

SPIDER-MAN DIMENSIONS
» ACTIVISION » 70,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de acción entretenido y técnicamente cumplidor, aunque los niveles son algo sosos y lineales... **80**



SPLATTERHOUSE ¡Nuevo!
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un beat'em up muy gore y bastante feote que disfrutarás si te gusta el género o los clásicos. Si no, hay opciones mejores. **81**



STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA II
» LUCASARTS » 70,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran juego de acción vistoso y con todo el encanto de Star Wars. Pero es muy corto y sin opciones de "replay". **82**



THE FIST OF THE NORTH STAR
» TECMO KOEI » 61,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un entretenido juego de acción que capta la esencia del manga, aunque es repetitivo y gráficamente muy tosco. **82**

VANQUISH
» SEGA » 71,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un futurista juego de acción intenso y espectacular que sabe enganchar. Pero es muy corto y no tiene multijugador. **88**

ROL



DEMON'S SOULS
» NAMCO BANDAI » 54,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de rol de acción profundo, largo y difícil. Si buscas un desafío a la altura de tu espada, aquí lo tienes. **91**



DRAGON AGE: ORIGINS ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de rol de abierto desarrollo y repleto de posibilidades que los fans del género sabrán apreciar. **90**



FALLOUT NEW VEGAS
» BETHESDA » 71,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un grandioso juego de rol que, siguiendo la estela de *Fallout 3*, nos deja cerca de 100 horas de diversión y espectáculo. **94**



FINAL FANTASY XIII
» SQUARE ENIX » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un sobresaliente juego de rol, que apuesta por la fuerza de la historia y unos combates profundos y muy divertidos. **94**

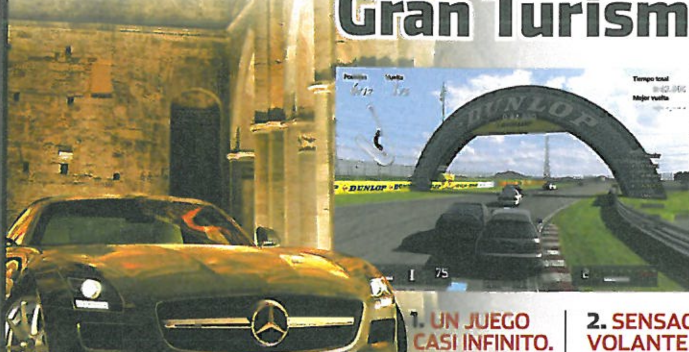



TWO WORLDS II ¡Nuevo!
» KOCH MEDIA » 71,90 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de rol de acción profundo pero con graves fallos técnicos que acaban arruinando la experiencia de juego. **78**

3 razones para tener...

Gran Turismo 5

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





1. UN JUEGO CASI INFINITO. 1000 coches reales, 70 circuitos, Online, muchas opciones y modos por descubrir. Hay *GT5* para años...

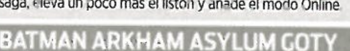
2. SENSACIONES AL VOLANTE. En este simulador, cada coche es una sensación. 200 coches Premium y 800 menos detallados, pero todos ofrecen distintos matices al volante.

3. GRÁFICAMENTE SUBLIME. Vale, tiene fallos como las sombras, pero son perfectamente disculpables dada la inmensa calidad general del juego. Mirad el circuito de Madrid.

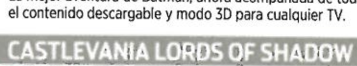
AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED LA HERMANDAD ¡Nuevo!
» UBISOFT » 70,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una soberbia aventura de acción que, sin revolucionar la saga, eleva un poco más el listón y añade el modo Online. **96**



BATMAN ARKHAM ASYLUM GOTY
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de Batman, ahora acompañada de todo el contenido descargable y modo 3D para cualquier TV. **94**



CASTLEVANIA LORDS OF SHADOW
» KONAMI » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura soberbia y variada que además de larga y rejugable resulta muy divertida. Muy cerca de *GoWIII*. **94**

DEAD SPACE ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Por su apartado técnico, su ambientación y sus brutales combates, estamos ante la aventura de terror del año. **91**

ENSLAVED: ODDYSEY TO THE WEST
» NAMCO BANDAI » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura variada, bien diseñada y entretenida que mezcla acción, plataformas y puzzles con acierto. **89**



GOD OF WAR III
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de PS3, con una calidad técnica incuestionable y un arrollador desarrollo (muy gore). **96**



GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los 2 primeros *GOW* de PS2. Dos aventura imprescindibles, que puestas al día y con este precio resultan irresistibles. **93**



GTA IV COMPLETE EDITION
» ROCKSTAR » 44,51 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
La edición definitiva de *GTA IV* incluye sus dos grandiosas expansiones. Una aventura de acción que tienes que tener. **96**



HEAVY RAIN MOVE EDITION
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura adulta y de gran guión. Casi una peli interactiva en la que resolvemos las situaciones con el mando Move. **90**



MAFIA II
» 2K GAMES » 65,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción con una cuidada ambientación y un enfoque más serio y lineal que otros "sandbox". **91**

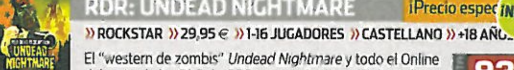


METAL GEAR SOLID 4 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. **96**





PRINCE OF PERSIA TRILOGY ¡Nuevo!
» UBISOFT » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Los *PoP* de PS2 reunidos en un Blu-ray con trofeos, en alta definición (que no luce mucho) y opción de verlos en 3-D. **89**



RED DEAD REDEMPTION
» ROCKSTAR » 69,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura épica, al estilo *GTA IV*, pero ambientada en el Oeste. Técnicamente brillante y repleta de opciones. **98**



RDR: UNDEAD NIGHTMARE ¡Precio espec ¡Nuevo!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
El "western de zombis" *Undead Nightmare* y todo el Online del resto de los DLC de *RDR* en un solo disco. ¡Es brutal! **93**



RESIDENT EVIL 5 GOLD EDITION
» CAPCOM » 40,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
El juego completo, con todos los extras, y un gran aliciente pare rejugarlo como es usar el mando PlayStation Move. **95**



THE SLY TRILOGY ¡Nuevo!
» SONY » 39,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Los *Sly* de PS2 reunidos en un solo disco en HD, con trofeos, opción de verlos en 3-D y nuevos minijuegos para Move. **90**



UNCHARTED 2: EL REINO DE LOS LADRONES ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura total, que atrapa sin remedio de principio a fin. Y con multijugador. Es de los mejores juegos de PS3. **96**

LUCHA



BLAZBLUE CONTINUUM SHIFT ¡Nuevo!
» KOCH MEDIA » 50,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha 2D que mejora la primera entrega con más opciones y luchadores, pero manteniendo su irresistible jugabilidad. **87**



DRAGON BALL RAGING BLAST 2
» NAMCO BANDAI » 60,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego de lucha basado en "Dragon Ball", aunque ya va necesitando nuevas ideas que sorprendan a los fans... **89**

MMA
» EA SPORTS » 71,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha que recrea muy bien las MMA y lo hace con un control más directo y sencillo que el de *UFC 2010*. **87**



NARUTO SHIPPUDEN ULTIMATE NINJA STORM 2
» NAMCO BANDAI » 59,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Es el mejor, más espectacular y completo juego de Naruto en ninguna consola. A poco que te atraiga el ninja, píllalo. **94**

SUPER STREET FIGHTER IV
» CAPCOM » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor juego de lucha de PS3. Tiene la misma base que *SFIV* y añade luchadores, opciones, modos de juego... **95**



TEKKEN 6
» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La lucha más espectacular y completa (40 luchadores, muchos modos...). Enamorará a los fans de la saga. **93**

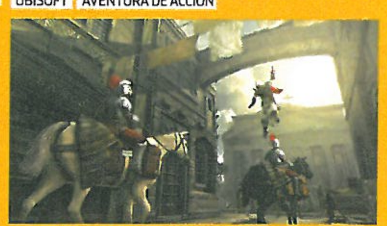


WWE SMACKDOWN VS RAW 2011
» THQ » 64,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de wrestling completo y entretenido, pero sin muchas novedades. Y gráficamente se está quedando "viejo". **88**

LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Assassin's Creed La Hermandad** (N) — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN



Después de dedicarle más de 25 horas para hacer el análisis y la guía completa que ya habéis podido ver, todavía tenemos ganas de seguir jugándolo. Imaginad lo que nos ha gustado *La Hermandad*...

2. **Gran Turismo 5** (N) — SONY | VELOCIDAD
3. **Call of Duty Black Ops** — ACTIVISION | SHOOT'EM UP
4. **RDR Undead Nightmare** (N) — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Castlevania Lords of Shadow** — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

VUESTROS FAVORITOS

1. **Assassin's Creed La Hermandad** (N) — UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN



En nuestra página de Facebook os deshacéis en elogios ante la nueva aventura de Ezio Auditore. Y no es para menos, ya que *La Hermandad* es uno de los mejores juegos de este año que termina.

2. **Call of Duty Black Ops** (N) — ACTIVISION | SHOOT'EM UP
3. **Gran Turismo 5** (N) — SONY | VELOCIDAD
4. **Naruto Shippuden Ultimate Ninja Storm 2** — NAMCO BANDAI | LUCHA
5. **RDR Undead Nightmare** (N) — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN



Con las monjas de *Undead Nightmare* no se juega...

Los 4 mejores recopilatorios...





1

» God of War Collection

Kratos fue el primero en hacerse un "lifting" en *God of War Collection*. La alta definición y los trofeos le sentaron muy bien a los dos *GoW* de PS2. Estamos deseando ver *ICO & Shadow of the Colossus Collection*.

2

» Prince of Persia Trilogy

Aunque esperábamos que fuera más "bonito", es un placer volver a ver al Príncipe en su mejor versión (los 3 *PoP* de PS2), en alta definición, con trofeos y en 3-D. Y dentro de poco le tocará el turno al espía Sam Fisher...

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@axelspringer.es**



1 Dead Space 2

» PS3 » EA » SURVIVAL HORROR » 28 DE ENERO

Dentro de muy poco volveremos a sufrir el verdadero horror en el espacio. Ya hemos catado la secuela de *Dead Space* y es impresionante...



2 Mass Effect 2

» PS3 » EA » ROL DE ACCIÓN » 28 DE ENERO

Otro bombazo de cara al principios de año es *Mass Effect 2*, una impresionante juego de rol de acción tan profundo como espectacular.



3 Marvel vs. Capcom 3

» PS3 » CAPCOM » LUCHA » 18 DE FEBRERO

Ya lo habréis visto en nuestro reportaje. *Marvel vs. Capcom 3* está llamado a romper moldes en la lucha en PS3. Estamos deseando pillarlo...



VELOCIDAD

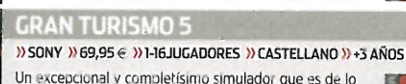
BLUR
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un divertido arcade de carreras en la línea de *ModNation Racers*, pero con vehículos reales. Lástima de gráficos. NOTA **87**

COLIN MCRAE DIRT 2 ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectacular, duradero y repleto de opciones, *Colin McRae DIRT 2* es mucho más que un simple juego de rally. NOTA **91**

F-1 2010
» CODEMASTERS » 64,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Ha valido la pena esperar: un juego de F1 con toda la fuerza de este deporte, gran realismo y enorme jugabilidad. NOTA **93**



GRAN TURISMO 5 ¡Nuevo!
» SONY » 69,95 € » 1-16JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS



Un excepcional y completísimo simulador que es de lo mejorcito que hay en PS3, incluso con sus fallos técnicos. NOTA **96**

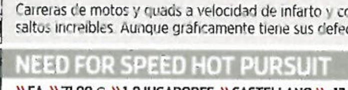
MODNATION RACERS
» SONY » 49,99 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un divertido arcade de carreras que te da la posibilidad de crear y compartir TODO, al estilo *LittleBigPlanet*. NOTA **90**



MOTO GP 09/10
» CAPCOM » 59,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un completo juego de motos con 125, 250 y Moto GP. Técnicamente no impacta y el control es bastante mejorable. NOTA **80**

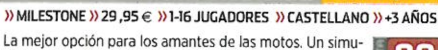
MOTORSTORM PACIFIC RIFT ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Velocidad offroad, salvaje, espectacular y con una inmensa capacidad para divertir y más variados circuitos. NOTA **92**

NAIL'D ¡Nuevo!
» KOCH MEDIA » 60,90 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS



Carreras de motos y quads a velocidad de infarto y con saltos increíbles. Aunque gráficamente tiene sus defectos. NOTA **82**

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT
» EA » 71,90 € » 1-8JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Vibrantes y espectaculares persecuciones que enganchan desde el principio. Le falta profundidad y variedad... NOTA **90**



SBK X SUPERBIKE WORLD CHAMPIONSHIP ¡Precio especial!
» MILESTONE » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS



La mejor opción para los amantes de las motos. Un simulador completo, divertido y apto para cualquier nivel. NOTA **89**

SPLIT/SECOND VELOCITY
» DISNEY INT. » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS



Una descarga de adrenalina en forma de arcade de velocidad que sorprende y divierte desde la primera carrera. NOTA **90**



WRC WORLD RALLY CHAMPIONSHIP
» BLACKBEAN » 60,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de rally muy realista y bastante completo en opciones. Eso sí, su apartado gráfico es mejorable... NOTA **86**

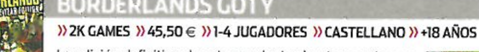
SHOOT'EM UP

ALIENS VS. PREDATOR
» SEGA » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter que nos permite jugar como aliens, marines o predator. Lo mejor es su potente y original modo online. NOTA **87**

BATTLEFIELD: BAD COMPANY 2
» EA GAMES » 40,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter bélico con una intensa campaña individual y buenos modos Online, aunque no alcanza el clímax de *MW2*. NOTA **87**

BIOSHOCK 2 ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Si te gustó el primero este te encantará: conserva el mismo espíritu y ambientación y con modo online. NOTA **94**

BORDERLANDS GOTY
» 2K GAMES » 45,50 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS



La edición definitiva de este excelente shooter con toques de rol incluye sus 4 DLC y un "porrón" de horas de juego. NOTA **92**

CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2
» ACTIVISION » 69,95 € » 18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Por su intensa campaña, sus imprescindibles escaramuzas Online y su brutal apartado técnico, es el mejor shooter. NOTA **96**

CALL OF DUTY BLACK OPS
» ACTIVISION » 70,95 € » 18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un excepcional shooter, muy completo en opciones, que te mantendrá pegado a tu PS3 durante mucho tiempo. NOTA **96**

KILLZONE 2 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Uno de los mejores y más espectaculares shooters bélicos para PS3. Y con un multijugador Online brutal. NOTA **93**

M.A.G.
» SONY » 59,95 € » 256 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción orientada sólo al online para ¡256 jugadores! Las partidas son fluidas aunque gráficamente no impacta. NOTA **84**

MEDAL OF HONOR
» EA GAMES » 71,90 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
La guerra moderna tiene otro representante en PS3. Un juego intenso, emocionante y con un gran Online. NOTA **90**

RESISTANCE 2 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-60 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad. NOTA **92**

SINGULARITY ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter diferente y muy divertido gracias a su original ambientación, con toques de terror, y a su variado desarrollo. NOTA **88**

WOLFENSTEIN ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un clásico que ha sabido adaptarse a los nuevos tiempos sin perder sus señas de identidad: acción y diversión. NOTA **86**

¡de juegos clásicos en alta definición!



The Sly Trilogy

El mapache ladronzuelo Sly Cooper también abraza la alta definición en *The Sly Trilogy*, los 3 *Sly Raccoon* de PS2 pero en HD, con trofeos y opción de verlos en 3-D. Y como extra, nuevos minijuegos en los que se usa Move.



Sega Megadrive Ultimate Collection

Sega nos trajo en 2009 uno de sus típicos recopilatorios de Megadrive, pero en PS3. Ofrece 40 clásicos, con extras como entrevistas y la opción de verlos "en HD" (con un efecto "empastado" feísimo; nosotros preferimos el píxel original).

MUSICALES



DJ HERO 2 — ¡Nuevo!

» ACTIVISION » 70,95 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Ofrece una mejorada selección de temas y la opción de cantarlos con un micro y jugar con dos mesas de mezclas. **85**

GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK

» ACTIVISION » 70,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Es el peor *Guitar Hero* de toda la saga. No aporta novedades de peso y la selección musical es muy floja y blandita. **70**



GUITAR HERO 5 — ¡Precio especial!

» ACTIVISION » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Nuevos modos y más opciones para la novena entrega de *GH*. Trae 85 temas, pero la selección no es muy acertada. **88**



ROCK BAND 3

» EA GAMES » 60,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Con sus 83 temas "de serie" y sus nuevos instrumentos es uno de los juegos musicales más completos y duraderos. **91**



SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS)

» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad *SingStar* online... El rey de la fiesta. **92**

DEPORTIVOS

FIFA 11

» EA SPORTS » 71,90 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

FIFA 11 es un simulador de fútbol aún más completo y redondo gracias a sus nuevas opciones y mejoras. **94**



FIGHT NIGHT ROUND 4 — ¡Precio especial!

» EA SPORTS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Si te gusta el boxeo, no encontrarás un juego más real, impresionante y divertido sobre este deporte en PS3. **89**

NBA 2K11

» 2K SPORTS » 60,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de basket espectacular, muy jugable y completísimo a nivel de opciones. El mejor de PS3. **92**

PRO EVOLUTION SOCCER 2011

» KONAMI » 62,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Sin ser perfecto, los fans de *PES* encontrarán en esta entrega la mejor edición que se ha visto en PS3. **90**

SHAUN WHITE SKATEBOARDING

» UBISOFT » 70,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de skate poco espectacular y con un sencillo sistema de control que limita mucho sus posibilidades. **70**

SPORTS CHAMPIONS

» EA GAMES » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El "Wii Sports" de PS3 es el mejor juego para probar Move. 6 divertidos deportes para disfrutar solo o en compañía. **89**



» EA GAMES » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de skate redondo, completo en opciones y con un Online épico. A poco que te atraiga el skate, hazte con él. **94**



TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 11

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS

La nueva edición del mejor simulador de golf incluye la Ryder Cup y un mejorado modo Online. Los fans fliparán. **89**



TOP SPIN 3 — ¡Precio especial!

» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto opciones y técnicamente convence. **90**



VIRTUA TENNIS 2009 — ¡Precio especial!

» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un accesible arcade de tenis que engancha y divierte desde el primer partido, pero gráficamente no sorprende. **87**

VARIOS



BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL + PULSADORES

» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *Buzz!* de PS3, con 5.000 renovadas preguntas, opciones de personalización y un Online muy mejorado. **90**



EYE PET MOVE EDITION

» SONY » 39,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Cuidar a tu mascota con Move es aún más divertido, pero si tienes la edición "normal" no hay muchas novedades... **84**

KATAMARI FOREVER

» NAMCO-BANDAI » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Mover una bola sobre el escenario para pegar más y más objetos parece una locura... Sí, pero muy divertida. **88**

LITTLEBIGPLANET — ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos. **96**

LOS SIMS 3

» EA GAMES » 71,90 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego pausado y casi infinito que encantará a los fans de la simulación social. Es el mejor *Sims* para consola. **88**

RUSE

» UBISOFT » 70,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un sólido juego de estrategia, con una campaña larga y duradera, aunque sus batallas resultan bastante lentas... **79**



TIME CRISIS RAZING STORM — ¡Nuevo!

» NAMCO » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Apunta y dispara con Move en 3 arcades de pistola (*TC4*, *Razing Storm* y *DeadStorm Pirates*) con un shooter extra. **83**



TV SUPERSTARS

» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Participa en un concurso superando "tontorronas" pruebas usando Move. Es corto pero se disfruta en compañía. **77**



LOS MEJORES PLATINUM

PS3



Tekken 6 sale por 29,95 euros en las tiendas GAME.

1. GTA IV (sube)
2. Fallout 3 (baja)
3. Tekken 6 (N)
4. Uncharted 2 (baja)
5. Street Fighter IV (baja)
6. LittleBigPlanet (=)
7. Metal Gear Solid 4 (baja)
8. Batman Arkham Asylum (baja)
9. Resident Evil 5 (=)
10. Dragon Age Origins (baja)

PSP

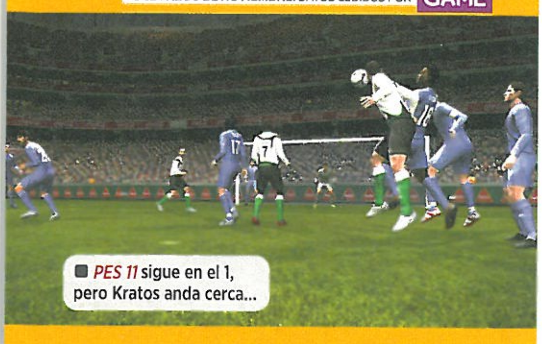
1. Pack GTA Liberty City Stories + Vice City Stories (=)
2. Monster Hunter Freedom Unite (=)
3. God of War Chains of Olympus (sube)
4. Resistance Retribution (baja)
5. Jak & Daxter La Última Frontera (=)
6. Crisis Core FFVII (=)
7. LittleBigPlanet (sube)
8. Patapon 2 (sube)
9. Dante's Inferno (sube)
10. Burnout Dominador (sube)



Burnout Dominator es antiguo pero muy divertido. Y está barato.

LOS + VENDIDOS PSP

DEL 1 AL 30 DE NOVIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME


PES 11 sigue en el 1, pero Kratos anda cerca...

1. Pro Evolution Soccer 2011
2. God of War: Ghost of Sparta (N)
3. Invizimals Shadow Zone (N)
4. FIFA 11
5. Code Lyoko
6. Patito Feo (N)
7. Sonic Rivals 2 (Essentials)
8. Spiderman Movie 3 (Essentials)
9. Sega Mega Drive Collection (Essentials)
10. Kingdom Hearts: Birth by Sleep



Invizimals 2 entra con fuerza en listas.

PSP

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED BLOODLINES
» UBISOFT » 29,90 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que lleva a PSP lo mejor del juego original y que engancha con su trama. Se hace corto. NOTA 88

DANTE'S INFERNO ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción variada y espectacular, aunque corta y sin modos extra o más alicientes para rejugarla. NOTA 87

GOD OF WAR GHOST OF SPARTA
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores y más apabullantes aventuras de acción que verás en PSP. Lástima que no dure más... NOTA 95

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. NOTA 94

GTA CHINATOWN WARS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura en la línea de la saga, larga, divertida y para adultos, aunque sus gráficos no impresionan. NOTA 91

METAL GEAR SOLID: PEACE WALKER
» KONAMI » 39,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Uno de los mejores de la saga: divertido, emocionante, lleno de posibilidades, muy rejugable... y con multijugador. NOTA 98

JAK & DAXTER: LA FRONTERA PERDIDA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Jak se estrena en PSP de la mejor forma posible: con una aventura variada y realmente entretenida. NOTA 87

OBSCURE: THE AFTERMATH
» PLAYLOGIC » 29,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un survival horror entretenido y con un buen argumento, ideal para jugarlo con un amigo en cooperativo. NOTA 86

PLAYENGLISH
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO/INGLÉS » +7 AÑOS
Una aventura de corte policíaco que te permite aprender inglés mientras te lo pasas bien con sus sencillos minijuegos. NOTA 82

PACK GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un pack grandioso que reúne los dos *GTA* que hasta el momento han salido para la portátil. Imprescindible. NOTA 94

PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS OLVIDADAS
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Bajo un desarrollo en 2D, el nuevo *PoP* propone una sencilla y poco vistosa mezcla de saltos, puzzles y acción. NOTA 76

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR ¡Precio especial!
» EA GAMES » 9,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. NOTA 92



F1 2009
» CODEMASTERS » 39,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
El mejor simulador de F1 que existe para PSP y con la licencia oficial del campeonato de este año. NOTA 88



GRAN TURISMO ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Es uno de los mejores simuladores de velocidad de PSP, aunque le faltan opciones de juego más duraderas. NOTA 89



MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una maravilla tan espectacular en lo visual como divertido a la hora de jugar. El mejor juego de coches de PSP. NOTA 94

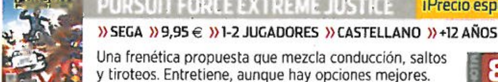
MODNATION RACERS
» SONY » 29,99 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un arcade que, pese a sus recortes, mantiene casi todo lo bueno de la versión de PS3: poder crear y compartir. NOTA 88



MOTO GP ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA 88



MOTORSTORM ARCTIC EDGE ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran arcade de carreras, que capta el salvaje espíritu off-road de los juegos de PS3, Online incluido. NOTA 91



PURSUIT FORCE EXTREME JUSTICE ¡Precio especial!
» SEGA » 9,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una frenética propuesta que mezcla conducción, saltos y tiroteos. Entretiene, aunque hay opciones mejores. NOTA 80

RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. NOTA 92

SBK 09
» MILESTONE » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Buenos gráficos y carreras muy emocionantes (donde podemos configurarlo casi todo), para un gran simulador. NOTA 83

SPLIT / SECOND VELOCITY
» DISNEY INT. » 50,90 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Intensas carreras en plan arcade variadas, divertidas y con mucha acción. Eso sí, en control es mejorable NOTA 87

WIPEOUT PULSE ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. NOTA 89

¿Y tú cómo puntuarías a... Gran Turismo 5



Larga vida al Rey

David Sosa Marrero Recordad este nombre: *GRAN TURISMO 5*. O, lo que es lo mismo, el mejor simulador de coches de la historia de los videojuegos. Tras una instalacion de unos 45 minutos, desfilará ante ti un festival gráfico y sonoro impresionante, con más de 1000 coches, 20 escenarios incluyendo una recreación de Madrid increíble... No tengo televisión en 3D, pero en 2D ya es alucinante. Con sólo una sola partida, ya he alucinado. ¡Larga vida al Rey!

NOTA 100 **Por su increíble apartado técnico y sus más de 1000 coches reales, *Gran Turismo 5* es el mejor simulador de la historia,**

Yo me esperaba más...

Carlos Serrano Silva A mí me ha decepcionado mucho. Es demasiado exigente en los tiempos de las pruebas. Tampoco me ha gustado el efecto de lluvia, la música, el sonido de los choques, sus efectos sobre las carrocerías, la física de los coches... Después de tantos años de desarrollo, no lo veo normal. ¿En qué han empleado tanto retraso, aparte de poner tropecientos coches? Y tras instalar 8gb en el disco duro, las cargas siguen siendo eternas.



NOTA 84 **Hay defectos que se ven en la primera partida que no son normales tras tantos años de desarrollo. Yo me quedo con *NFS Hot Pursuit*.**

ACCIÓN



ACE COMBAT JOINT ASSAULT
» NAMCO » 39,90 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade de aviones con toques de simulación realmente intenso e muy recomendable para jugar en compañía. **NOTA 89**

ARMY OF TWO THE 40TH DAY — ¡Precio especial!
» EA » 19,95 € » 1- JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción directa y frenética que se disfruta jugando en compañía. Jugando solo es corto y muy sencillote. **NOTA 78**

CALL OF DUTY: ROADS TO VICTORY — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay en PSP, aunque resulta bastante corto. **NOTA 89**

CLANK AGENTE SECRETO — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. **NOTA 89**

GHOST RECON PREDATOR
» UBISOFT » 30,90 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Mucha acción y dosis de estrategia para un juego que pincha por sus pobres gráficos y su poco intuitivo control. **NOTA 77**

LEGO INDIANA JONES II — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7AÑOS
Tan entretenido y cachondo como la versión de PS3 pero con un importante "recorte": no tiene modo cooperativo. **NOTA 83**

MEDIEVIL RESURRECTION — ¡Precio especial!
» SONY » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Sir Daniel resucita en nuestras PSP con una aventura a su medida, acción, saltos, humor negro... Y ya en Platinum. **NOTA 85**

METAL SLUG XX
» SNK PLAYMORE » 29,99 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un arcade como los de antes: coger armas, disparar y saltar. Divierte, aunque es corto y no aporta novedades. **NOTA 79**

NARUTO SHIPPUDEN LEGENDS: AKATSUKI RISING
» BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un derroche de acción de la mano de Naruto que gustará a los fans pese a la poca profundidad de las peleas. **NOTA 82**

PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS
Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos. **NOTA 85**

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. **NOTA 91**

RESISTANCE RETRIBUTION — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Con un apartado gráfico impresionante y una jugabilidad y ritmo brutales, es de los mejores juegos de PSP. **NOTA 94**

STAR WARS BATTLEFRONT ELITE SQUADRON — ¡Precio especial!
» REBELLION » 29,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Ofrece acción intensa, ritmo frenético y un apasionante multijugador que compensa sus fallos. Genial para fans. **NOTA 85**

STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un buen juego de acción en tercera persona con todo el encanto de "Star Wars" y una trama totalmente nueva. **NOTA 81**

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW — ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. **NOTA 92**

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. **NOTA 91**

UNDEAD KNIGHTS
» TECMO » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +18 AÑOS
Sus frenéticos combates y poder manejar un ejército zombi le convierten en un juego de acción muy entretenido. **NOTA 84**

ROL



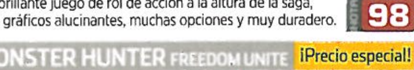
CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. **NOTA 93**



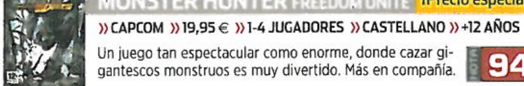
DISGAEA 2: DARK HERO DAYS
» DIGITAL BROS » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un RPG táctico que te atrapará a poco que te guste el género por su humor, opciones y posibilidades. **NOTA 86**



KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP
» SQUARE ENIX » 40,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un brillante juego de rol de acción a la altura de la saga, con gráficos alucinantes, muchas opciones y muy duradero. **NOTA 98**

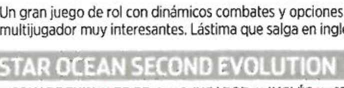


MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía. **NOTA 94**



PHANTASY STAR PORTABLE 2
» SEGA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un gran juego de rol con dinámicos combates y opciones multijugador muy interesantes. Lástima que salga en inglés. **NOTA 81**

STAR OCEAN SECOND EVOLUTION
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Si te acostumbras a su ritmo pausado, descubrirás un RPG clásico con una curiosa trama y entretenidos combates. **NOTA 85**

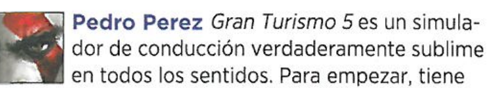


VALKYRIA CHRONICLES 2
» SEGA » 40,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un profundo juego de rol y estrategia adaptado muy bien a las posibilidades de PSP. Lástima que llegue en inglés. **NOTA 82**

Envía tus valoraciones a
www.facebook.com/revistaplaymania



Un simulador sublime



Pedro Perez *Gran Turismo 5* es un simulador de conducción verdaderamente sublime en todos los sentidos. Para empezar, tiene unos gráficos de infarto e incluye más de 1000 coches reales perfectamente recreados hasta el más mínimo detalle. Y además, incluye circuitos reales como por ejemplo el de Madrid, que está realmente bien hecho. Si buscas una verdadera experiencia de velocidad, no lo dudes, ve ahora mismo a por *Gran Turismo 5*.

NOTA 100 Si buscas una auténtica experiencia de velocidad, no lo dudes y cómprate *Gran Turismo 5*. Yo lo puntuaría con un 100 sin duda.

Defectos disculpables

Mantonio El Sheriff En las primeras partidas, *Gran Turismo 5* me parecía demasiado fácil porque vengo de jugar a *F1 2010*, pero son dos juegos que no tienen nada que ver. Eso sí, esperaba que la vista interior mostrara el salpicadero y el volante y eso le quita puntos. Por lo demás, a falta de jugar un poco más (ya que apenas he podido probarlo), yo le pongo un 95. Estoy seguro de que a medida que vaya jugando me irá gustando más.

NOTA 95 Esperaba que la vista interior mostrara el salpicadero, pero por lo demás, estoy seguro de que cuanto más juegue, más me gustará.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A NUESTRA PÁGINA DE FACEBOOK: www.facebook.com/revistaplaymania

LO MEJOR DE PSP

ESTAMOS JUGANDO A...



1 God of War Ghost of Sparta (=)
SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



Salvo la entrada del nuevo *Invizimals*, pocas novedades de peso llegan este mes a nuestras PSP, así que seguimos dándole a *God of War Ghost of Sparta* y al mucho más duradero *KH Birth by Sleep*.

2 Kingdom Hearts BBS (=)
SQUARE ENIX | ROL

3 Invizimals La Otra Dimensión (N)
SONY | LUCHA/VARIOS

4 MGS Peace Walker (↓)
KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

5 Split/Second Velocity (=)
DISNEY INTERACTIVE | VELOCIDAD

VUESTROS FAVORITOS

1 Kingdom Hearts BBS (=)
SQUARE ENIX | ROL



Por lo que hemos visto tanto en vuestros correos como en nuestra página de Facebook, *Kingdom Hearts: Birth by Sleep* os ha cautivado tanto como a vosotros. Y no es para menos.

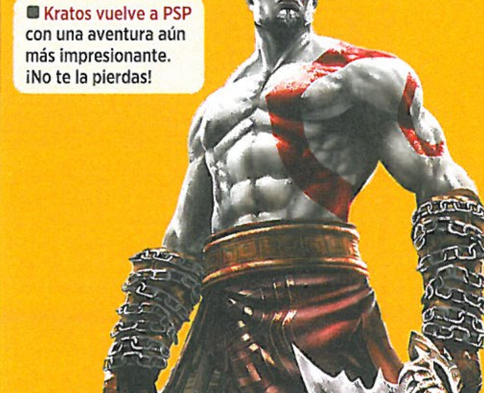
2 FIFA 11 (↑)
EA SPORTS | DEPORTIVO

3 PES 2011 (=)
KONAMI | DEPORTIVO

4 Invizimals La Otra Dimensión (N)
SONY | LUCHA/VARIOS



5 God of War Ghost of Sparta (↓)
SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



■ **Kratos vuelve a PSP** con una aventura aún más impresionante. ¡No te la pierdas!

DEPORTIVOS



BLOOD BOWL ¡Precio especial!

» DIGITAL BROS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Estrategia "deportiva" que mezcla fútbol americano muy violento con la fantasía de Warhammer. Es algo feote.



NOTA 78

EVERYBODY'S GOLF 2

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Divertidísimos y alocados partidos de golf que se adaptan a la perfección a nuestra portátil. Pruébalo y verás.



NOTA 85

FIFA 11

» EA SPORTS » 40,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Gráficamente y a la hora de jugar es similar a *FIFA 10* pero por sus opciones y modos de juego es muy duradero.



NOTA 88



PRO EVOLUTION SOCCER 2011

» KONAMI » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran simulador que sigue la línea del anterior con pocas novedades como comentarios o la Copa Libertadores.



NOTA 85

LUCHA



DISSIDIA FINAL FANTASY ¡Precio especial!

» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Los personajes más famosos de la saga *FF* combaten con un sistema muy original y un desarrollo lleno de secretos.



NOTA 92

DRAGON BALL Z TENKAICHI TAG TEAM

» NAMCO BANDAI » 40,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Las luchas por parejas y sus divertidos combates gustarán a los fans, aunque sigue la línea de otros *Dragon Ball*.

NOTA 85

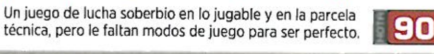


NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 3

» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1-4 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una gran recreación del manga que entusiasmará a los fans pese a su poca innovación y a sus sosas fases en 2D.

NOTA 81



SOUL CALIBUR BROKEN DESTINY

» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha soberbio en lo jugable y en la parcela técnica, pero le faltan modos de juego para ser perfecto.

NOTA 90

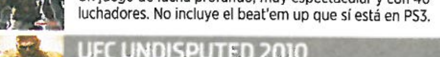


TEKKEN 6

» SONY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha profundo, muy espectacular y con 40 luchadores. No incluye el beat'em up que sí está en PS3.

NOTA 94





UFC UNDISPUTED 2010

» THQ » 39,90 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un vistoso y muy completo juego de lucha que convencerá a los seguidores de las artes marciales mixtas.



NOTA 87



WWE SMACKDOWN VS RAW 2011

» THQ » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un buen simulador de wrestling aunque no incluye demasiadas novedades con respecto a su antecesor.



NOTA 84

VARIOS

BUZZ! CONCURSO UNIVERSAL

» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Si te gusta demostrar lo que sabes y jugar en compañía lo pasarás en grande. Es el Buzz más completo y con online.

NOTA 89

DEAD OR ALIVE PARADISE

» KOEI TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +16 AÑOS

Una colección de sencillos minijuegos que se centra más en explotar el atractivo de las chicas que en divertir...

NOTA 70

ECHOSHIFT ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

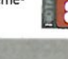
Un puzzle divertido y original que se basa en combinar acciones del pasado y del presente. Pica lo suyo.

NOTA 81

ECHOCHROME ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco.



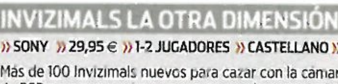
NOTA 87

EYEPET ¡Nuevo!

» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Personaliza, cuida y juega con tu mascota en un juego mucho más limitado que en PS3. Usa la cámara de PSP.

NOTA 78



INVIZIMALS LA OTRA DIMENSIÓN ¡Nuevo!

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Más de 100 Invizimals nuevos para cazar con la cámara de PSP y nuevas opciones como un modo cooperativo.

NOTA 85



LITTLEBIGPLANET ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Divertido y fresco como en PS3 y con la opción también de crear y compartir niveles. Sólo falta el multijugador.



NOTA 90



LOCOROCO 2 ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética...

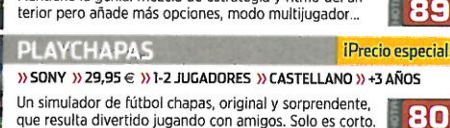
NOTA 88

PATAPON 2 ¡Precio especial!

» SONY » 9,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Mantiene la genial mezcla de estrategia y ritmo del anterior pero añade más opciones, modo multijugador...

NOTA 89



PLAYCHAPAS ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto.

NOTA 80

ROCK BAND UNPLUGGED ¡Precio especial!

» EA » 9,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego musical, con casi todas las opciones de los juegos de PS3, aunque sin multijugador ni instrumentos.

NOTA 82



THE EYE OF JUDGMENT LEGENDS

» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de estrategia no muy profundo pero sí divertido gracias a su multijugador y a sus más de 300 cartas.



NOTA 80

3 razones para tener...

Invizimals La Otra Dimensión

1. 100 INVIZIMALS NUEVOS. Incluye más de 100 Invizimals nuevos para que los caces usando la cámara de PSP (incluida con el juego o no).

2. HORAS Y HORAS DE JUEGO. Incluye una nueva y duradera Campaña, con nuevos movimientos de captura y más ataques especiales.

3. NOVEDADES DE PESO. Ahora puedes modificar a tus Invizimals y personalizarlos. Incluye además un modo cooperativo para 2 jugadores.



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 Call of Duty: Black Ops (N) — PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP



El "huracán *Black Ops*" ha llegado incluso al siempre hermético mercado japonés. Allí lo distribuye Square Enix y ha vendido 130.000 unidades en su primera semana a la venta.

2 Tactics Ogre: Unmei no Wa (N) — PSP | SQUARE ENIX | ROL/ESTRATEGIA

3 Winning Eleven 2011 (↓) — PSP | KONAMI | DEPORTIVO

4 Agarest Senki 2 (N) — PS3 | COMPILE HEART | ROL

5 God Eater Burst (↓) — PSP | NAMCO BANDAI | ROL DE ACCIÓN



EE.UU.

1 Call of Duty: Black Ops (N) — PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP



Las previsiones se han cumplido y *Black Ops* ha arrasado en EE.UU, con 2.300.000 unidades vendidas en sus dos primeras semanas. Le siguen Ezio y *NFS*, pero a distancia.

2 Assassin's Creed: La Hermandad (N) — PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN

3 NFS Hot Pursuit (N) — PS3 | EA | VELOCIDAD

4 Sports Champions (N) — PS3 | SONY | MINIJUEGOS MOVE

5 Fallout New Vegas (↓) — PS3 | BETHESDA | ROL

EUROPA

1 Call of Duty: Black Ops (N) — PS3 | ACTIVISION | SHOOT'EM UP





La lista de ventas europea es muy similar a la de EE. UU., aunque aquí el fútbol es un valor seguro y tanto *FIFA* como *PES* siguen vendiéndose bien de cara a Navidad.



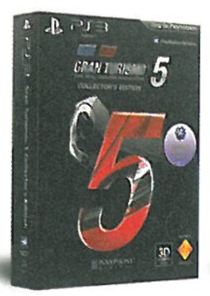
2 Assassin's Creed: La Hermandad (N) — PS3 | UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN

3 NFS Hot Pursuit (N) — PS3 | EA | VELOCIDAD

4 FIFA 11 (↑) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

5 PES 2011 (↑) — PS3 | KONAMI | DEPORTIVO

PS3



Gran Turismo 5 (Ed. Coleccionista)



Pack Assassin's Creed II + AC La Hermandad



Time Crisis Razing Storm

PSP



EyePet + Cámara

Invizimals La Otra Dimensión + Cámara

¡Ahorra hasta 5 euros! en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de enero de 2011.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono............ NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ Gran Turismo 5 Ed. Coleccionista	79,95 €	74,95 €	
○ Pack AC II + AC La Hermandad	84,95 €	79,95 €	
○ Time Crisis Razing Storm	49,95 €	44,95 €	
○ EyePet + Cámara	49,95 €	44,95 €	
○ Invizimals La Otra Dimensión + Cámara	49,95 €	44,95 €	







Forma de pago ❑ Contra reembolso urgente (España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)



18

Género: SHOOT'EM UP
Editor: ACTIVISION
Precio: 70,95 €
Idioma: CASTELLANO
Jugadores: 1-18



DOCUMENTOS DE INTELIGENCIA Y **TRUCOS** INFORMÁTICOS

Call of Duty Black Ops

VÍDEO GUÍA EN HOBBYNEWS.es

Sabemos que no vas a tener problemas para derrotar a tus enemigos y que manejas las armas como nadie. A lo mejor te cuesta un poco más encontrar todos los secretos... Aquí los tienes.

CONTROLES

L1: Apuntar.
L3: Esprintar.
R1: Disparar.
R2: Granada.
R3: Cuchillo.
✖: Saltar.
●: Agacharse.
▲: cambiar de arma.
■: coger/abrir puertas.
Stick izquierdo: caminar.
Stick derecho: apuntar.
Cruceta: ayudas online
Start: pausa.

» TODOS LOS OBJETOS DE INTELIGENCIA


①


②


③


④



MISIÓN 1: OPERACIÓN 40

• **INTEL 1:** tras subir por unas escaleras y dejar atrás un arco de piedra, escucharás una conversación acerca de los 3 años que llevan queriendo acabar con Castro. En ese momento llegarás a un pequeño almacén. Entra y sigue recto para llegar a unas cajas (al lado hay un remolque), donde están los datos...

• **INTEL 2:** tras matar al doble de Castro, salir a una pequeña zona abierta y volver a entrar en un edificio, llegarás a una zona donde el combate es intenso (es una planta elevada, con dos pasillos con barandillas separados por un espacio que da al piso de abajo). Ve por el pasillo de la derecha, entra por la primera puerta a la derecha y avanza hasta llegar a una habitación con la cama sin hacer. Al fondo a la izquierda, sobre una mesa, están los datos.

• **INTEL 3:** nada más bajar corriendo una empinada cuesta con la ayuda de una cuerda, entrarás en un pequeño hangar. A la izquierda hay unas escaleras metálicas por las que puedes subir. En lo alto están los datos. ①

MISIÓN 2: VORKUTA

• **INTEL 4:** una vez hayas salido de las galerías, escoltando a los que empujan el carro y Sergei esté forzando la puerta donde se almacenan las armas, tu objetivo será subir por una escalera para tirar cócteles molotov utilizando un gran tirachinas. No subas aún arriba del todo y quédate junto a Reznov, que busca la emisora para lanzar un mensaje. Justo detrás de él estarán los datos que andabas buscando...

• **INTEL 5:** tras levantar la puerta en la que se ha quedado atrapado el forzudo de Sergei, sal de la sala de control donde estaba el interruptor de la puerta, gira a la izquierda y sigue avanzando pegado a la pared.
Cerca de las escaleras verás un pasillo con una habitación oscura al fondo. Ve hacia allí y a la izquierda, en una mesa, encontrarás el objeto. ②

• **INTEL 6:** antes de subirte en tu moto, inspecciona los estantes que hay justo detrás de la de Reznov. En uno de ellos encontrarás los datos de inteligencia.

MISIÓN 3: NO TIENE INTEL

MISIÓN 4: ORDEN EJECUTIVA

• **INTEL 7:** cuando accedas al interior del primer edificio, sube hasta la tercera planta. Encontrarás los datos bajo cuatro monitores y una insignia dorada, en la parte de la derecha.

• **INTEL 8:** tras plantar el C4 y acceder a la sala de control del cohete, ve al fondo a la izquierda, y sobre unos monitores encontrarás el objeto. ③

• **INTEL 9:** en la sección final del nivel, en los túneles subterraneos, tras bajar las escaleras, llegarás a un pasillo con un vehiculo amarillo.
Un poco más adelante, hay una puerta a la derecha. Entra por ella y verás que hay un cuadro de Lenin al fondo. Un poco antes, a la izquierda del cuadro, sobre unos monitores, encontrarás los datos de Intel.

MISIÓN 5: S.O.G.

• **INTEL 10:** tras destruir los 3 tanques, te podrás mover libremente por la colina, En la parte mas alta hay una zona de suministros. Sobre una de las cajas de munición, cerca de un barril blanco, están los datos... ④

• **INTEL 11:** tras dejarte caer por una trampilla y dejar atras los túneles llegarás a una zona en la que tienes que lanzar 2 barriles en el interior de la trinchera (el primero lo tira Woods). Pues bien, bajo de esta zona hay una serie de túneles y búnkeres subterraneos. Para que te orientes, desde el primer nido de ametralladoras, sin bajar por la colina, encontrarás los datos si vas por el camino de la izquierda y entras en el búnker que hay al final del camino (la entrada queda a mano derecha). En la ventanilla que da a la trinchera enemiga encontrarás los datos. ⑤

• **INTEL 12:** En el siguiente tramo de túneles, estos llenos de soldados americanos heridos, pasarás algunas zonas derruidas, en llamas... y tarde o temprano verás una sala con más luz y una bandera americana. Antes de entrar en ella, revisa los estantes de la derecha, porque ahí estarán los datos esperándote...

MISIÓN 6: EL DESERTOR

• **INTEL 13:** cuando llegues a la habitación con el proyector, tras reencontrarte con Reznov, sal de esa sala y entra por la primera puerta que verás a la derecha. Ahí estarán los datos sobre una mesa verde.

• **INTEL 14:** en las calles de Ho Chi Minh, al poco de recibir el auricular para marcar objetivos al helicoptero, fíjate en un letrero blanco y azul de la tienda Tiem Sua Xe ⑥ (el cartel tiene que quedar a tu izquierda). Pues bien, podrás entrar en el edificio que verás enfrente por su parte izquierda. encima de una mesa, bajo un reloj, encontraras estos datos.

INTEL 15: cuando debas defender una plaza (tras marcharse el primer helicóptero con heridos), busca un edificio con el letrero DAK en la parte superior. ⑦ En su interior están los datos (encontrarás un agujero de entrada en uno de sus laterales). Los encontrarás sobre una mesita de madera.

MISIÓN 7: NÚMEROS

• **INTEL 16:** al comenzar el nivel, estarás interrogando a Clarke... pero antes de terminar, irrumpirán enemigos. No avances, ve a la derecha bordeando la estantería. Tras ella, sobre una mesa repleta de monitores y equipo, verás los datos de inteligencia.

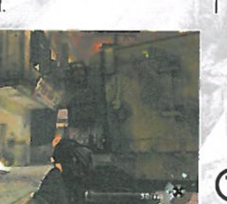
• **INTEL 17:** Tras unos cuantos tiroteos llegarás a una zona en la que te resbalarás por un tejado de chapa, disparando a cámara lenta a varios enemigos (verás pájaros volar en mitad del tiroteo) ⑧. Al caer del tejado, a la izquierda verás una pared del mismo material que el tejado: detrás están los datos de inteligencia.

• **INTEL 18:** tras dejar caer a Clarke, tendrás que descender por los tejados, saltar de un edificio a otro. Poco antes del final del nivel, tendrás que dejarte caer por una rampa y eliminar, a cámara lenta, a varios enemigos. Pues bien: ¡no te tires por la rampa! Antes de eso, date media vuelta y en unos escombros localizarás el objeto...

MISIÓN 8: PROYECTO NOVA

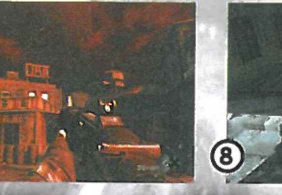
• **INTEL 19:** tras el paseo en camión, llegarás a una zona repleta de tiros. Avanza hasta llegar a una zona en la

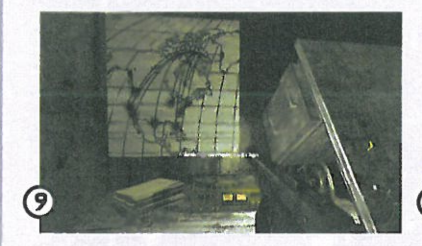
⑤


⑥



⑦


⑧









que tendrás que pasar por el interior de un edificio de dos plantas. Los datos de inteligencia están en la segunda habitación de la segunda planta, bajo un mapa blanco. (9)

• **INTEL 20:** poco después de dejar el lugar donde estaba el anterior objeto llegarás a un hangar. Los nuevos datos están al fondo de este hangar, en el escritorio de la oficina.

• **INTEL 21:** cuando comience la cuenta atrás para huir del barco, sal hasta la cubierta. Llegará un momento en el que tendrás que subir por unas escaleras heladas que llevan a la proa del barco. Antes de subir por las mencionadas escaleras, fíjate a la derecha y verás los datos en el suelo. (10)

MISIÓN 9: VICTOR CHARLIE

• **INTEL 22:** tras eliminar a los dos "charlies" que dormían en sus respectivas hamacas, llegarás a un tercer enemigo sentado sobre unas cajas. Acércate pero no lo mates aún: date media vuelta y mira hacia la puerta por la que has entrado en la zona. A la derecha verás una zona abierta, donde descansan los datos de inteligencia en el suelo...

• **INTEL 23:** tras recibir la orden para detonar los explosivos, limpia la primera zona y avanza hacia la cabaña del fondo (11). Los datos están en su interior, en la mesa.

• **INTEL 24:** llega hasta la zona de los túneles vietnamitas, avanza hasta reunirte con Reznov y mueve una enorme caja que bloquea un agujero de la pared. Cuándo vuelvas a ir tú delante, toma el camino de la izquierda. A mitad de este túnel, en el suelo, a la derecha, encontrarás los datos.

MISIÓN 10: LUGAR DEL ACCIDENTE

• **INTEL 25:** nada más empezar el nivel, avanza recto y deja atrás el helicóptero y la bengala roja. Un poco más adelante, verás un enorme cajón de madera con unos barriles encima... y los datos de inteligencia. (12)

• **INTEL 26:** a los pocos metros de bajarte de la barca, subirás por una cuesta con una enorme piedra a la derecha. Los datos están al pie de esta enorme roca.

• **INTEL 27:** cuando llegues a la zona del accidente, tendrás que avanzar por el ala del avión. Antes de saltar desde el ala al suelo, fíjate en la zona donde vas a caer. Abajo, muy cerca de ti, están los datos de inteligencia.

MISIÓN 11: ADM

• **INTEL 28:** la segunda vez que baje la acción del blackbird al equipo en tierra, tendrás que limpiar un edificio más grande (13). Los datos de inteligencia están en el escritorio que hay tras la barandilla de la izquierda, bajando por las escaleras.

• **INTEL 29:** tras disparar a las bisagras y hacer caer la puerta, entrarás en la torre de comunicación (tus compañeros entrarán haciendo rappel por las ventanas). Estarás en un estrecho corredor sobre el centro neurálgico de la torre. Antes de bajar al piso inferior, avanza por el corredor hasta el final, donde hay una pequeña sala y dentro los datos de inteligencia sobre un banco de madera.

• **INTEL 30:** cuando llegues a un enorme almacén (con muchos cables conectados a barriles azules), no entres en la sala de control. En su lugar, bordea la sala y ve a las escaleras (14) más alejadas por la izquierda, y revisa la mesa que hay más cerca. En uno de sus laterales encontrarás el objeto.

MISIÓN 12: VENGANZA

• **INTEL 31:** tras salvarte de la ruleta rusa y limpiar las primeras galerías de túneles, llegarás a una zona más amplia, con una cuesta en la parte de la derecha por la que bajan enemigos. Los datos están a la derecha de dicha rampa, en una estantería.

• **INTEL 32:** cuando salgas de los túneles y te dispongas a robar el helicóptero, observarás la situación con Woods cerca de un árbol. Fíjate en la parte de la derecha, donde verás una tienda de campaña, y muy cerca, un poco más a la derecha, una mesa...

• **INTEL 33:** tras salvar a los prisioneros, bajarás por un pasillo y te enzarzarás en un intenso tiroteo en una zona con poca luz y muchos enemigos. En la esquina de la izquierda, muy cerca de la puerta por la que no paran de salir enemigos, encontrarás los datos de inteligencia.

MISIÓN 13: RENACIMIENTO

• **INTEL 34:** nada más salir del cajón, coge el hacha y cárgate sigilosamente al primer enemigo del nivel (que está de espaldas). Después, vuelve hasta la mesita en la que estaba el enemigo, gira 90 grados a la izquierda y revisa la esquina que veras. En el suelo están los datos.

• **INTEL 35:** este es el paquete más "difícil" de conseguir. Una vez te hayas colado en las instalaciones y hayas dejado atrás las galerías repletas de monos y cerdos enjaulados, llegarás a una sala de control con una "pecera" octogonal en el centro, que es donde se prueba el gas nova. Dentro hay un soldado: si lo matas de un tiro, se cierran las puertas y no podrás coger los datos (15). Así que cárgatelo con el cuchillo (o pasa de él) y coge rápidamente los datos. Si te quedas atrapado y te mata el gas nova no pasa nada: volverás desde el último checkpoint, pero con los datos de inteligencia ya recogidos.

• **INTEL 36:** cuando controles a Hudson y vayas con el traje contra ataques químicos, llegarás a un momento en el que un edificio explotará, teniendo que pasar por el piso de abajo. Antes de entrar, revisa la casa que quedará a la derecha. En la cocina, en la parte de la derecha, encontrarás los datos entre botes y tarros.

MISIÓN 14: REVELACIONES

• **INTEL 37:** nada más escaparte del interrogatorio y pasar por unas puertas dobles, no avances por el pasillo principal, si no por uno que queda a mano izquierda. Encontrarás los datos sobre una máquina expendedora iluminada, que está en la pared derecha.

• **INTEL 38:** tras el vídeo en el que los rusos y el nazi hablan de la gran voluntad de Mason, empezarás a ver números rojos, encima de unos blancos que hay una pared. Para avanzar debes ir hacia la izquierda, pero para encontrar los datos avanza por la derecha. Estarás en un pasillo con luz roja: al fondo a la izquierda están los datos, en una zona muy oscura, en la que apenas se ven... pero ahí están.

• **INTEL 39:** tras "ver" como despega un cohete, avanza por el pasillo y gira a la izquierda para llegar a las dependencias de una oficina más grande. Está en la mesa cercana a cuatro pantallas que hay en la pared.

MISIÓN 15: REDENCIÓN

• **INTEL 40:** cuando bajes del helicóptero, llegarás a un pasillo con un contenedor abierto. Los datos están dentro del contenedor, a los pies de la puerta izquierda del extremo más alejado (antes de coger los cohetes para derribar los 2 helicópteros).

• **INTEL 41:** una vez dentro del barco, tras bajar dos tramos de escaleras, librar un tiroteo en una sala de taquillas y bajar otros dos tramos de escaleras, llegarás a una sala más grande con dos enemigos tras una enorme mesa (16). Los datos están bajo esa misma mesa (están muy bien escondidos).

• **INTEL 42:** justo antes de entrar en la última habitación del juego, en una pequeña sala de observación con dos mesas y sillas. Está bajo la mesa de la izquierda. (17)











» UNA DE TRUCOS



CÓDIGOS

En el menú principal, antes de elegir modo, puedes soltarte de la silla en la que estás prisionero pulsando L y R de forma repetida (1). Una vez suelto, ve al ordenador que hay en una de las paredes y verás que puedes introducir un montón de comandos y ver emails, archivos de audio e incluso desbloquear otros juegos (2). Estos son algunos de los códigos. Ojo, si juegas con trucos se podrían deshabilitar los Trofeos.

• **DOA** (3): desbloquea el modo Dead Ops Arcade (4). Una vez desbloqueado, lo encontrarás siempre en el menú del modo de juego Zombie.

• **ZORK** (5): al introducir este código podrás jugar a la aventura conversacional ZORK (6).

• **HELP:** muestra todos los comandos disponibles en el terminal.

• **DIR:** lista todos los archivos y fotos que hay en el ordenador.

• **CAT:** es el comando para abrir los archivos (por ejemplo, CAT NoteX.txt).

• **WHO:** muestra todos los usuarios que pueden hacer login en el ordenador.

• **RLOGIN:** para conectarse a otros sistemas.

• **3ARC INTEL:** desbloquea todos los archivos Intel del juego. Si después escribes YES, desbloquearás uno de los trofeos (si no lo tienes ya).

• **3ARC UNLOCK:** desbloquea el modo Dead Ops y el nivel del pentágono del modo Zombie, que estaba bloqueado al principio.

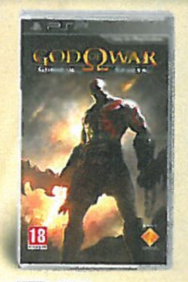












18

Género: **AVENTURA**
Editor: **SONY**
Precio: **29,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **1**

CONTROLES

L: bloquear/desviar ataques.
R: ataque de Thera.
✖: saltar.
■: ataque rápido.
●: agarrar/acción.
▲: ataque fuerte.
Stick: mover el personaje.
Cruceta: utilizar magias.
Start: menú de armas.
Select: pausa.
L+R+Stick: esquivar ataques.
L+●: carga de Hiperión.

TODAS LAS **CLAVES** PARA COMPLETAR LA AVENTURA

God of War Ghost of Sparta

¡Conviértete de nuevo en el Dios de la Guerra! Descubre los orígenes de Kratos. Y Lucha por toda Atlantis para liberar a su hermano Deimos de las garras del Dios de la Muerte.

» LOS PUNTOS CLAVES DE LA AVENTURA


1


2


3


4



A lo largo de la aventura, Kratos tendrá que enfrentarse a poderosos enemigos, resolver puzzles y recoger objetos que aumentarán su vida y magia, así como reliquias que podrá usar la segunda vez que juegues. Ahora te indicamos dónde encontrar todo, cómo vencer a los enemigos e incluso ayuda para las zonas en las que te puedes quedar atascado.

ZONA 1: RUINAS DE ATLANTIS

• JEFE: ESCILA
Que no te intimide, porque sólo tendrás que bloquear los ataques de sus tentáculos con L y saltar para golpearle en la cabeza. Cuando le dejes aturdido, salta a la plataforma de la derecha para usar la manivela. Activarás una secuencia de acción en la que deberás pulsar ● en el momento indicado (1).

• MEJORA: OJO DE GORGONA 1
En un cofre de paso tras el encuentro con Escila. (2)

• MEJORA: OJO DE GORGONA 2
Tras escalar un par de muros, avanza hasta el final de un pasillo que queda a la derecha de las cataratas.

ZONA 2: TEMPLO DE POSEIDÓN

• JEFE: CALISTO
No te será muy complicado. Ve rodando para evitar ataques directos y si en algún momento te atrapa contra la pared (3), pulsa repetidas veces L y R para escabullirte. Tras repetir el proceso 3 o 4 veces acabarás con ella.

• RELIQUIA: BRAZALETE DE CALISTO
Al finalizar el combate, conseguiras el Brazalete de Calisto que te permite superar los eventos de acción en los que debes pulsar los botones automáticamente. Para utilizar cualquier reliquia debes completar el juego y activarlas en tu segunda partida.

• MEJORA: OJO DE GORGONA 3
Nada más conseguir el ojo de Atlantis, avanza por la puerta a la derecha de donde estaba situada la reliquia. (4)

• MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 1
Está junto al cofre anterior.

ZONA 3: VOLCÁN DE METANA

• MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 2
La encontrarás tras la secuencia acuática con Escila, a la izquierda del pasillo justo antes del punto de guardado. (9)

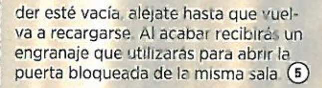


ZONA 4: LA CALDERA

• JEFE: AUTÓMATA
Usa tu nuevo poder plaga de Thera. Prende las espadas pulsando R y ataca sin pausa. Cuando la barra del poder esté vacía, aléjate hasta que vuelva a recargarse. Al acabar recibirás un engranaje que utilizarás para abrir la puerta bloqueada de la misma sala. (5)

• MEJORA: OJO DE GORGONA 4
Justo después de abrir la puerta con el engranaje, avanza por el pasillo. (6)

• MEJORA: CUERNO DE MINOTAURO 1
Tras el "paseo" sobre la piedra en el río de lava, escala la pared. Está junto al punto de salvar.



ZONA 5: NÚCLEO DEL VOLCÁN

MEJORA: OJO DE GORGONA 5
Cuando acabes con Escila, desciende por la pared. Abajo lo encontrarás.

ZONA 6: ISLA DE CRETA

• MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 3
Al comenzar, sube por la escalera y ve a la izquierda donde verás un hueco para descender y coger la pluma. (7)

• MEJORA: OJO DE GORGONA 6
Tras escalar las fachadas y antes de trepar por la cuerda, está tras un muro. (8)

• MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 4
Tras utilizar la roca para librarte del ataque de los arqueros, sube por el muro y verás el cofre.

• MEJORA: CUERNO DE MINOTAURO 2
Encontrarás este cofre justo a la derecha del anterior.

ZONA 7: TEMPLO DE ATENEA

• RELIQUIA: BÚHO DE ATENEA
Al entrar en el templo de Atenea, dirígete a unas ruinas de la derecha y verás el objeto brillando. Esta reliquia te ayuda a encontrar cofres (excepto los de vida y magia). (9)

TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN...
Para poder abrirte paso a través del muro de engranajes, debes "patear" a los perros (cogiéndolos con el botón ●) hacia el muro. Tras varios aciertos se vendrá abajo.

• MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 5
Baja por el ascensor y gira a la izquierda por un pasillo que queda frente a una palanca. (10)

• MEJORA: OJO DE GORGONA 7
Justo al salir de la cueva, lo verás en el patio exterior, al pie de la grúa. (11)

• PUZZLE: GRÚA
Acciona la palanca de la base de la grúa y dirígela a la izquierda. Sube las escaleras y acciona la palanca que hay en la parte superior. Derribarás un muro y "liberarás" al hombre atrapado. Coge el cuerpo y ponlo en la plataforma que hay a su lado para desbloquear la puerta. Vuelve a accionar la palanca de la base de la grúa, ahora a la derecha. Sube para accionar la palanca de arriba y baja rápido para saltar encima de la piedra y atravesar la puerta. (12)

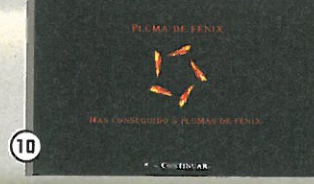
5


6


7


8

9



10


11


12

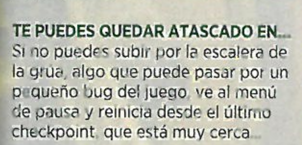












TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN...
Si no puedes subir por la escalera de la grúa, algo que puede pasar por un pequeño bug del juego, ve al menú de pausa y reinicia desde el último checkpoint, que está muy cerca.

ZONA 8: LA CASA DE BAÑOS
• MEJORA: CUERNO DE MINOTAURO 3
Está al fondo del escenario, detrás del punto de salvado. (13)

ZONA 9: PUERTAS DE CRETA
• JEFE: GUARDIAS HOPLITAS
Para derrotar al grupo de soldados, debes destruir sus escudos. Evita que te acorralen y usa tu ataque de Thera (R) combinado con ▲ x2. Romperás su defensa y serán vulnerables.

ZONA 10: HERACLIÓN
• MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 6
Al llegar a Heraclión, bordea a la izquierda el edificio frente al punto de salvado y sube la escalera. (14)

• MEJORA: OJO DE GORGONA 8
Cuando mates al ogro con armadura, sal al patio exterior. Termina con los arqueros y abre el cofre del patio.

• MEJORA: CUERNO DE MINOTAURO 4
A la izquierda del ojo de Gorgona 8.

ZONA 11: FORO DE HERACLIÓN
• MEJORA: CUERNO DE MINOTAURO 5
Tras la batalla con las medusas, sube las escaleras y ve hacia las vigas. Camina por la derecha y déjate caer cuando llegues al extremo.

• MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 7
Utiliza la columna que brilla en la sala para subir al primer piso. Cuando estés arriba, desbloquea la puerta de la derecha y vuelve a bajar. Arrastra la columna hasta el primer piso y salta encima de ella para acceder a la plataforma de la izquierda. (15)

• TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN...
Si te quedas atascado, lo único que debes hacer es tirar la columna al piso de abajo. Pero antes asegúrate de recoger la pluma de Fénix. (16)

ZONA 12: CALLES DE HERACLIÓN
• MEJORA: OJO DE GORGONA 9
Verás el cofre al poco de empezar la zona, a tu izquierda después de subir por una escalera. (17)

• MEJORA: OJO DE GORGONA 10
Tras el flashback de Kratos con su hermano, ve hacia la derecha. (18)

ZONA 13: ISLA DE CRETA
• JEFE: GERIÓN
Aprovecha su lentitud para buscar su espalda. Los más efectivos son los de Thera. Cuando veas que el soldado se ilumina, no pares de rodar, porque se teletransportará y tratará de chafarte con su enorme piedra. (19)

• MEJORA: CUERNO DE MINOTAURO 6
Justo después de vencer al soldado, a la derecha de la gran puerta.

• MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 8
Frente al cofre anterior.

ZONA 14: MONTES DE AROANIA (I)
• MEJORA: OJO DE GORGONA 11
Tras vencer a los cíclopes, ve hacia el fondo del escenario y golpea con el ataque de Thera una puerta metálica antes de trepar por la pared. Dentro hay una sala secreta. (20)

MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 9
La encontrarás al lado del anterior.

• PUZZLE: MONTACARGAS
Sube por la escalera de la derecha y acciona la manivela para bajar el montacargas, baja y arrastra el carro con piedras hasta colocarlo sobre él. Vuelve a subir las escaleras y sube el montacargas de manera que puedas tirar el carro sobre el andamio de al lado (21). Sube por el montacargas del fondo, (aprovecha para conseguir el cuerno de Minotauro 7) trepa por la piedra colgante y salta hacia los restos del andamio caído (22). Por el camino verás una pequeña entrada a una sala donde verás 3 cofres con orbes.

• MEJORA: CUERNO DE MINOTAURO 7
En la zona de los montacargas, sube por el que queda al fondo y destruye el muro con el ataque de Thera. (23)

ZONA 15: SIMA DEL CONSUELO
• MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 10
Cuando derrotes a los arqueros deberás trepar por un puente en ruinas. Una vez arriba, salta a la izquierda para llegar a la parte izquierda del puente y encontrarás la pluma. (24)

• PUZZLE: ENGRANAJE
Escala la pared y rompe el muro de arriba con el ataque Thera (25). Dentro de la habitación encontrarás un autómata, revívelo también utilizando el ataque Thera para conseguir su engranaje. Sal de la habitación y vuelve por donde habías venido para desbloquear la otra entrada (26). Utiliza el engranaje en el mecanismo y podrás abrir la puerta.

• MEJORA: OJO DE GORGONA 12
Encontrarás el ojo de Gorgona justo después de atravesar la puerta del puzzle del engranaje. (27)

ZONA 16: PASO DE AROANIA
• JEFE: ERINIAS
Primero deberás acabar con Erinias en su estado normal. Esquiva sus ataques mágicos y atácale con tus golpes más poderosos hasta conseguir arrancarle las alas.
Tras la transformación de Erinias, atrápala con el comando necesario y atácale hasta que se vuelva a alejar. Terminará rompiendo el puente por lo que deberás realizar varios saltos con ✖ y ayudarte con ● para atraparla (28). Cuando llegues a la caída en picado, no sueltes ✖ hasta que la atrapes. Cuando lo hagas, utiliza el ataque de Thera (manteniendo presionado R) para conseguir herirla. Una vez en tierra, por fin podrás acabar con ella y obtener el poderoso Azote de Erinias.



ZONA 17: ESPARTA
• MEJORA: CUERNO DE MINOTAURO 8
Nada más llegar a Esparta. (29)

• MEJORA: OJO DE GORGONA 13
Junto al cuerno de Minotauro 8.

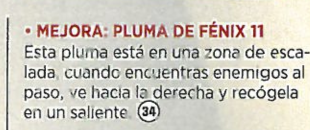
• MINIJUEGO: EL BURDEL
Si consigues "satisfacer" a las damas de la casa (30), obtendrás como recompensa un buen puñado de orbes.

• RELIQUIA: AMBROSÍA DE AFRODITA.
Supera 3 veces la prueba del burdel y conseguirás esta reliquia. Te otorgará un ataque extra una vez completado el juego pulsando L+✖.

ZONA 18: MAZMORRAS DE ESPARTA
• MEJORA: CUERNO DE MINOTAURO 9
Tras liberar al disidente, destruye la puerta de madera que queda a la izquierda de la sala y verás el cofre. (31)

• JEFE: LEÓN DE PIREO
Haz uso de tu nueva magia azote de Erinias y del ataque de Thera. Evita colocarte cara a cara para que sus rugidos no te paralicen. (32)

ZONA 19: MONTES DE LACONIA
• MEJORA: OJO DE GORGONA 14
Al empezar la zona, en la izquierda del escenario. (33)



• MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 11
Esta pluma está en una zona de escalada, cuando encuentras enemigos al paso, ve hacia la derecha y recógela en un saliente. (34)

ZONA 20: TEMPLO DE ARES
• MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 12
La verás nada más llegar al templo de Ares, a la izquierda del pasillo. (35)

• MEJORA: OJO DE GORGONA 20
Frente la pluma de Fenix 12.

• MEJORA: CUERNO DE MINOTAURO 10
Recógelo después de conseguir tus armas de espartano, tras acabar con un grupo de arqueros. (36)

ZONA 21: MONTES DE AROANIA (II)
• MEJORA: CUERNO DE MINOTAURO 11
Destruye el puente con tu lanza y trepa por la zona derruida para poder cogerlo. (37)

• MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 13
Se encuentra al lado del cuerno de Minotauro 11.

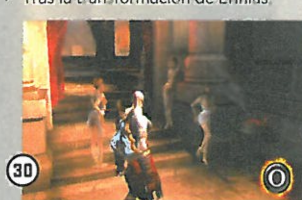
ZONA 22: SANTUARIO DE BÓREAS
• MEJORA: CUERNO DE MINOTAURO 12
A la entrada del santuario.

ZONA 23: CAÑONES DEL DOLOR
• MEJORA: CUERNO DE MINOTAURO 13
Una vez destruyas el andamio que hay frente a la hija de Midas, escálalo y camina a la derecha.

• MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 14
Antes de atravesar la puerta de la manivela, salta a la derecha.

ZONA 24: RÍO DEL LAMENTO
• TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN...
Si te atascas al principio de la zona, debes utilizar tu lanza para arrojarla y romper los pilares de la cueva (brillan de un color diferente).
















• **RELIQUIA: ANILLO DEL REY**
Se encuentra en el río de oro. Gracias a esta reliquia el número de orbes se multiplica por diez.

• **MEJORA: PLUMA DE FÉNIX 15**
A la salida de la zona del Rey Midas, destruye la puerta de madera. (38)

• **COFRE EXTRA:**
NOTA: Una vez hayas mejorado alguna de tus habilidades al máximo, los cofres te otorgarán orbes, magia y vida en lugar de mejoras.

Este cofre lo encontrarás cuando te toque atravesar la zona de las vigas, ve hasta la derecha, salta y ataca para romper las maderas que te impiden alcanzar el cofre. (39)

ZONA 25: PUERTO DE ATLANTIS

• **MEJORA: CUERNO DE MINOTAURO 14**
Al descender por el montacargas, sigue recto hasta el final del pasadizo para llegar al cofre.

ZONA 26: ATLANTIS HUNDIDA

• **COFRE EXTRA:**
En la catarata que queda electrificada, escala la pared, ve a la derecha y salta para llegar a la izquierda. (40)

• **MEJORA: CUERNO DE MINOTAURO 15**
Tras vencer al gerión, llega al punto de salvar y destruye la pared de la izquierda: verás varios cofres.

• **COFRE EXTRA:**
En la sala secreta del cuerno anterior.

ZONA 27: NEXO DE ATLANTIS

• **COFRE EXTRA:**
Al salir de la sala circular, del autómata verás 2 cofres: frente a ellos.

• **COFRE EXTRA:**
Tras activar la 2ª estatua.

ZONA 28: PUERTA DE LA MUERTE

• **RELIQUIA: LAZOS DE ARES**
La verás al atravesar la puerta de la muerte. Otorga magia infinita.

• **COFRE EXTRA:**
Al llegar a una zona en la que puedes arrastrar una columna en ruinas, ve hacia la estatua de la derecha y muévela. Tras ella está el cofre. (41)

• **COFRE EXTRA:**
Está a la izquierda del punto de salvado, justo después de subir por la columna en ruinas.

ZONA 29: TEMPLO DE TÁNATOS

• **COFRE EXTRA:**
Cuando llegues al templo, baja por las escaleras de la derecha y gira a la izquierda para salir al balcón. (79)

• **TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN...**
En el pasillo de la viga que no cesa avanzar y retroceder violentamente, espera agarrado al borde, en la pared, y cuando la viga empiece a retroceder, sube corriendo y ve hacia una puerta que podrás ver a la derecha del pasillo (80). Baja las escaleras y deshazte de los esqueletos que deambulan por la zona para tras destruir los engranajes del mecanismo. Vuelve al pasillo y empuja la columna para seguir avanzando.

• **COFRE EXTRA:**
Al salir al exterior del templo, continúa hacia delante y verás el cofre.

• **TE PUEDES QUEDAR ATASCADO EN...**
Al llegar a la sala del horno, debes utilizar tu escudo para poder protegerte de las llamas.
En el centro de la sala verás una manivela que hace girar una pasarela. Tienes que atacar con la lanza los engranajes de la puerta para tener tiempo (42). A la derecha verás un cofre con orbes.
Orienta la pasarela hasta la sala del horno y entra con tu escudo. (43)

• **COFRE EXTRA:**
Podrás localizar este cofre en la parte de la izquierda, en la sala de la manivela. Gira la pasarela para llegar. (44)

• **JEFE: DEIMOS**
Haz uso del azote de Erinias en esta batalla. Cuando Deimos consiga atraparte, pulsa L y R repetidas veces para intercambiar las tornas, en ese momento golpéale con ■ y ▲. (45)

ZONA 30: FALSAS INTENCIONES DE SUICIDIO

• **JEFE: TÁNATOS. LA BATALLA FINAL**
Contarás con la ayuda de Deimos, de manera que cuando el indicador esté lleno, pulsa ↓ para que ataque con su lanza. En su estado normal Tánatos utilizará ataques cegadores. Utiliza tus magias y ataques más potentes y no te resultará complicado. (46)
En su segundo estado Tánatos se transforma en una enorme bestia. Mantente lejos para evitar los ataques físicos y utiliza L para desviar los mágicos, que le golpearán aturdiéndolo. Aprovecha para acercarte y golpearle con tu ataque Thera (47). Repite la operación varias veces y será historia.











» LOS TESOROS











Al terminar la aventura abrirás una serie de extras y podrás acceder a una nueva sección del menú, Tesoros, donde te esperan nuevos modos de juego, extras desbloqueables...

DESAFÍO DE LOS DIOSES: ARES

1º Seis modos de morir: abre los 6 cofres de la sala sin que te maten. Reserva el cofre de vida.
2º El Desafío: deberás superar 3 oleadas de enemigos. La primera es fácil, pero la segunda, con minotauros y brujas, posiblemente sea la más complicada. Resérvate el cofre de vida.
3º Desvalijamiento: colócate junto a la caja y presiona L+R+▲. No dejes de hacerlo hasta que veas el cofre del interior de las cajas. Ábrelo rápido. (1)
4º Indemne: es el desafío más complicado, ya que tienes que superarlo sin recibir ni un golpe. Ayúdate de tu lanza para atacar a distancia.
5º Pertréchate: es sencillo. Ataca a los autómatas con Thera para quitarles el engranaje antes de que se agote la barra de vida. Cuando derrotes a uno la barra se rellenará. (2)

DESAFÍO DE LOS DIOSES: ATENEA

1º En el aire: Debes permanecer 10 segundos en el aire. Equípate con las armas de Esparta, impulsa a un enemigo hacia arriba con ▲ y cuando estéis los dos arriba, realiza 3 agarres con ●, tira 4 o 5 lanzas con R+■ y por último ataca con el azote de Erinias hasta que superes la prueba.
2º A mamporro limpio: Agarra a un enemigo pulsando L+● y aporréale cuando esté en el suelo con ■ y ▲ diez veces seguidas.
3º Romper la guardia: Espera a que los soldados te rodeen y utiliza tu ataque de Thera (pulsando L) para romper todos los escudos a la vez.
4º Rebote: Desvía cinco flechas de los arqueros sin que te toquen. (3)
5º ¡Teme a Kratos!: Consigue que los diez ciudadanos queden paralizados a la vez. Lo mejor es hacer movimientos de un lado a otro en un espacio reducido y esperar a que se acerquen a ti.
6º En el aire: Rodeate de los cuervos y usa el cuerno para paralizarlos.
7º Hacedor de magia: Pelea hasta que tu medidor de magia esté completo.
8º Quebrantahuesos: Elimina a diez enemigos pulsando ●. (4)

ARENA DE COMBATE

Crea tu propio escenario de combate. Puedes modificar tu nivel de salud y magia, personaje, combate, nivel de dificultad, número de enemigos... (5) Una buena forma de conseguir orbes fácilmente, si eliges vida y magia infinita, es usar enemigos como Minotauros y utilizar contra ellos el azote de Erinias.

EL TEMPLO DE ZEUS

Utiliza los orbes (6) conseguidos en el juego y la arena de combate para desbloquear los extras. Aquí tienes la lista:
PILARES (DE IZQUIERDA A DERECHA):
1º 10.000 orbes: Conjunto de personajes para arena (cíclope tirano, arquero hoplita, guardia hoplita y araña maldita).
2º 5.000 orbes: Galería de bocetos (galería de entornos 2 y galería de miscelánea).
3º 20.000 orbes: Conjunto de personajes para arena (draga de Boreas, prole de Boreas, arpía viuda y cuervo).
4º 40.000 orbes: Conjunto de desafío de los Dioses (conjunto de Atenea 1).
5º 15.000 orbes: Fondo de arena de combate (Ártico).
6º 10.000 orbes: Galería de bocetos (galería de Esparta, galería de personajes 1 y galería de códigos de color).
7º 30.000 orbes: personajes para arena (cíclope, gerión, asesino tritón, señor tritón y soldado de Atlantis).
8º 15.000 orbes: Galerías de bocetos (galería de personajes 2 y galería de entornos 1).
9º 25.000 orbes: Vídeo de bonificación (el hermano).
10º 25.000 orbes: Fondo de arena de combate (Atlantis).
ESTATUAS DE LEÓN (DE IZQ. A DCHA.):
1º 70.000 orbes: Conjunto de desafío de los Dioses (desafío de Atenea 2).
2º 150.000 orbes: Vídeo de bonificación (el guerrero marcado).
3º 75.000 orbes: Conjunto de personajes para arena (autómata, gorgona, perro rabioso, arpía y siervo de keres).
4º 75.000 orbes: Vídeo de bonificación (orgullo de Esparta).
5º 65.000 orbes: Fondo de arena de combate (desierto).
6º 80.000 orbes: personajes para arena (león de pireo, minotauro feroz, cadáver maldito y arpía menor de fuego).
7º 40.000 orbes: Fondo de arena de combate (Hades).
8º 250.000 orbes: Traje Robotos.
OBJETO: PALA DE ENTERRADOR:
Cuando obtengas todos los extras se elevará una columna en el centro del templo. Trepa por ella y activa la manivela de la mano de Zeus (7).

VÍDEOS Y GALERÍAS

• **Vídeos:** aquí podrás ver todos los vídeos del juego y los que desbloquees en el Templo de Zeus.
• **Galerías:** en ellas encontrarás todo tipo ilustraciones.

TRAJES EXTRA

Armadura de Dios:
• **Habilidad:** Venganza.
Completa el juego. (8)
Deimos:
• **Habilidad:** Ataque más poderoso.
Completa el juego.
Robotos:
• **Habilidad:** Mayor resistencia.
En el Templo de Zeus. (9)
Enterrador:
• **Habilidad:** Juega con Zeus.
Desbloquea todos los extras. (10)
Ghost of Sparta:
• **Habilidad:** Plaga de Thera.
Completa el juego en dificultad Dios.











Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre **"Trucos"**.

@ Manda tus e-mails a **trucos.playmania@hobbypress.es**

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues ésta es la sección que buscas...



ASSASSIN'S CREED: LA HERMANDAD

ATIENDO EXTRAS PARA EZIO

Cumple estos requisito y podrás equipar los trajes desde el menú Inventario:

• **Raiden (de Metal Gear):** logra Bronce en todas las misiones del entrenamiento virtual.
• **Atuendo de noble florentino /Altair/Armadura de Altair:** compra estas tres vestimentas en Uplay con los puntos que obtienes en el juego. Cuestan 20 puntos cada uno.
• **Traje de Desmond:** supera la secuencia 8 con el 100% de sincronización.
• **Daga de Brutus y Armadura:** Tras conseguir la 6 Llaves de Rómulo en los santuarios, busca la cueva debajo de la torre Borgia de Prospero da Sierna.

BONIFICACIONES AL CONSEGUIR EL 100% EN LAS MEMORIAS

Si terminas cada Secuencia al 100% desbloquearás los trucos que te indicamos. Estarán disponibles en las opciones del menú y sólo podrás utilizarlos al rejugar las Memorias.

• **Secuencia 1:** los caballos se convertirán en unicornios y las armas serán eléctricas.
• **Secuencia 2:** invencibilidad.
• **Secuencia 3:** tendrás la ayuda de los asesinos sin límite.
• **Secuencia 4:** todos los miembros del gremio de asesinos serán mujeres.
• **Secuencia 5:** los miembros del gremio de asesinos tendrán el rango de Asesino.
• **Secuencia 6:** la barra de asesinos no bajará y podrás llamarlos cuantas veces quieras.

CAPAS ADICIONALES

Cumple estos requisitos y podrás equipar las nuevas capas de Ezio desde el menú de inventario.

• **Capa Auditore:** reconstruye todo para conseguir el 100% en la reconstrucción de Roma.
• **Capa Borgia:** recoge los 101 Estandartes Borgia.
• **Capa Medici:** obtén nivel 30 en el juego Assassin's Creed: Project Legacy de Facebook.
• **Capa Veneciana:** igual que en la capa anterior.

PARACAÍDAS

Termina todas las misiones de las máquinas de guerra de Leonardo para desbloquear este objeto, que te entregará el propio Leonardo.

RECOMPENSAS POR LA RECONSTRUCCIÓN DE ROMA

• **Reforma 4 sastrerías:** Mejora para llevar más cuchillos y mejora para llevar más medicinas.
• **Reforma 5 herrerías:** Maza Cavalieri y cuchillo de carnicero.
• **Reforma 8 Sastrerías:** Mejora para llevar más cuchillos y mejora para llevar más veneno.
• **Reforma 10 herrerías:** Espada larga.

ÁREA SECRETA "LA VERDAD"

Encuentra los 10 glifos que hay diseminados en el juego y resuelve correctamente todos los puzzles para desbloquear "La verdad" en el Ánimus.

CALL OF DUTY: BLACK OPS

"LIBERARTE" EN EL MENÚ

En el menú de selección de modo, machaca repetidamente L2 y R2 para soltarte y poder moverte por la zona. A tu espalda encontrarás un ordenador en el que puedes desbloquear extras y ver muchísimas curiosidades.

NOMBRES DE USUARIO

Cuando te conectes al ordenador, introduce LOGIN y luego las siguientes cuentas para ver algunas historias curiosas. También podrás seleccionar DIR y CAT para ver todos los archivos relacionados con el personaje. Indicamos primero el personaje y luego usuario y contraseña.

• **Alex Mason /** AMASON – PASSWORD
• **Dr. Adrienne Smith /** ASMITH – ROXY
• **Bruce Harris /** BHARRIS - GOSKINS
• **D. King /** DKING - MFK
• **Frank Woods /** FWOODS - PHILLY
• **Grigori Weaver /** GWEAVER - GEDEON
• **John F. Kennedy /** JFKENNEDY - LANCER
• **Joseph Bowman/** JBOWMAN - UWD
• **Jason Hudson /** JHUDSON - BRYANT1950
• **J. Turner /** JTURNER - PASSWORD CONDOR75
• **John McCone /** JMCCONE - BERKLEY22
• **T. Walker /** TWALKER - RADIO
• **Lyndon Johnson /** LBJOHNSON - LADYBIRD
• **Ryan Jackson /** RJACKSON - SAINTBRIDGET
• **Richard Helms /** RHELMS - LEROSEY
• **Richard Kain /** RKAIN - SUNWU
• **Richard Nixon/** RNIXON - CHECKERS
• **Terrance Brooks /** TBROOKS - LAUREN
• **V. Bush/** VBUSH-MANHATTAN
• **William Raborn /** WRABORN - BROMLOW

Puedes también introducir el comando RLOGIN DREAMLAND para cargar la cuenta MJ12:

• **R. Oppen /** ROPPEN – TRINITY
• **V. Bush /** VBUSH - MAJESTIC1

EL PUÑO DE LA ESTRELLA DEL NORTE

PERSONAJES EXTRA

MODO ILUSORIO:

• **JAGI:** acaba el capítulo 4 en el modo legendario de Kenshiro.
• **KENSHIRO:** acaba el modo legendario de Kenshiro.
• **SHIN y MAMIYA:** completa el capítulo 2 en el modo legendario de Kenshiro.
• **REI /SOUTHER/TOKI:** acaba el modo ilusorio de Shin (Rei) /Rei (Sother) / Kenshiro (Toki).
• **RAOH:** termina el modo ilusorio con todos los personajes excepto Raoh.

MODO INTRODUCTORIO:

• **MAMIVA/REI:** termina el capítulo 2 del modo legendario de Kenshiro.

MODO LEGENDARIO:

• **MAMIYA/REI:** al terminar el capítulo 2 en el modo legendario de Kenshiro.
• **RAOH:** acaba el modo legendario de Rei, Mamiya y Toki.
• **TOKI:** termina el capítulo 6 del modo legendario de Kenshiro.

TRAJES EXTRA

• **Ropa desgastada de Kenshiro:** termina el modo ilusorio de Kanshiro.
• **Ropa desgastada de RAOH:** completa el modo ilusorio de Raoh
• **Rei con el pelo blanco:** acaba el modo legendario de Rei.



CÓMO SUPERAR LA ZONA DE TRINCHERAS DE KHE SANH

En la batalla de Khe Sanh, un objetivo consiste en "limpiar" las trincheras. Debido a un bug puedes quedarte atascado, pero si haces esto, no tendrás problema: nada más hablar con Woods, limpia un poco la zona con la primera ametralladora fija. Después, baja por la izquierda, hasta una caseta con otra ametralladora fija. Úsala para limpiar la zona. Desde la ventanilla de esta caseta, podrás ver si baja Woods. Si lo ha hecho, dará una patada al barril y la misión podrá continuar. Si no, sal y entra en la caseta hasta que baje. De los otros 2 barriles deberás encargarte tú.

DJ HERO 2

DESBLOQUEA DJS OCULTOS

En el Menú Principal, selecciona "Opciones" e introduce los siguientes códigos para desbloquear al DJ indicado:

• **Open the trap:** Deadmau5.
• **Guetta Blaster:** David Guetta.
• **Now you see me...:** desbloquea al DJ Invisible.

GRAN TURISMO 5

CONSIGUE UN ORO FACILMENTE

Si quieres una copa de oro en la prueba 5 del carné B, aprovéchate de un fallo del juego. Al tomar control, gira a la derecha y acelera hasta chocarte contra el muro. En 3 segundos tendrás el oro...

UN POCO DE POTENCIA EXTRA

Si quieres que tus coches se beneficien de un incremento de potencia extra, ve a GT Auto y cámbiales el aceite.

RED DEAD REDEMPTION UNDEAD NIGHTMARE

FABRICA ITEMS GRATIS

Termina al 100% el juego y conseguirás las habilidades para fabricar gratis: cebo para zombis, cebo explosivo, balas de fósforo y munición de trabuco.

LISTA DE TRUCOS

Puedes introducir los siguientes códigos en el Menú de trucos en Opciones.

• **Invencibilidad:** HE GIVES STRENGTH TO THE WEAK
• **Infinito Dead Eye:** I DON'T UNDERSTAND IMNFINITY
• **El caballo no se cansa:** MAKE HAY WHILE THE SUN SHINES
• **Munición infinita:** ABUNDANCE IS EVERYWHERE
• **Dinero:** THE ROOT OF ALL EVIL, WE THANK YOU!
• **Inmunidad diplomática:** I WISH I WORKED FOR UNCLE SAM
• **Caballo:** BEASTS AND MAN TOGETHER
• **Juego de armas 1:** IT'S MY CONSTITUTIONAL RIGHT
• **Juego de armas 2:** I'M AN AMERICAN. I NEED GUNS
• **Quién?:** HUMILITY BEFORE THE LORD
• **Vieja escuela (filtro sepia):** THE OLD WAYS IS THE BEST WAYS
• **Traje de caballero:** DON'T YOU LOOK FINE AND DANDY
• **Lewis y Clark:** YOU GOT YOURSELF A FINE PAIR OF EYES
• **Jack ataca:** OH MY SON, MY BLESSED SON
• **Hombre en uniforme:** I LOVE A MAN IN UNIFORM
• **Buen chico:** IT AINT PRIDE. IT'S HONOR
• **Gang chic:** YOU THINK YOU TOUGH, MISTER?
• **Hic:** I'M DRUNK AS A SKUNK AND TWICE AS SMELLY
• **Carruaje:** NOW WHO PUT THAT THERE?
• **Famoso:** I AM ONE OF THEM FAMOUS FELLAS
• **Bajar la recompensa:** THEY SELL SOULS CHEAP HERE

WWE SMACKDOWN VS RAW 2011

TRUCOS

Selecciona "Mi WWE", "Opciones", "Códigos" e introduce los siguientes códigos:

• **BONUSBRAWL:** desbloquea las arenas de The Dirt Sheet y Mr. Mcmahon´s Office.
• **THE GREAT ONE:** desbloquea a The Rock.
• **HISTORICALBELTS:** desbloquea los siguientes títulos: The Million Dollar, Cruiserweight y Hardcore.
• **SLURPEE:** equipamiento de lucha callejera y camiseta Avatar.
• **8thannualtribute:** tributo al Troops Arena.



DEAD OR ALIVE: PARADISE

EXTRAS DESBLOQUEABLES

- **Vuelve a casa mañana:** completa el juego para desbloquear la opción en el hotel.
- **Bandera de playa:** consigue 50 Venus clips.
- **Paraíso privado:** completa el juego para seleccionar esta opción en el menú principal.
- **Río:** Después de conseguir el ítem "Zack's Challenge", ve al casino y derrota a Río en una partida de Black-jack.

GOD OF WAR: GHOST OF SPARTA

LAS RELIQUIAS

Deberás terminar el juego después de encontrar estas reliquias para poder usarlas.

- **Ambrosía de Afrodita:** supera 3 veces el minijuego del prostíbulo de Esparta.
- **Buho de Atenea:** después de la escena en la que Kratos destruye la estatua de Athena, busca entre los escombros.
- **Lazos de Ares:** en el Dominio de la Muerte, inspecciona al lado de la Puerta de la Muerte.
- **Brazalete de Calisto:** tras derrotar a Calisto, en el suelo.
- **Pala de Enterrador:** abre todo en el templo de Zeus.
- **Anillo del rey:** Cuando la lava se convierta en oro, déjate caer dentro del área en la que Midas fue atrapado por la lava.

CONSIGUE FÁCILMENTE

1.000.000 DE ORBES ROJOS

En el Arena de combate, elige salud y magia infinita y selecciona el nivel de dificultad fácil y utiliza cualquier enemigo mediano como minotauros o cíclopes. Utiliza el poder Azote de Erinias y machaca el botón izquierdo del pad hasta conseguir la cantidad deseada. Puedes dirigirte al templo de Zeus para canjear esos orbes rojos por diferentes extras.

MODOS EXTRA

Termina el juego para desbloquear Arena de Combate y el modo Dios.

KINGDOM HEARTS BIRTH BY SLEEP

EXTRAS

- **Historia Final:** recoge todos los documentos de Xehanort con los 3 personajes y completa sus historias.
- **Opción de archivos Trinity:** completa la aventura en el Modo Historia un héroe.
- **Video Black Points:** para ver un vídeo del próximo capítulo de la serie, completa el juego con todas las tareas. Debes completar la historia final en Crítico, Orgulloso y Estándar y obtener el 100% de los documentos de Xehanort en el modo Estándar. El vídeo aparecerá al final del juego.
- **Lucha contra Lingering Spirit Vanitas:** termina la Historia Final para luchar contra Lingering Spirit Vanitas durante la historia de Terra, Ventus y Aqua.
- **Lucha contra Mysterious Figure:** Derrota a Lingering Spirit Vanitas en Keyblade Graveyard para luchar contra Mysterious Figure durante la historia de Terra, Ventus y Aqua.
- **Strongest Shotlock:** Llega al nivel 29 en Mirage Arena.
- **Arma Última:** Llega al nivel 30 en Mirage Arena, y completa el último reto de la arena, Arena Ruler.

LEGO HARRY POTTER AÑOS 1-4

CÓDIGOS

En el callejón de Diagon, entra en la tienda del Sabihondo y habla con el vendedor del piso superior para introducir estos códigos y habilitar el truco.

89ML2W: Regenerar corazones
J9U6Z9: Corazones extra
QQWC6B: Invencibilidad
H8X69Y: Puntuación x10
FA3GQA: Magia rápida
Z9BFAD: Cavar rápido

TOY STORY 3

TRUCOS

Introduce estos códigos:

- **Láser de Buzz en todos los niveles:** BLASER
- **Película antigua:** OLDMOV
- **Aliens con gafas 3D:** 3DGLAS
- **Woody bandido:** BANDIT

UFC UNDISPUTED 2010

- **Mask como luchador LHW:** Completa tres submisiones seguidas en el modo carrera para disfrutar de Mask.

VALKYRIA CHRONICLES II

PERSONAJES

Existen numerosos personajes que podemos reclutar para que se unan a nuestras filas. He aquí algunos de ellos y los requisitos para desbloquearlos:

- **Isara Gunther:** copia un archivo de Valkyria Chronicles de PS3 a tu PSP; desde los extras del menu selecciona cargar el archivo para desbloquear este personaje.
- **Alicia Gunther:** completa el juego.
- **Brigette "Rosie" Starks:** Alcanza el nivel 50 de Shocktrooper.
- **Largo Potter:** alcanza el nivel 50 de Lancer.
- **Zaka:** alcanza el nivel 50 de Armored Tech.
- **Eleanor Varrot:** alcanza el nivel 50 de Scout.
- **Emile Bielert:** alcanza el nivel 50 de Engineer.
- **Welkin:** Reach level 50 with all classes.
- **Juliana:** consigue 20 medallas.
- **Leon:** consigue 25 medallas.

PEGATINAS

Introduce los siguientes códigos en el Modo Extra:

- **Alicia Gunther:** K1C7XKLJMXUHRD8S
- **Blitz Logo:** VWUYNJQ8HGSVXR7J
- **Edy Nelson:** R5PT1MXEY3BW8VBE
- **Edy's Squad:** CR6BG1A9LYQKB6WJ
- **SEGA Logo:** 6RK45S59F7U2JLTD
- **Skies of Arcadia:** WVZLPTYXURS1Q8TV
- **Crazy Taxi:** 38WV17PK45TYAF8V
- **Faldio:** GWNU95RSETW1VGNQ
- **Gallian Military:** TXU14EUV74PCR3TE
- **Isara Gunther:** 37LRK5D214VQVFYH
- **Príncipe Maximilian:** H73G4L9GLJR1CHJP
- **Selvaria:** 53K8FKGP1GHQ4SBN
- **Sonic;** CUP34ASEZ9WDKBYV
- **Pelota de Super Monkey:** 7JMNHZ83TGH7XFKT
- **Yakuza:** QAKVXZTALF4TU7SK
- **Vanquish:** BUNLT4EXDS74QRCR

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

Introduce estos códigos en el modo Extra para conseguir los siguientes personajes:

- **Alicia Gunther:** KBAFLFHICAJTKMIY
- **Edy's Detachment:** TKBHCNBERHRKJNFG
- **Julius Kroze:** AMNKZKYTKNBNKYMT
- **Lamar/Ramal:** LITSGAAMEORFRCRQ
- **Landzaat Farudio:** KNWRJRGSMLASTNSQ
- **Maximillian:** KBFHZRJTKMKSKNKP
- **Mintz:** CKRJWNSXTYMNGZRT
- **Selvaria:** KSNEGA56LPY7CTQ9
- **Support-class Aliasse:** PZRJQM7SK4HPXTYM

NBA 2K11

CÓDIGOS

Introducelos en el apartado "códigos" del menú de opciones:

- **nba2k:** 2K equipo de desarrollo.
- **2kchina:** 2K equipo SPORTS CHINA.
- **2ksports:** 2K equipo SPORTS.
- **payrespect:** ABA Ball
- **agsntrccai:** Uniforme Bobcats Nascar Racing.
- **aifnaatccv:** Uniforme Cavs Cavfanatic.
- **wasshcicsl:** Uniforme Hardwood Classics.
- **asrdirmga:** Uniforme Hornets Mardi Gras.
- **eydonscar:** Uniforme Secondary Road.
- **riiasgerh:** Uniforme St Patrick's Day.
- **ycprtii:** Uniforme Trail Blazers Rip City.
- **vcteam:** conceptos visuales de equipo.



ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Axel Springer España, PlayManía. C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@axelspringer.es

FINAL FANTASY X
Batalla final

✉ **Xeli Eugenio Fillu (e-mail)**

¡Hola! Estoy atascada en *Final Fantasy X* en el monstruo final, no consigo matarlo, porque hace un ataque muy fuerte con la espada y me los mata a todos. Y eso que tengo los 3 roles de cada personaje al nivel 4 que es lo máximo que me permite, no sé qué hacer. ¿Hay alguna manera de subir el rol máximo de los personajes al nivel 5 antes de enfrentarse al monstruo? ¿Cómo puedo matarlo? ¡Muchas Gracias!

Si has conseguido llegar al jefe final no deberías tener problemas en completar el juego. Lo primero que debes hacer es lanzar Prisa+. Con Auron utiliza el Ataque Zombie contra el boss para que no se pueda curar durante un turno. Utiliza una Megapoción después de cada ataque con su espada. Ataca hasta que el overdrive se llene y utiliza el comando "Disparador" para que vuelva a bajarle. Cuando su vida esté por debajo de los 30.000 HP ataca con el overdrive de Yuna (Ánima, Bahamut...) para matarlo. Después te tocará luchar de nuevo, pero es una batalla que no puedes perder ya que tus personajes tienen vida infinita.

DRAGON AGE ORIGINS
Trofeo oculto

✉ **Román Villaverde Castro**

Hola PlayManía. Tengo la descarga *Crónicas de los engendros* de *Dragon Age Origins* y no logro conseguir el último trofeo oculto, el que está después del que se llama "Sometedor". ¿Cómo lo consigo?

La descarga de las Crónicas de los engendros tiene dos trofeos secretos. Para conseguirlos tienes que lograr estos objetivos:

Trofeo "Cautivador" (Bronce): Tienes que conseguir la máxima aprobación de todos los tipos de esclavos.

Trofeo "Protector de Ogro" (Plata): Debes mantener con vida al ogro inicial como un esclavo durante todo el módulo.

VAGRANT STORY
Problemas con un jefe

✉ **Sofía Arcarons (e-mail)**

Hola, playmaniacos. Estoy atascada en *Vagrant Story*, ya que no consigo acabar con un jefe final que es un dragón, poco después del gólem de piedra. Gracias por la ayuda.

Una vez que tengas el control de Ashley, aproxímate rápidamente al dragón y mantente cerca de él para evitar su aliento termal (haz lo mismo cuando te enfrentes con cualquier otro dragón). Su ataque con la cola puedes defenderlo con Impact Guard, o incluso usarlo en su contra empleando correctamente Reflect Damage. Recuerda que al ejecutar este ataque, el dragón da dos pasos, pasa la cola sobre ti y después la agita. Para el resto del combate, centra tus ataques en la cabeza de la criatura (su defensa aquí es menor y su cuello es muy vulnerable a las armas afiladas) y procura que tu Riesgo no se incremente demasiado.

SLY 3
Contra el Rey Panda

✉ **Jesús Alberto Martínez (e-mail)**

¡Hola! Estoy con el *Sly 3* y no puedo superar la lucha contra el Rey Panda. ¿Podéis darme algún consejo? Muchas gracias.

Nada más comenzar, asciende hasta la arena en la que se encuentra el Rey Panda mientras evitas las bolas incandescentes que te arrojará moviéndote en zig-zag. Una vez arriba, lo que debes hacer es esquivar sus sucesivos ataques para después golpearle 2 o 3 veces con tu arma en cuanto haga una breve parada. Para sus ataques en aspas, salta verticalmente, mientras que para sus otros dos tipos de ofensiva hazlo echándote a un lado o a otro. También puedes intentar moverte a su alrededor para golpearle en la espalda y causarle daños añadidos. Repite la estrategia hasta que tu enemigo decida poner fin a la pelea.

FALLOUT 3
Actividades científicas

✉ **Antonio Gómez (e-mail)**

Hola, playmaniacos. Necesito vuestra ayuda para la misión principal "Actividades Científicas" del *Fallout 3*. Gracias.

Comienza marcando River City en tu mapa y viaja a la estación de metro Farragut West. En vez de entrar, sigue por el río en dirección sur mientras y no te salgas del camino. Ya en River City, activa el intercomunicador de lo alto de la plataforma, cruza el puente y dile a Harkness que buscas a la Doctora Li para pasar. Ve luego hasta el laboratorio siguiendo los carteles indicativos y pregúntale a la científica por tu padre para que te informe de que se marchó al monumento de Jefferson (en una pequeña isla por la que antes pasaste). Ayúdate del mapa para ir allí, entra por la puerta que pone "Gift Shop" y sigue los carteles con la palabra "Rotunda". Subidas las escaleras, coge las cintas y escúchalas para descubrir que tu padre se marchó al refugio 112. Usa el mapa para llegar al refugio (evita Evergreen Mills para no ser presa de los saqueadores) y entra en el garaje de Smith Casey. Tras eliminar a varios enemigos, avanza hasta activar un interruptor junto a una trampilla. Sigue el pasillo hasta un portón, ábrelo usando el panel y ve por la puerta de la izquierda. Cruzada la siguiente puerta, ponte el traje que te dará un Cerebrobot y continúa por otra puerta. Baja las escaleras, gira a la izquierda en el pasillo y desciende otras escaleras. Ya en la sala de las tumbonas, encuentra una abierta y úsala para viajar al mundo de Tranquility Lane.

■ *Dead Space 2* es la secuela del juego más terrorífico de PS3. El protagonista sigue siendo el ingeniero Isaac Clarke, que luchará contra los necromorfos ahora en una colonia espacial.

PS3 | SURVIVAL HORROR | EA GAMES | 28 DE ENERO

Dead Space 2

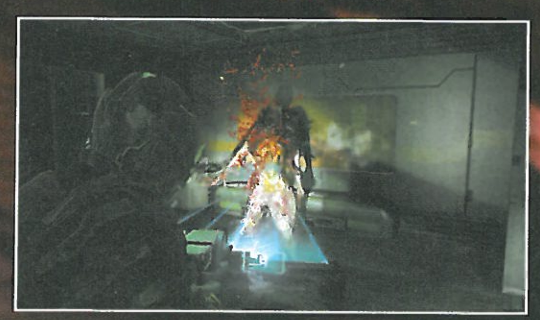
LA **PESADILLA** EN EL ESPACIO CONTINÚA...

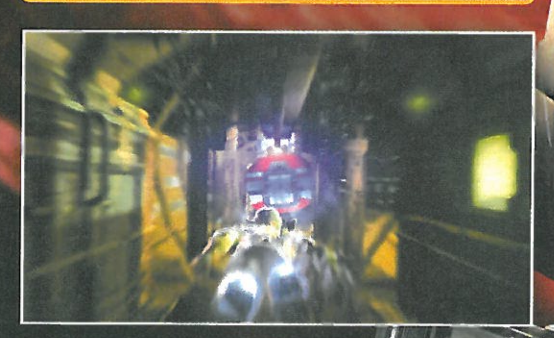
Aunque no hay mucho donde elegir, si tuviéramos que quedarnos con un solo juego de terror de todos los que hasta el momento han salido para PS3, este juego sin duda sería *Dead Space*. Como recordaréis, este juego de acción nos ponía en la piel del ingeniero Isaac Clarke, que debía sobrevivir ante los sanguinarios necromorfos en los oscuros pasillos de la nave USG Ishimura. Pues bien, el mes que viene descubriremos hacia dónde encaminó sus pasos Clarke tras huir del infierno del primer juego. Se trata de una enorme colonia espacial llamada "The Sprawl", un antiguo complejo minero que derivó en metrópoli con sus distintas zonas, influyendo una Iglesia de la Unitología (el culto del primer juego). Aún no sabemos cómo, pero lo cierto es que los necromorfos han hecho estragos en la colonia y allí estaremos nosotros, una vez más, para enfrentarnos a ellos. Lo bueno es que esta vez Clarke estará más preparado y además de su mítica cortadora de plasma contará con nuevas armas (como un arpón que clava a los enemigos en la pared para luego electrocutarlos). Lo malo es que los necromorfos siguen siendo tan duros como en la primera entrega (ya sabes, apunta bien para desmembrarlos) y que habrá nuevos tipos, como una especie de bebés con garras que atacan en grupo y que nos destrozarán al menor descuido... literalmente. En los 4 niveles que hemos podido jugar hemos "sufrido" más oscuridad, sustos y tensión (los necromorfos surgen de donde menos te lo esperas) pero también hay nuevas situaciones, como más puzzles y mejoradas secciones de gravedad cero (ahora podemos flotar en el vacío y movernos). Aparte, podremos usar la telekinesis para lanzar trozos de enemigo como proyectil. Y otra novedad es que ahora Clarke muestra su rostro, aunque esté al borde de la locura y le asalten visiones de pesadilla...

Un grandioso multijugador Online para 8 jugadores, en el que 4 humanos se enfrentarán a 4 necromorfos (habrá 4 tipos de bichos para elegir, cada uno con sus características), pondrán la guinda a un survival horror que tiene pinta de ser el primer imprescindible de 2011.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Un survival horror que sigue la estela del primero y lo mejora con nuevas armas, enemigos y situaciones, además de incluir un multijugador Online que promete muchas horas de diversión.









El desarrollo es similar al anterior: oscuros pasillos, atmósfera agobiante, enemigos impredecibles y no demasiada munición. Cuidad la puntería.



La edición especial de *DS2* incluirá *Dead Space Extraction*, un juego hasta ahora exclusivo de Wii, pero en HD y que podrá jugarse con Move.

SE PARECE A...

El referente más claro de *Dead Space 2* es el primero. Su desarrollo y apartado técnico es similar y repiten algunas armas y enemigos Otro juego de acción/terror parecido sería *Resident Evil 5*. Y el Online estaría cerca de *Alien vs Predator*.



DEAD SPACE

Tiene muchos elementos en común: su oscuro y sobrecogedor desarrollo, el tipo de cámara, algunas armas y enemigos... Gráficamente es similar.



RESIDENT EVIL 5

Otro juego de terror que, cámara al hombro, nos enfrenta a un desarrollo de pesadilla con mucha acción, situaciones límite y algún que otro puzzle.



Gráficamente es bastante parecido al primero, o sea, tremendamente impactante. El diseño de los enemigos te pondrá de nuevo los pelos de punta...



Ofrecerá nuevas situaciones llenas de tensión, como nuevas secciones en gravedad cero o nuevos tipos de puzzles. También habrá nuevas armas como un arpón.

Cámara al hombro, volveremos a atravesar oscuros escenarios con los nervios a flor de piel: la muerte acecha en cada esquina.



Estos "bebés con garras" son uno de los nuevos enemigos. Se mueven rápido, atacan en grupo y son muchos más peligrosos de lo que parecen...

EN EL ESPACIO OTROS PODRÁN OÍR TUS GRITOS...

La mítica frase de Alien "En el espacio nadie puede oír tus gritos" deja de tener sentido en *Dead Space 2*, gracias a su modo multijugador Online en el que 4 humanos se enfrentarán a 4 necromorfos en 5 tipos de partida distintas. Y lo mejor es que habrá 4 tipos de necromorfo para elegir (cada uno con sus características) lo que dará lugar a distintas estrategias en las partidas...



HUMANOS

Los humanos contarán con trajes y armamento muy similares a los que usa Isaac Clarke en el modo Historia.



NECROMORFOS

Podemos elegir entre 4 tipos de necromorfos en las partidas Online. Cada uno tiene sus particularidades.

Test Drive Unlimited 2 nos llevará a Ibiza y Hawai para vivir una vida como piloto de competición plagada de lujos y fiestas.

PS3 | NAMCO BANDAI | VELOCIDAD | 11 DE FEBRERO

Test Drive Unlimited 2

EL LUJO DE PODER CONDUCIR CON TOTAL LIBERTAD

Salvo honrosas excepciones, la gran mayoría de juegos de velocidad nos limitan a competir en pistas y circuitos cerrados... ¿y qué pasa con los que queremos algo más abierto y parecido a la conducción urbana real? Pues que dentro de muy poco vamos a poder sumergirnos en *TDU2*, una de las propuestas más originales y completas en este tipo de juegos. La idea es sencilla: comenzaremos en la isla de Ibiza como un "don nadie" en el mundo del motor, pero gracias a nuestros contactos conseguiremos licencias, entraremos en competiciones y, con ello, en un mundo de lujo al alcance de muy pocos. Y es que, aparte de poder recorrer la isla con total libertad (y Oahu, la isla de Hawai que protagonizó el primer *TDU*), a medida que subamos de nivel, ganemos carreras y con ellas "pasta", podremos personalizar todo lo que nos rodea, desde comprar mejores casas (y decorar su interior a nuestro gusto), a vehículos, ropa...
En este sentido, una de las principales diferencias con *Burnout Paradise* o *Midnight Club L.A.* es que habrá "más historia" de fondo, pilotos con los que tendremos piques, personajes que nos irán guiando y, por supuesto, más escenas de vídeo para ilustrar estas situaciones, en las que veremos fiestas en Ibiza o lujosos yates para movernos entre islas. Lo dicho, un lujo al alcance de pocos... Pero, sobre todas las cosas, destacará la recreación de los bólidos. Podremos deleitarnos con sus detallados interiores, con sus cuidados efectos de sonido, sus deformaciones, etc. Todos serán reales, y habrá deportivos de marcas muy prestigiosas, aunque la lista aún no está cerrada. Añade un genial control arcade que responde muy bien, multitud de competiciones y retos (como descubrir objetos ocultos en la isla) y un online que promete ser la bomba. Eso sí, esperemos que de aquí al lanzamiento mejoren un poco los gráficos, algo flojetes...

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un completo y duradero arcade de velocidad, que tendrá en la libertad y sus numerosas opciones y posibilidades sus mejores cartas de presentación.





Mercedes, Ferrari... los principales fabricantes de coches "prestarán" al juego algunos de sus modelos más elitistas.

■ *TDU2* ofrecerá muchos tipos de prueba, como no bajar de 90km/h para acumular puntos. Además habrá retos como conducir bien o encontrar ítems ocultos en el mapa.

» SE PARECE A...

MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES

Una ciudad real que podemos recorrer libremente con lujosos bólidos.

TEST DRIVE UNLIMITED

La anterior entrega salió en PS2 y PSP y ofrecía la misma libertad, una isla de Hawai, un completo Online y menos opciones

PSP | SQUARE-ENIX | ACCIÓN | 4 DE FEBRERO

Lord of Arcana

MONSTRUOSAS **SANGRÍAS** PARA CUATRO

Que el éxito de *Monster Hunter* ha creado escuela en Japón no es ningún secreto y prueba de ello es que los primeros "clones" ya están llegando a Europa. Uno de ellos es *Lord of Arcana*, que descansa sobre un planteamiento similar: un aguerrido caballero, solo o acompañado por otros tres jugadores, se enfrenta a gigantescas criaturas para recuperar las ancestrales piedras Arcana, que encierran el secreto del poder definitivo. Así, a través de una elaborada trama y decenas de misiones, nos enfrentaremos a bestias y criaturas fantásticas, en unos furiosos y ágiles combates (más rápidos que los de la saga *MH*) pero también con tintes estratégicos, como pillar a los enemigos por la espalda para tener ventaja. Eso sí, a diferencia de *MH*, al ver a un enemigo en el mapa no entraremos en combate con él, si no que, como en los viejos *Final Fantasy*, habrá un breve tiempo de carga para cambiar al escenario de combate. Y en ellos podremos usar combos, ataques especiales e incluso remates, además de objetos. Tampoco faltará la pertinente creación de cientos de armas (desde espadas a mazas, pasando por lanzas-cañón) y armaduras, con los que personalizaremos a nuestro guerrero. Gráficamente promete, pero habrá que ver si el desarrollo atrapa como el del "gran maestro"...

» SE PARECE A... **MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**

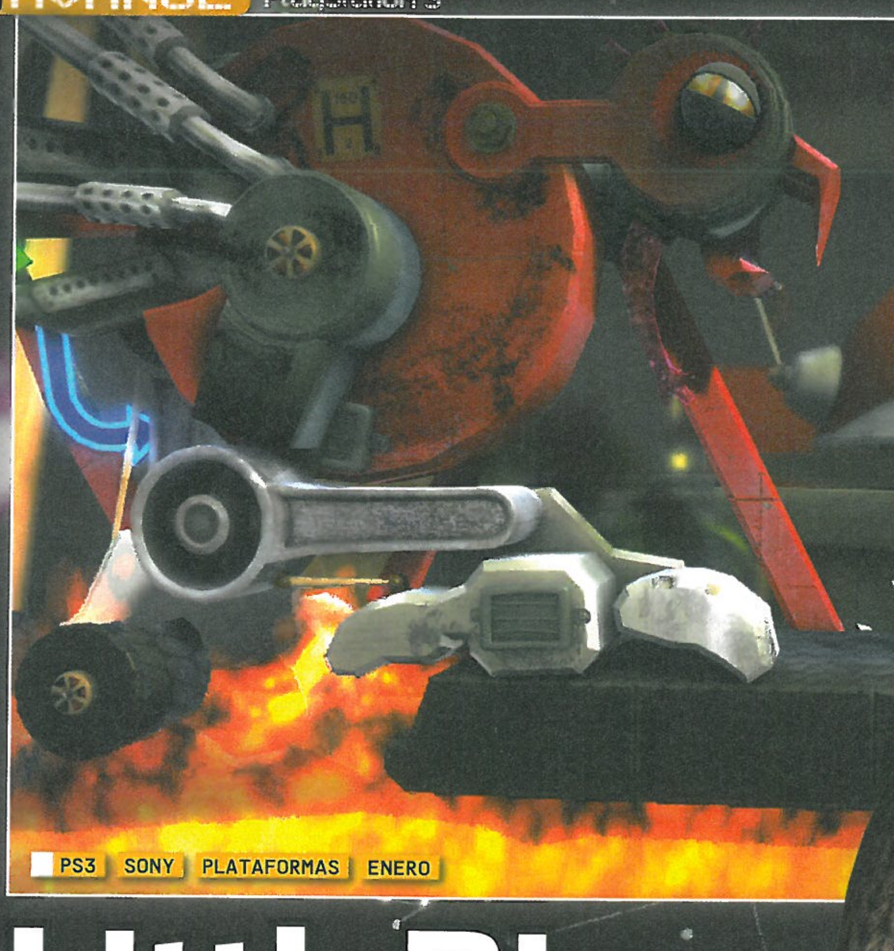


■ *Lords of Arcana* nos invita a cumplir misiones y recorrer mazmorras en pos de unas piedras. No faltarán los combates contra monstruos gigantes...



■ Podremos afrontar las misiones solos o con tres amigos más. Las armas y armaduras serán totalmente personalizables...

■ En combate podremos usar combos, magia, objetos y hasta remates.



LBP2 seguirá la estela de su antecesor y será un plataformas con niveles muy originales, enemigos finales, multijugador y un robusto conjunto de herramientas para crear lo que tú quieras...

LittleBig Planet 2

SACA EL **DISEÑADOR** QUE LLEVAS DENTRO

Ya lo adelantábamos el mes pasado: *LBP2* está a la vuelta de la esquina y promete ser una revolución. Por un lado será un vibrante plataformas, repleto de saltos, coleccionables, enemigos finales y con multijugador, que nos llevará de viaje por distintas etapas de la historia, todo ello con un gran sentido del humor y un colorista y simpático acabado gráfico.

Pero el plato fuerte serán todas las herramientas que pondrá a nuestro alcance y con las que podremos crear nuestros propios juegos. Sí, has leído bien. Podrás crear arcades de velocidad, juegos de habilidad, machacabotones al estilo olimpiadas, matamarcianos... O disfrutar de los que hagan otros jugadores, ya que de nuevo los usuarios de *LBP2* formarán una enorme comunidad en la que podrán jugar juntos, compartir sus creaciones o valorar las de otros. Pero aún hay más. Las herramientas abarcarán aspectos hasta ahora ajenos a los jugadores, como un completo editor de secuencias de vídeo con la que podremos crear películas e intros a nuestros niveles, o un editor de música, con el que podremos incluir nuestras composiciones. Además, a la hora de crear, contaremos con un montón de nuevas herramientas y utilidades que nos permitirán crear situaciones más elaboradas y complejas. Por un lado estará el "Grabinator", unos guantes que nos permitirán levantar y lanzar objetos del escenario, mientras que el "Controlinator" nos permitirá subirnos en robots y otras criaturas para manejarlas como si fueran un mecha. Añade a estas generosas opciones unos mejorados gráficos, una excepcional banda sonora y el adorable sentido del humor de los sackboys y el resultado es un título con el que pasarás aún más horas de diversión. Promete ser un imprescindible...

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Una genial secuela de un soberbio plataformas, que llegará reforzado con nuevas opciones en todas sus facetas, en especial la creativa. Promete.



Los sackbots serán otra de las novedades. Estos pequeños robots autónomos e inteligentes nos seguirán por los niveles y tendremos que salvarlos...

■ Gracias a las nuevas herramientas podremos crear juegos, como arcades de karts, juegos de rol... de todo.

■ Tampoco faltarán adaptaciones de juegos clásicos, como *Space Invaders* o *Pong*. Algunos se reunirán en salones recreativos creados por usuarios...

***LBP2* se puede convertir en el "juego de los juegos", con el que podrás crear todo lo que se te pase por la cabeza, desde vídeos a música, niveles, juegos ...**

» SE PARECE A...

LITTLEBIGPLANET

Ambos comparten estilo de juego, posibilidad de crear y compartir niveles, una comunidad de jugadores, estilo gráfico, humor...

RATCHET & CLANK ATRAPADOS EN EL TIEMPO

Es un plataformas "puro y duro", con grandes dosis de acción y, como *LBP2*, con un impresionante despliegue gráfico.

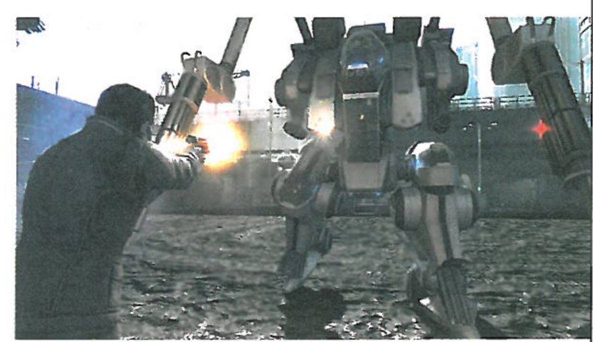
PS3 | SQUARE ENIX | ACCIÓN | 21 DE ENERO

MindJack

TU MENTE SERÁ TU MEJOR ARMA

Square Enix lanzará dentro de muy poco *MindJack*, un nuevo juego de acción futurista que presentará innovadoras ideas en su sistema de juego. El juego se ambientará en el año 2031, en un planeta Tierra en el que los gobiernos mundiales no son más que títeres en manos de las megacorporaciones sin escrúpulos. En este panorama surge una nueva tecnología que permite controlar las mentes a voluntad. Pero, ¿quién está detrás de esa tecnología y qué es lo que pretende? Así arranca este juego de acción en tercera persona, en el que seremos capaces de controlar las mentes (y por tanto manejar) de civiles, soldados enemigos, mechas o incluso monstruos biomecánicos. Gracias a la Onda Mental, nos desplazaremos por los escenarios en forma de "nube digital" buscando una entidad física que controlar. Esto tendrá su toque estratégico, ya que habrá que elegir la ubicación más idónea según la situación. Una vez seleccionado el objetivo, pasaremos a controlarlo hasta que reciba daños graves, momento en el que habrá que buscar otro huésped. Una idea que promete y que se mantendrá en el original Online, en el que podremos enfrentarnos contra el anfitrión de la partida "hackeando" sus distintas unidades o bien ayudarle contra el enemigo. El mes veremos hasta dónde puede llegar. ○

» SE PARECE A... **PSI-OPS: THE MINDSCAPE CONSPIRACY**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**



■ *MindJack* es un juego de acción de corte futurista ambientado en el año 2031, en un mundo dominado por megacorporaciones sin escrúpulos.



■ Podremos controlar su mente (y manejar) a soldados, civiles, engendros biomecánicos...

■ Cuando el personaje manejado cae nos moveremos con una "nube digital" buscando otro huésped.

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca Maquetación.

Ana María Torremocha, María Jesús Arcones
Secretarias de Redacción.

Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Juan Lara, David González, Antonio Sánchez, Juan Carlos Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 3/2011

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO

A LA VENTA EL 15 DE ENERO

» REPORTAJE
LOS BOMBAZOS DE 2011

Descubre los futuros éxitos del año que empieza, como *Crysis 2*, *Yakuza 4*, *RAGE*, *Killzone 3*, *InFamous 2*, *Driver: San Francisco*... Y no faltarán sorpresas como... ¿*Uncharted 3*? ¡No te lo pierdas!

» GUÍA GRAN TURISMO 5

SÁCALE TODO EL RENDIMIENTO AL MEJOR SIMULADOR DE VELOCIDAD

Te estamos preparando la guía más completa de *Gran Turismo 5*, el mejor simulador de velocidad del mercado. Consejos para afrontar todas las competiciones, premios, vehículos recomendados, eventos especiales... En resumen, todo lo que necesitas para sacarle todo el rendimiento a este juegazo casi infinito.



» NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS

Y como siempre, analizaremos todos los lanzamientos del mes. Por nuestras páginas desfilarán el terror espacial de *Dead Space 2*, el revolucionario *LittleBigPlanet 2* o la epopeya futurista de *Mass Effect 2*, entre otras muchas novedades. ¿Te lo vas a perder?



» GANADORES

Pasatiempos PlayManía 143
Juego *FIFA 11* para PS3
- Ulises Martínez (Alicante)
- Andrés Sánchez Rodenas (Alicante)
- Andoni Vidal Osuna (Bizkaia)
- Antonio Muñoz Moya (Cádiz)
- Carlos De Lemus Bellovi (Castellón)
- Héctor Álvarez (León)
- Carolina Díaz Serrada (Madrid)
- Roberto Motos (Murcia)
- Alejandro Cruz Moreno (Sevilla)
- José Manuel Navarro Toro (Valencia)

Edición especial Juego *Kingdom Hearts* para PSP + Lámina de imanes
- Matilde Díez Castillo (Albacete)
- Sergio Tornil Lorente (Huesca)
- Iván García (Madrid)
- Marcos Cruz (Pontevedra)
- Mabel Varas (Salamanca)

Edición promocional Juego *Kingdom Hearts* para PSP
- Javier Sánchez (Almería)
- Javier Benítez Martín (Barcelona)
- María Morales (Madrid)
- Susana Gómez Badillo (Madrid)
- Justo Moreno Álvarez (Madrid)
- Mercedes López Del Egido (Madrid)
- Antonio Rubio Ato (Murcia)
- Alex Ferré (Salamanca)
- Verónica Sánchez (Salamanca)
- José Luis Serrano Herreros (Valencia)

Pasatiempos PlayManía 142
Juego *Castlevania* para PS3
- Enric Güel Palomo (Barcelona)
- Alfonso Orellana (Cádiz)
- Víctor Ayuda Izquierdo (Gerona)
- Carlos De Dios Armenteros (Jaén)
- Alberto Carazo Vidal (La Coruña)
- Rames Muharraq Rey (Madrid)
- Carlos Santillana López (Málaga)
- María Plaza García (Murcia)
- Ángel Fuentes Rhoualmi (Salamanca)
- Pablo Sánchez (Salamanca)


HOMEFRONT™
DEFENDYOURHOMEFRONT.COM
KAOS STUDIOS
18
www.pegi.info
PC
DVD-ROM
SOFTWARE
XBOX 360
XBOX LIVE
PS3
PlayStation®3
PlayStation®Network
THQ
www.thq-games.es
Developed by Kaos Studios. THQ, Kaos Studios, Homefront and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, copyrights and logos are property of their respective owners. "PlayStation and the "PS" Family logo are registered
"PS3" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. The PlayStation Network Logo is a service mark of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, Kinect, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft.